

```
// 「フォント」ダイアログボックスでユーザーに  
// フォントを指定させるには  
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    fontDialog1.ShowColor = true;  
    if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
    {  
        label1.Font = fontDialog1.Font;  
        label1.ForeColor = fontDialog1.Color;  
    }  
}
```