

ハイブリッドウォーリア



- 受け責めどっちもイける型
- 片手みたいにこいつ多けりゃ勝てる感じ
- 与ダメに憧れるなら純職やった方がいい

基礎知識

片手状態の時間が圧倒的に短いなら純両手・大剣にナーレ
味方に氷皿や短スカが多いと輝く反面、ヲリ笛が多いと空気化しやすい

従来の動き継承型

基本は片手のスタイルで動き回り、出すぎた敵をバッシュで捉えた後すぐに両手/大剣に持ち替えてスキルで攻撃をする。

バッシュ効果3.3秒・耐性15秒、武器持ち替えは1秒

自己追撃によるヘビスマ2連がほぼ不可能になった事を考慮する必要がある。

味方の追撃が無い状況だと持ち替えヘビスマするよりブレイズ2回振ってスラム、持ち替えて追撃

敵軍と自軍の押し退き具合

敵HP・自分のHP・味方のHPやPW等から状況判断し

追撃パターンを変える

バッシュ スマスマ・ヘビスマスマ・ランページ・ブレイズ3・ブレイズ2スラム

瀕死相手なら基本攻撃でトドメモアリ。は？逃がした？基本攻撃すんな氏ね

また自身の畏バッシュで自滅しないように心がける

スタイル変更型

バッシュ効果時間が短縮された為、持ち替えによる無駄が増えた。

片手の時は片手として動き、両手時は両手として動く様な

使い分けが必要

基本的には前線押し上げる時には両手/大剣で暴れる、維持する場合は片手で支援といった二つのスタイル

初心者向け動き方

片手の動き方から始めよう

後持ち替えステップできないと色々悲惨