

## 短剣スカ



- ・ オベ殴ってるヲリにパニ? キャハハwww
- ・ パニで仕留め損ねたらライル様に土下座しとけ!
- ・ 上級者向け。初心者には他の職経験してから挑戦しましょう

## 動き方

短剣スカウトの仕事は「キル」ではありません。キルの手助けや妨害だと思きましょう。広い視野を持つことも重要。自分から敵召喚報告、前線の状況を伝えましょう。ハイド暴きも自分の仕事だと思しましょう。積極的に潰したり、報告をしましょう。マクロには常に援軍要請、敵召喚の会話文をセットする事をお勧めします。どれもこれも状況によってすることを変えましょう。臨機応変が求められます。水辺を歩くとハイド状態でも波紋が立ちます、つまりバレバレユカイターゲットを合わせられると、ハイド状態でもマークが出てバレバレユカイです。

職補正 ウォーリア>スカウト>ソーサラー>ウォーリア  
妨害順位 ウォーリア>スカウト>ソーサラー  
パニ順位 ソーサラー>スカウト>ウォーリア

- ・ スキルでの優先順位
- ・ レッグブレイク ウォーリア=スカウト=ソーサラー  
鈍足状態に。相手に追いつけるので殆どのスキルを打ち込めます。
- ・ パワーブレイク ソーサラー>ウォーリア=スカウト  
DOTダメージのような計算でPWを減少させます。最終的には0に。
- ・ ガードブレイク ウォーリア>ソーサラー>スカウト  
相手の耐性を0以下に減らします。
- ・ アームブレイク ウォーリア>スカウト>ソーサラー  
敵のスキルを使用不可にします。
- ・ ヴォイドダークネス スカウト>ソーサラー>ウォーリア  
暗闇状態にして視界を奪います。
- ・ ポイズンブロウ  
退却時などに使用、またはハイドスカの進路妨害に使用。  
DOTダメージ 25\*8 を与えます。
- ・ ヴァイパーバイト

レッグブレイクが入ればどの職業にも入ります。

DOTで削りたい相手にどうぞ。DOTダメージ 40\*5を与えます。

・パニッシングストライク ソーサラー>スカウト>ウォーリア

#### ■ 対ソーサラー編

ソーサラーは自軍の弓スカウトで牽制できますが、

妨害スキルを打ち込んでおいて損はありません。

自軍ウォーリアを進ませる為に狙うのもいいです。

ただしフリーズングウェイブ持ちの皿だとすぐに蹴散らされるので注意しましょう。

#### ■ 対ウォーリア編

ウォーリアが特に厄介なので早めに妨害スキルで牽制を加えるといいです。

基本はアムブレ主体で問題ありませんが、

早期撃退が目的ならレッグブレイク ガードブレイクがお勧めです。

#### ■ 対両手ウォーリア編

基本的に防御もそんなに高くはありませんので

アムブレ>ヴォイド=ガドブレ>パワブレ>レグブレという感じでいいかと。

#### ■ 対片手ウォーリア編

防御力が高いのですが、ガドブレさえ入れておけばスカウト並の防御力になります。

ですが、相手にはスタンさせるスキルがあるので優先順位は

アムブレ>ガドブレ>ヴォイド>パワブレ>レグブレ となります。

スタンしても安全な位置にいるならばガドブレ優先。

#### ■ 対スカウト編

弓スカは一番遠くに居る為、味方が攻撃しづらい敵なので

こちらの攻撃自体の効果が薄いです。

そのため、ヴォイドを打ち込んで状況判断できないようにさせましょう。

短スカにはレグブレとアムブレとヴォイドを打ち込んで仲間に任せましょう。

#### ■ 対召喚編

ナイトには移動先を読んでヴォイド。

レイス・ジャイアントには足元に忍び込み各種妨害スキルを当てましょう。

パワブレ・ヴォイドがお勧め。周囲の護衛がナイトだけなら楽に狙えます。

キマイラファイナルバーストはアムブレで短時間ですが防げます。

#### ■ 対キブクリ編

アムブレ ヴォイド ブロウ(毒霧)。

失敗するくらいなら行くなよ？

4/28

#### ・短剣通常攻撃

攻撃威力が若干増加します。

#### ・ポイズンブロウ

状態異常「毒」のダメージ間隔を減少します。

#### ・ガードブレイク

攻撃威力が増加します。

攻撃範囲内であれば必ず複数対象にヒットするようになります。

攻撃使用後の硬直が若干減少します。

・パワーブレイク

攻撃範囲内であれば必ず複数対象にヒットするようになります。

攻撃使用後の硬直が若干減少します。

・レッグブレイク

攻撃範囲内であれば必ず複数対象にヒットするようになります。

攻撃使用後の硬直が若干減少します。

・アームブレイク

攻撃範囲内であれば必ず複数対象にヒットするようになります。

攻撃使用後の硬直が若干減少します。

・ヴォイドダークネス

攻撃範囲が若干減少します。

攻撃使用後の硬直が減少します。

ブロウの毒がdmg/4sになった。

ブレイク系がちょっと強化、かゆいところに手が届くようになった程度。

短剣通常攻撃が100に 僻地オベ折り余裕でした

ヴォイドは範囲が少し狭くなったが硬直が短縮されたので今まで通りで

地味にパニが発動遅くなった

## Q&A しょしんしゃ だけど どーすればいいのー？

---

1 パニッシングストライクが当たりません！！

A 相手の動くルートに予測して先読みで打ちましょう

相手がスキルを使った瞬間なども絶好のチャンスです

2 パニッシングストライクをした後すぐに殺される！！

A パニッシングストライク後はブレイク系列のスキルが使えます。

パニった後には必ずスキルを入れましょう。

3 妨害スキル当たりません、特にアームブレイクとか！！

A 発動までには若干の溜めがあります、完全に密着するか、

相手のルートを先読みしましょう。

4 おい、おい、きけよ、ハイド暴きうぜーよ

A ジャンプやステップ、壁を使ったりなどしましょう。

仲間の後ろから行くと大抵貫通スキルでバレバレユカイになります。

5 おい、おい、きけよ、片手とか両手には何すりゃいいんだよ？

A アムブレやヴォイドが良いでしょう。

状況によってはガードブレイク、レッグブレイクの方が良い場合があります。

スタンした敵には仲間の攻撃とはずらしてガードブレを。

rootに手を出すのは状況によります。

誰も攻撃しないようであれば妨害スキルを叩き込みましょう。

基本氷像には手を出さないほうが良いです。

6 おい、おい、ヴァイパーバイト当たらないんだけど

A 若干の溜めと発動後の硬直が長いスキルですが  
相手と並行に動いてる時などは、相手が一步前に出てきた所を狙いましょう。

7 おい、おい、純短剣って誰だよ

A ゆきめり さんかく 毒男 ナイトウ stAr\_Dustなんかが純短剣です。  
すとーかーしてみましよう。

8 おい、おい、ヴォイドの立ち回り方教えろよ

A 基本的には相手の背後、側面から回りこむといいです。  
自分が逃げられるようなルートを残さないと味方の位置まで戻れません。  
弓>皿>片手>両手=短剣 が主な優先順位です。

9 パワブレ弱くね？

A 当たってから5秒ぐらいで効果が出始めます。  
PWが常に減る状態になるので前に出てこれなくなります。  
アムブレを取得していなければ積極的に使えばかなり優秀なスキルです。

10 回復には何を使えばいいの？

A ハイリジェでいいと思います。

11 凍った敵とスタンした敵には何をすればいいの？

A 基本的に仲間攻撃前か、攻撃後にガードブレイクかアームブレイクを  
打ち込んで敵を後退させましょう。

・凍結編

カレスで凍った敵にはバッシュが入るまで待つか、  
鈍足が解除されていて、且つバッシュが入りそうでなければ、  
レッグブレイクを入れてからスキルを入れましょう。  
ジャベリンで凍った敵は4秒で解凍です。  
仲間の攻撃が入りそうでなければカレス時と同じ対応をしましょう。

・スタン編

こちらは効果時間が4秒と決まっています。  
仲間と攻撃を合わせないように凍結時と同じようなスキルでいきましょう。  
ガドブレが一番効果的でもあり、退却時にはアムブレでも構いません。

12 瀕死にパニと、HP8割のソーサラスカウト、どっちにパニすればいいの？

A 相手のHPを減らす目的でパニを打ちましょう。  
瀕死だけ狙うと相手の深い所まで攻めることになるのでdeadが増えます。  
パニだけするスカウトは要らない子です。積極的に敵の足止めをしましょう。  
とはいえ出すぎてる相手をパニで倒すのは悪いて訳ではありません。  
深入りに注意しましょうという事です

## 短スカ コンボ編

- 相手がこちらに向かって前進してくる場合  
アムブレ レグブレ ヴァイパ ガドブレ ヴァイパ  
アムブレorレグブレ切れそうだったらぶち込む
- 相手が密着していて横に向かっている場合

レグブレ 相手の行く方向へアムブレ ヴァイパ ガドブレ ヴァイパ

- 相手が密着していて逃げている場合

レグブレ ヴァイパ アムブレ ヴァイパ ガドブレ

基本的に相手が攻撃してこなければレグブレ入れればヴァイパで追いつきます。  
ヴァイパーの癖ですが、発動して相手に攻撃判定が出るまでかなり遅いです。  
ヴァイパの発動見てからステップしても避けられますので注意が必要。

発動から攻撃判定までの遅さは

ブロウ>パニ>ヴァイパ>アムブレ>ガドブレ=パウブレ>ヴォイド>レグブレ

最後に、スカウトは居るだけでは威圧にはなりません。  
できるだけ相手の意表をつくような動きをしましょう。  
臨機応変、この言葉を忘れないでください。  
召喚や建築も自ら進んでやりましょう。