

もっと詳しい情報はFEZwikiで見やがれ

マクロ設定例

最低限必要だと思われるもの

- 敵召喚報告
 - ナイト、ジャイは発見した数だけ発言する
 - キマ報告は目立つように、倒し終わるまで定期的に発言

```
/a <pos>にて敵ナイト発見 (数 = 行数)  
/a <pos>にて敵ジャイ発見 (数 = 行数)  
/a <pos>にて敵レイス発見  
/a <pos>にて敵キマイラ発見  
/a <pos>にて敵ドラゴン発見
```

- 自軍召喚報告
 - <msm>=自分の召喚名、<hp><pw>=現在のHP・Pwの値。
 - 召喚死亡後は<msm>が使えないので自分で発言する

```
/a <msm> 出ます！  
/a <pos>自軍<msm> HP:<hp> Pw:<pw>  
/a <pos>自軍<msm> HP:<hp> Pw:<pw> 闇ON
```

- 建築用

```
/a <pos>にオベリスク建築予定  
/a <pos>にエクリプス建築予定
```

敵召喚報告用

```
/a <pos>にて敵ナイト発見 発見数が発言数  
/a <pos>にて敵ジャイ発見 発見数が発言数  
/a <pos>にて敵レイス発見  
/a <pos>にて敵キマイラ発見  
/a <pos>にて敵ドラゴン発見
```

建築・裏方用

```
/a <pos>にオベリスクを建設します  
/a <pos>にエクリプスを建設します  
/as オベクリ募 <cry>/15
```

歩兵用

```
/a <pos>劣勢につき援軍を要請します。  
/a <pos>にて敵オベ破壊中。数名援軍求む  
/a <pos>オベ折られそうです。立替求む  
/as <pos>付近に敵ハイド <t>
```

召喚用

/a 味方召喚<msm> 現在位置<pos>
/a 味方召喚<msm> 残りHP<hp>
/a <msm>、<pos>にて敵ナイトに襲われています
/a 味方ジャイ 現在<pos>にてオベ砲撃中
/a <pos>ダークミスト開始
/a <pos>ダークミストまもなく終了
/a <pos>ダークミスト終了

ネタ

/a <t>の綺麗な顔を吹っ飛ばしてやる
/a <pos>どうみても劣勢です援軍ありがとうございました
/a <pos>に俺様のオベリスクだ！ワハハハ！
/s ゴオオッドブレエス

一部チャットコマンド解説

/equip [アイテム名] (/eq [アイテム名])

装備変更 例) /equip アイアンハンマー

/equip <item > (/eq <item >)

装備変更 例) /equip <item01>

/sos

援軍要請 フィールド名・自&敵軍参戦数が表示される

/tell [相手PC名] [内容] (/t [相手PC名] [内容])

個人チャット 例) /tell なすーん こんばんわ

/say [内容] (/s [内容])

範囲チャット 一定範囲に発言 白文字で表示される

/army [内容] (/a [内容])

軍団チャット 自軍に発言 黄色文字で表示される

/armysay [内容] (/as [内容])

軍団範囲チャット 周辺の自軍のみに聞こえる 薄橙文字で表示される

/party [内容] (/p [内容])

PTチャット PTに発言 水色文字で表示

/all [内容]

全体チャット 全体に発言 赤文字で表示される

<t>

ターゲット対象名に自動変換 <t>を発見 谷口を発見

/tell <t> といった使い方もできる。この場合ターゲット中の相手に とtellを送る。使いどころないけどな(; ^ ^)

<pos>

自分がいる座標に自動変換 <pos>にオベ建てます D4にオベ建てます

<tcl>

ターゲットしている対象の職業を自動変換 <t> (<tcl>) を発見 ショータ(ソーサラー)を発見

デッドコメントの設定方法

/dc 本文

には、発言時のキャラの召喚状態を入力する。

歩兵「no」、ナイト「kn」、ジャイ「gi」、レイス「wr」、キマ「ch」、ドラ「dr」

例：ナイト死亡時に「 x 」と発言する設定を行う場合、

「/dc kn x 」と入力する。

入力したあと登録したショートカットキーを押さないと設定されないので注意。

ショートカットキーを使わず直に/dc...と発言するだけでもよい。

/checkcomment でデッドコメントの確認ができる