

弓スカ



- 氷は割っちゃらめええええ
- 状況次第でパワシュ撃つのはあり...ねーよwwwwwwww

【動き方】

皿と相手の弓スカ、短剣スカを妨害するんだぜ！

敵皿に大魔法を打たせるな!ヲリちゃんが死んじゃいまひゅう><
打たせたら自分の頭ポカポカするくらいの意気込みで皿に粘着するんだ。
のけぞりが長いレイドおすすめ。

メインスキル概要

アローレイン 実用度

遠距離範囲スキル。遠距離攻撃のメイン。でも撃つ時は前に出ような。
判定は着弾点中央から外周に向かって僅かな時間差で発生する。

つべこべ言わず、まず敵どもの塊にレインしろ。
着弾点だけじゃなくて周囲やMAP・ログをこまめに見ろ。
特に、味方が劣勢になり始めたら、すぐ対応しないと轢死だ。

カレス氷を割っていいのは晒しスレに名を連ねるMだけだ。
でも事故なら仕方がない、もう一度言う。事故なら仕方がない。

建前「カレスの氷割るな糞が」
本音「俺のスコア取んな糞が」

戦場はこんな奴らばかりだぜwwwwフハハハwwww
でも撤退時の氷は割るな。お前が死ぬぞ。

前に出て皿スカを撃て。ヲリに当ててもスコアは微々たる物。
出が早いとはいえ、目立っていたらステップ回避は余裕だ。
正面から当てられないならサイドや物陰に回り込め。
でも敵の奇襲には注意するんだぜ(特に短スカとか両手とか両手とか

勇気を出して血しぶきの雨を降らせて欲しい。

トウルーショット 実用度

中距離。貫通性能あり。
近・中間距離でのメインスキル。
多少ズレても命中する、広い当たり判定を持つ。ゆとりLv。

敵が疎らなときは燃費的にもレインより有用か。
位置ズレしやすい相手にも有効。
レイドで仰け反らせてから撃つとよく当たる。

当たらない乱射はPwの無駄だ。頭を冷やせ。
皿ヲリが追撃できるならスタンに打つな、ルートに打つな。
周りの状況をよく見る。ダメージを被せるな。
当てやすいスキルだから、味方が当てられない敵に当てる。

エアレイド 実用度

放物線軌道、小範囲攻撃。のけぞり大。

射程、消費pow、Hit時ののけぞり等の面でトウルーを上回る。
弾道が特殊でやや当て難いが、崖下の敵に当てやすい。

相手との距離、地形、敵陣形等を見極めて、トウルー、イーグルなどと使い分けられると中級者。
ピンポイントで皿などを狙う時にレイドはとても有用。
お座りジャッジをしている皿にはこれで粘着してやれ。
連続で当てれば、ストレスで皿の寿命がマッハ。

ただし、これもダメージ被りや解凍を起こしやすいので注意。

イーグルショット 実用度

イーグルの射程は全スキル中最長であるという事を思い出せ！
敵陣の最後方の弓スカを射程外から狙撃できるのは君だけだ！

瀕死で逃げる敵からKillを取れ。
レインでのけぞった敵に撃つと当たることが多い。

「目には目を、レイン厨にはイーグルを」

当たらなくても、牽制で撃たれるだけで、やられる方は嫌なものだったりする。スカでも皿でもだ！
ただ、イーグルしか撃たない純弓はいらない子。
弓スカの第一の標的は敵皿であることを忘れるな。
あまり撃ち過ぎてもPwの無駄になる。
状況をみてね。

敵レイス攻撃範囲外からの削りに使えない事もない。が、押されてる時にやるとレイスからのヘイト集めも相

まっでの連続バインド食らって逃げ遅れて死ぬ。やるなら拮抗時か優性時で。味方ナイトがいる場合は大人しく任せて弾幕展開に専念した方がいい。

イーグルの命中率はプレイヤーのスキルに依存する。
(攻撃の命中判定範囲がレイド>トゥルー>イーグルぐらい)
つまりイーグルをここぞという時にしっかり当てられる純弓こそ……
なにが言いたいかわかるな？

パワーシュート 有用度

弓スキルの中では最高の威力を誇る。
使用状況は主に、瀕死相手の止め。
スタン、root中の相手への使用は「基本的」にタブー。

伸びるスマ。これを使うだけで味方からパワシューwwwと煽られる事もある、不遇な技。
ヲリ以外には意外と馬鹿にならないダメージを出す。近づいてきた火皿に2発ほど当てると一目散に逃げていくので『状況によっては』それなりに有用。でもスタン凍結にはやめとけ。な？
そもそも火皿が前に出てくるって事はレイン弾幕が薄いつてもある、なるべく使う機会が無いように心掛けるべし。

非力な純弓でもそこそこのダメージを敵に与えられる。
だが、弓の仕事はあくまで敵皿スカの妨害だ。
他の味方が追撃可能な状況では、あまり必要じゃない。

皿経験者だと中級魔法と同じように当てられる。
しかし、パワシューが当てやすい状況とは中級でもまたしかり。
ジャベなどと被る可能性は高いので注意。

Mob狩り等で便利

ピアッシングシュート 実用度

中遠距離。貫通。吹き飛ばし。

ピアが楽しいのは分かる。だが正直起き上がり無敵時間が入。
緊急回避用って考えとくとイーンダヨ！
間違ってもカレスの氷に打つなよ？ 絶対に打つなよ？

実用を考えると難易度の高いスキル。以下、上級者()笑向け。

~ その時、テクニカル () 笑な弓達がピアを撃った理由(ワ) ~

「劣勢になったから、敵の進軍を遅らせるため撃ったんだ。
まさか、カレスを潰して、自分も死ぬとは思わなかった」
「味方がスタンしたから助けようと思って……」
「逃げる敵がピアで転んだ隙に進め！」
「敵後方は吹っ飛ばした。前方の敵を思う存分追撃しろ」

「いきなり目の前に敵カスが現れたんだ。まったく驚いたぜ。
敵カス？ 生還しやがったよ。次会ったら許さねえ」
「敵が7人吹っ飛ぶとか想像して見る。濡れるね。男だけど」
「『んゆー』って声だけで賢者モードとご飯3杯余裕でした」

要は、戦況も読めないnoobが使うなってこった
下手に使うと痛い目にあうスキルである。

ブレイズショット 実用度

放物線軌道。着弾点に判定が発生する。炎DoT。

ブレイズを有効に使おうぜ！
実はあまり知られていないがブレイズショットは神スキル！
ブレイズは転倒無敵時間が発生しないという仕様(公式も認めた)
なので、ブレイズでコケた敵にはそのまま色々追撃可能！
さらに仰け反りも最高級の長さ！
逃げるスカ皿に連打してコケさせてもいい。

味方がノーマークの敵にブレイズ パワシュなんかもお勧め。
ステップを多様する皿だったらハメ殺せたりする。
ステップにトゥルーを当てるより何倍もお得だぜ！
味方の攻撃と被るのは自重しような！

しかし、使うタイミングを見つけるのが難しく、
初心者だとなかなか使える機会がないコンボでもある。
特攻してきたヲリを狙う余り、敵の皿がノーマークになってしまっは本末転倒だから気を付けるんだ！

転倒無敵無効以外にも単純に敵ヲリの削りとしても優秀。ただし狙うのは敵ヲリの攻撃範囲外に居る時だけに
しないとストスマからボコボコにされるからあんまり固執しすぎないように。

ポイズンショット 有用度

中近距離。貫通性能。毒Dot。
使用対象は主に片手ウォリアー等。防御力が高いから。

当てられるとそこそこ嫌な気分になるスキル。
しかし気分だけであることが多い。
なぜか味方も嫌な気分になる。

ポイズンとブレイズでHPを削ってやるぜ！
タイマン()笑や僻地()笑ならともかく、主戦ではねーヨww
スタンやルートに当てたら氏ね。

スパイダーウェブ 実用度

中近距離。貫通性能。鈍足。
弾速がやや遅く、狙って当てるのには慣れが必要。
10/09/27のスキル調整により当たり判定が若干増加した為、偏差撃ちでそれなりに当たる 当てられるにランクアップ。

