

もっと詳しい解説は[FEZwiki](#)とかで見やがれ。  
あるか知らんけど。

## クリ銀からのお願い

---

クリが欲しいときは「ナイト@37」等、使用目的と個数を言うほうがいい。  
死に戻りはクリを持っているなら預けるべき。  
忙しそうなら周りに押し付けろ。  
クリ銀が居ても居なくてもだが、  
召喚で出たり死んだりしたときは必ず軍チャで報告すること。  
報告の見落とし等で味方召喚数が間違った数になっていることは多い。  
大きなミスがある場合は即座に指摘してあげよう。

## Lv0 クリ銀とは

---

最大の功績者。  
クリ銀の報酬は最低ランクだったが仕様変更により  
「貢献度」で高評価を得ることができるようになった。

## Lv1 クリ銀をする

---

召喚と同じく低Lvでも仕事結果は変わらないので、  
低Lvのうちから銀行をやっておいたほうがいい。  
高Lvになって銀行の経験がないなんてことがあるととても恥ずかしい。  
クリ銀開店タイミングは味方オベが立ち終りそうな頃。  
開幕クリ銀宣言をするとクリが銀行に集中しやすく、  
オベ建てが遅くなり領域が不利になることが多いので、  
どうしてもやりたいなら「建築終わり次第クリ銀やります」と言っておこう。  
場所は自軍近くのクリで行い、枯れたら自軍復活ポイント前へ。  
開店したら必ず軍チャを使い定期的に報告しよう。  
マクロは /a 銀行<pos> 在庫:<cry> などがお勧め。  
Ctrl+ で前の発言が出るので非常に便利。覚えておこう。

## Lv2 活用してくれそうな人にクリを渡す

---

池沼や工作員に渡すのはネタならありだが、普段はなし。  
高Lvでエンチャしてそうな人は前線に出てもらったほうがいいので  
低Lvだけどオフィー式着てる人に渡すのがお勧め。サブの可能性高し。  
ある程度分かってる人のはずだから30渡せばナイト出てくれるだろう。  
ここから先は慣れてからでおk。

## Lv3 味方召喚を数える

---

クリ銀の最初にして最大の業務はLv1でおkだが、  
味方召喚数を数えることで次に何を出すのが適切か把握しやすくなる。  
忙しくて把握できないと思ったらとりあえず在庫だけ言ってログ遡ったり、  
ナイト拳手お願いしますなどと言うのもいい、慌てず堅実にいくこと。  
クリ銀辞書は大変便利なので活用していこう。

のような文をIMEの辞書に登録すると便利。

/a 銀行<pos> 在庫<cry> 騎0 巨0 霊0 獣0

Ctrl+ を利用して前回の報告を修正して報告すると楽。

面タイプに自信がない、パニックになりやすい子はF E Zの銀行用ツール落とせ。

余計な負担や手間が減ればそれだけ余裕をもって仕事ができる。

F E Z サモンカウンター

<http://fesc.cocolog-nifty.com/blog/>

## Lv4 召喚者を募集

召喚ページを参照して、軍チャで必要な召喚を募集しよう。

ナイト：分からなかったら出しとけ、少ないと負ける。多くても困らない。

ジャイ：敵の建築物を破壊する、破壊対象を確認してから出すべき。

レイス：常に出せる状況を作るのが理想的。

護衛を出してからにするか、開幕レイスするかは状況に応じろ。

キマ：誰かが血を使ってくれるとは限らない、勝戦だと結構決まる。

負戦の場合出さざるを得ないがナイト負けしてる可能性が高い。

## Lv5 門やクリを守る、門蔵を建てる

ハイドスカや特攻ヲリが門破壊を狙ってくるのはよくあること。

門を破壊されるとレイスは強制解除され、その後一切出せなくなる。

足音やカーソルで随時チェックし、見つけたら即刻報告しよう。

ドラが来たら諦めてもおk、軍チャでドラ来た初まって言っとけばいい。

蔵建てはオベが立て終わり破壊対象物を発見してから。

安全かつ目標に近い場所に建てるのが大事なので、

早く建てることにおけるメリットはあまりない。

の攻めだと中央、崖だと砲撃ギリギリ喰らわない場所

壊せそうなものがない場合は無理に蔵を建てる必要はない。

門建ても開幕レイスしない限りオベ終わってからのがいい。

ナイト2-3出してから建てても遅くない。

最後まで建てないのはよっぽどナイト負けしてる防衛じゃない限り微妙。

## Lv6 戦争の流れを計算

慣れると後どれ位で終わるか把握でき、クリの調節を行うことが出来る。

銀行を閉店して自ら召喚をするのも一つの手である。

## Lv7 召喚要請をしよう

召喚が足りないのにキブクリに大量に人が群がっている場合などに、

/as     さん、ナイト出ていただけませんか？と

名指しで要請するのはとても効果的である。

## Lv8 クリの配給指示をしよう

---

僻地堀はE:3クリをお願いしますなど具体的な僻地堀の指示やキプクリの堀人員の移動指示なども大事な仕事である。  
瀕死ナイトに対しての輸送の要請もいいたろう。

## Lv9 軍師をしよう

---

各Mapの定石などを知り、軍チャで指示をして戦争を盛り上げよう。  
僻地クリ掘り、敵召喚、敵建築物などを問いかけたりして情報を集め、そのときの状況に合わせて作戦変更することも必要。  
不安なら疑問系で問いかけをすればいい。愚痴や命令はご法度。  
くれぐれも軍死にならないようにね。

## 補足とかいろいろ

---

素っ裸でクリ銀はお勧めできない。  
なぜなら敵の偵察ナイトや短スカにバレるので妨害を受けやすいため。  
クリ渡しの優先順位は 輸送 > サブクリ銀 > クリ銀 > 掘り。

## 出典（詳しく知りたいなら是非読むといい）

---

[ホルwiki](#)

[ゲブwiki](#)

[カセwiki](#)

[エルwiki](#)