

詳しくはFEZWikiの[ビギナーズガイド](#)を見やがれ。

## キャラ作ったら最初にする事

### VIP部隊に入る

開始直後じゃなくても別に構わないが、入れる時に入った方がいい。

[部隊情報](#)と[スレのテンプレ](#)をよく読むこと。

運がいいと古参にGoldを貰える。

高レベルになると部隊に入るのが気まづくなるので注意。

### チュートリアル

大分不親切な作りだが、一通りやればLv1のキャラがLv16になる。

様々なアイテムも手に入る。効率がいいので利用すべき。

ちなみに操作方法が分からなくなったらHキーを押すと幸せになれる。

#### [チュートリアル](#)

### Mob狩り

FEZでのMob狩りはGold稼ぎやLv上げが主な目的である。

(08/09/29のチュートリアルミッション実装により、

低LvキャラがLv上げのためにMob狩りをする事は少なくなった)

対Mob戦では、Lv差が大きいと与ダメージが低下、

さらに被ダメージが増加し、8Lv差でダメージが与えられなくなる。

そのため、自分のLv-3程度のMobを狙うのが一般的。

低レベル時にデスペナを気にする必要はほとんどないので、

死んでしまっても問題はない。(死亡数は個人戦績に記録されるが)

所持アイテムがいっぱいになってそれ以上拾えなくなったら、

アイテムウィンドウを開いて「ソート」すること。

それでも拾えない場合は一旦首都に戻って、

アイテムを銀行に預けたりNPCに売ったりしよう。

### NPCショップでアイテム整理

不要なアイテムはNPCに売ってGoldにするのが基本。

貯まったGoldは回復アイテムの購入に使うこと。

Lv10になったら部隊服(小隊服)を手に入れて装備するといい。

(ただし入手には部隊に所属している必要がある)

チュートリアルを終えて準備が出来たら戦争へ。

アイテムはライトリジェネとパンを99個ずつ買っていけば十分だろう。

### 職業評価 簡易版

両手・・・キル取りA 与ダメA 安定感A 爽快感A 無難

大剣・・・キル取りA 与ダメA 安定感B 爽快感S 爽快感マックス

片手・・・キル取りC 与ダメC 安定感S 爽快感C 修行

氷皿・・・キル取りB 与ダメA 安定感S 爽快感B ゆとり  
雷皿・・・キル取りB 与ダメS 安定感S 爽快感B いらぬ  
火皿・・・キル取りA 与ダメA 安定感B 爽快感A 唯一楽しい皿  
重力・・・キル取りB 与ダメA 安定感B 爽快感C 氷やれハゲ  
隕石・・・キル取りB 与ダメB 安定感B 爽快感B 何が楽しいん？  
盾皿・・・キル取りB 与ダメB 安定感B 爽快感C 敵でも味方でもウザイ

短剣・・・キル取りB 与ダメB 安定感B 爽快感A オナブレとパニカス楽しい妨害無理  
弓・・・・キル取りB 与ダメS 安定感S 爽快感C 作業  
銃・・・キル取りB 与ダメA 安定感A 爽快感A 人の嫌がる事が好きな人に最適  
ハイブリ・・・多すぎ無理、ただ多い方の武器に偏るから微妙

笛・・・キル取りS 与ダメB 安定感A 爽快感S 死なぬ、殺せる、オナニー職  
セス・・・キル取りA 与ダメA 安定感S 爽快感A 優勢対人 劣勢建築 リングおいしいです ^ q ^