

モンスタースマッシュまとめ

- 3人でやると10分以内に終了、1回で180ポイント前後稼げる。
- 少なくとも6回やれば1000ポイント稼げる 30ringで11リジエ50個
- 敵のLvは全て40。でもレベル差補正がないから関係ない。得られる経験値は自分のレベルによる。
- アイテムは使えない(最大コストが0)、ただし開始前に使ったリジェ等は効果が持続。飲んどくと最初1分程楽。
- 召還宝箱を取るとPwや異常状態(鈍足or暗闇)が解除される。サモンモンスター効果時間外なら取るのも吉。
- 逆に召還を解除した時は、HPは召還前の状態に戻りPwは召還解除時の状態を引き継ぐ。(状態異常はリセット)解除する時は足元掃除しとけ。
- 武器の攻性は関係なし。耐久気になったらLv1武器つかとけ。(500キルとして、ドラテで倒してると1500減る)
- 反面防具の耐性は関係あるから普通に付けとけ。裸で3回死んだらキャラデリしとけ。
- サモンモンスターは、召還取ったり取った奴が死ぬ効果が切れるから、複数人でやってる時考え無しに取ったり特攻死する奴もキャラデリしとけ。

宝箱詳細(+召還)

- ハイパーヒール:HP全回復、硬直があるから敵の中で使うと逆に蒸発するから周囲みとけ。
- サモンモンスター:ある程度の時間内、敵が最大数までポップし続ける。これが無いと始まらない。
- スマッシュターボ:20秒間無敵&PW常時全回復、ヒール取るなりエンダー詠唱に使ったり敵の塊に特攻するなり。
- サモンナイト:ナイト化。万能、まとめて大ランスとかボスに小ランス。小ランスの方が高威力。
- サモンレイス:レイス化。足元に敵が多かったらギロチン特攻、そうでなければバインドで各個撃破。ボスにはバインドおススメ
- サモンジャイアント:ジャイ化。オークはステップ2発・砲撃1発。砲撃は遠くにも当たって便利だけど発動遅いから使いにくい。

職

- とにかく両手が楽。ターボ時は皿が凄まじく強くなるけどそれでも両手が楽。
- 新職だと笛パネェ。603キル狙いでもボス倒してもパネェ。
- 両手なら100キルボーナスPを得た後に死ぬのを二回繰り返せば約7分で220Pくらい稼げる。運良ければ250。
- 敵の体力が低いからDOTが非常に有効。ただ1発で倒せれば言うことはない。
- 弓ピアと銃ピアだと補正のせいも銃の方が数割増し程の与ダメが出る。だからと言って過信するとオークのHPがミリ残って反撃喰らう。
- 両手はずっとドラテでおk。たまにんゆー。いややっぱドラテだけで良かった
- 片手はスタンプとか両手武器でんゆー
- 火皿はヘルで頑張れ。スパークは微妙かも。
- 雷はもちろんスパア。ターボとったらジャッジも楽しいんじゃないかね？
- 氷は・・・ウェイブ？召還でもやってる。壺割るのもおすすめ。
- 盾皿は歩き回るだけの簡単なお仕事、ただし周囲を見ずに詠唱すると死ぬ。ターボ？詠唱掛け直し用だな。
- 弓刃は毒矢 トリル 毒矢二発でもおk。蜘蛛矢で事故死防止。ピア持ってるなら銃にしとけ。
- 短刃はガドレグとか。毒撒いて走り回ってるだけでも楽しいかも。
- 銃は敵集めてんゆー 対ボスでパワッシュも中々イケる。
- 笛はとにかくペネっとけ。ボス倒すときは通常レンダーとか

フラッシュも可

- セスはファイイ。射程短いけどがんばれ。引きながら溜めなしゲイザーの方が事故は少ない。ホネがあるなら移動は楽。

敵

- 基本白オーク。たまに緑が闇とか鈍足攻撃をしてくる。緑は体力多め。
- 第1ボス:ボレアス持った白オーク。なんてことはない。
- 第2ボス:白グリフォン。鈍足攻撃をくりだしてくる。移動速度が速いから直線に逃げると鈍足貰って死ぬ
- 第3ボス:赤トカゲ。実際は三色トカゲ的な攻撃をしてくる。体力が凄まじく、ハイドサーチもしてくる最強のMOB
- ボスを倒さないと敵ゲージ削れなくて時間切れになる。沸いたらすぐにぬっころませう。
- と思ったが効率良くスマッシュターボ+サモンモンスターが出れば(一部職を除き)ボス倒さずにクリアも可能。狙いすぎで時間切れ注意