

```
//ビープ音でドレミの音を鳴らすには
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Console.Beep(262, 200);
    Console.Beep(294, 200);
    Console.Beep(330, 200);
    System.Threading.Thread.Sleep(200);
    Console.Beep(262, 200);
    Console.Beep(294, 200);
    Console.Beep(330, 200);
}
```