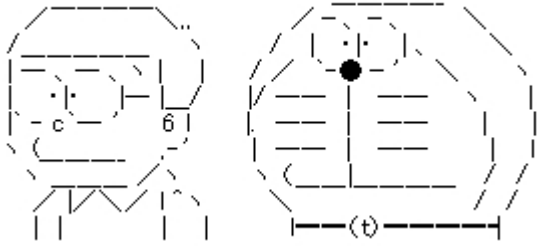


## ハイブリスカ



- 一番多いがそれだけにこだわりが感じられない。
- 我々にチームプレーなどという都合のいい言い訳は存在しない。あるとすればスタンドプレイからなるチームワークだけだ

### 基本

持ち替えステップできないとはっきり言ってカス。

Fキーに

/eq 弓の名前

/eq 短剣の名前

をショットカ登録しとくこと。

武器持ち替えFキーを押した直後にステップ(q,e)すれば、

持ち替えモーションなしで武器変更が可能。

そのかわり強制的にステップすることになる。

### パニ型

<http://feskill.omiki.com/sco.html?3L0000002L03L>

<http://feskill.omiki.com/sco.html?0003L0002L03L>

パニで殺しきれなかったやつの自己処理が可能。

パニ ブレイク系 ステップ持ち替え 弓でとどめ

### 妨害型

<http://feskill.omiki.com/sco.html?3LLC00002I03J> 弓メイン

<http://feskill.omiki.com/sco.html?3L03J0002I03J> 弓メイン2

<http://feskill.omiki.com/sco.html?00LI00002ILLI> 短剣メイン

<http://feskill.omiki.com/sco.html?000003L12I13J> 銃短1

<http://feskill.omiki.com/sco.html?000003LL2I13J> 銃短2

弓メイン

ヲリのストスマのリーチぐらいは知っておきたい。

ストスマが飛んでくるぎりぎりまでレイン弾幕張るべし。

自衛用にアムブレもあるので、やばくなったら

持ち替えステップで短剣にしつつ後ろに下がること。

弓メイン2

最近増えた。上級者(笑)・テクニカル(爆笑)な弓向け。

基本は と同じくレインだが、撤退時はピアを撃てる。

凍ったらヴァイパー転倒で無敵時間を稼げ。

特攻やスタンにガドブレで味方に貢献できる(腕次第)

短剣メイン

ハイドで横からつっこんで敵の弓にヴォイド撒くお！  
召喚にヴォイドもいいお！HPが危なくなったらリジェで回復  
しつツトゥルーでうめえwwwでも氷にトゥルーだけは簡便な<(^o^)>

銃短1、2

ホワイトブロウとディジーで嫌がらせ  
ヲリ等突っ込んできたらアムプレグァイ  
ホワイトにポイズン混ぜて設置しとくと地味に面白い  
煙幕展開した後に突っ込んでブレイク

## おまけ

---

弓銃短取得

<http://feskill.omiki.com/sco.html?3I03L3302003I> 銃弓メイン

僻地()笑特化()笑

<http://feskill.omiki.com/sco.html?3IL300002I03L> 弓短半々

銃弓メイン

オイル>ステップ持ち替え>ブレイズ>イーグルorパウシュ  
ハイドスカの通り道やスタンした敵の奥に煙幕  
レグ>ガド入れて敵を後退させるのもあり  
でも結局はあらゆる場面で他ハイブリの劣化版になりがち  
大人しく弓短が銃短のハイブリやる方が簡単だし強いしスコアも稼げるぞ

弓短

最初から主戦を放棄したオナカスにお勧め  
弓時はブレイズDotで削り&スパイダーでキルアシスト  
瀕死にはレイドやイーグルで  
短時は孤立をレグ>アム>ヴァイパー>ガド  
レインが無いので主戦に行くと基本空気  
ピアが無いので劣性時は味方がモリモリ死ぬ  
自分は楽しいが味方の戦力としてはお察し

## ハイブリッド完成系の例

---

ブレイズショットとヴァイパーで一気にHPを削り、  
(短剣でヴァイパーした後ステップで弓持ち替えのディレイキャンセルを行う)  
エアレイド連打orブレイク系で追撃する。