

【改悪点】

- ・ ダッシュ
 - ダッシュが09の仕様から08仕様のようにになっている。
 - 例えば、真後ろのロープに走る時、09ではほぼ真っ直ぐ走ることができたが、本作では08のように斜めに走ってしまうことが多い。
- ・ モメンタムゲージ
 - 2010では、09ではできた得意技のストックができなくなった。その代わりにFIRED-UPアビリティにより、3連続フィニッシャーが出来るようになっている。
 - 対戦相手から攻撃を受けると、モメンタムゲージが減少してしまうため、これまで以上に得意技・必殺技の使用が厳しくなっている。

逆に、リバーサル成功時のモメンタム上昇率は高い。今回はリバーサルそのものがシビアになっているので、慣れるべし。

- ・ セーブデータのコピー不可（XBOX360版、PS3版共通）

【改良点】

- ・ ハイライトリールを使用してのオリジナルエンタランスムービーを作れるようになった。既存レスラー・CAWのタイタロンとして使用可能。
- ・ クリエイト ア フィニッシャー（CAF）にダイビング技が追加。
- ・ ロゴの拡大・縮小の幅が広くなり、回転も細かく設定できるようになった。
- ・ VSシーンのポーズの設定。スパスタ18種、ディーバは10種から選択可能。
- ・ CAWのセーブデータが50に増加。（前作は30まで）
- ・ CAWのコスチュームを4個まで設定可能。