

- [基本事項/共通ルール/計測方法](#)
- [リセット無しバグ有り/ルール/記録一覧/GC版/Wii版](#)
- [リセット有りバグ有り/ルール/記録一覧/GC版/Wii版](#)
- [聖剣抜きバグ無し/ルール/記録一覧/GC版/Wii版](#)
- [オールダンジョンバグ無し/ルール/記録一覧/GC版/Wii版](#)
- [オールダンジョンバグ有り/ルール/記録一覧/GC版/Wii版](#)
- [使用可能バグ技の違い/共通/Wii版限定/GC版限定](#)

## 基本事項

### 共通ルール

- 実機(GC・Wii)を使用する
- 機種で記録を分ける(使えるバグなどが違うため)

### 計測方法

[計測開始]  
タイトル画面でスタート、もしくはAとBを同時押しした瞬間  
[計測終了]  
ガノンにマスターソードを突き刺した瞬間(トドメを刺した瞬間)

## リセット無しバグ有り

### ルール

- バグを使い、ガノンを撃破する
- ダンジョンスキップ可
- リセットを利用したバグ(Back in Time等)以外利用可

### 記録一覧

#### GC版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
01	Daniel 'Jiano' Hart	3:56	SDA		<a href="#">動画</a> 海外記録

#### Wii版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
01	<a href="#">ソラネコ</a>	6:23:47.2	H23/5/5	ニコニコ生放送	TA
02	<a href="#">リクマ</a>	6:25	1/29	ニコニコ生放送	TA

## リセット有りバグ有り

### ルール

- バグを使い、ガノンを撃破する
- ダンジョンスキップ可
- すべてのバグ利用可

## 記録一覧

GC版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
01	<a href="#">ダイソー</a>	5:26:01	2012/01/10	ニコニコ生放送	

Wii版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
----	-------	-----	------	-----	----

## 聖剣抜きバグ無し

### ルール

- ・ [計測終了] マスターソードを抜き、音が鳴った瞬間
- ・ すべての結晶石を入手しマスターソードを入手する
- ・ リセット禁止
- ・ バグ利用不可

## 記録一覧

GC版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
01	<a href="#">ねもん</a>	03:25:21	2012/4/29	Stickam	

Wii版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
----	-------	-----	------	-----	----

## オールダンジョンバグ無し

### ルール

- ・ すべての結晶石・鏡を入手しクリアする
- ・ リセット禁止
- ・ バグ利用不可

## 記録一覧

GC版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
----	-------	-----	------	-----	----

Wii版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
01	<a href="#">リクマ</a>	08:57:07	2011/1/08	ニコニコ生放送	TA

## オールダンジョンバグ有り

### ルール

- すべての結晶石・鏡を入手しクリアする
- バグ利用可

### 記録一覧

#### GC版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
----	-------	-----	------	-----	----

#### Wii版

順位	プレイヤー	タイム	達成日時	記録元	備考
----	-------	-----	------	-----	----

## 使用可能バグ技の違い

Wii版とGC版とで使えるバグ技が違います。

### 共通

- Back In Time (リセット技)
- Early Master Sword
- City in the Sky Early (時の神殿スキップ)
- Vine Clip (湖底の神殿ボス鍵スキップ)
- Air Replenish Trick (爆弾での酸素補給)
- Faron Gate Clip (ラトアーヌ地方門抜け)

### Wii版限定

- Map Glitch (GC海外版も可)
- Walk Normally on Magnetic Ceilings (アイアンブーツを履かずに磁カタイルに張り付く)

### GC版限定

- Long Jump Attack (ブーメランジャンプ)