

極寒の星で、生死を賭けた闘いが始まる...

【タイトル】 LOST PLANET EXTREME CONDITION (ONLY ON XBOX360)

【メーカー】 CAPCOM

【発売日】 2006/12/21

【希望小売価格】 8,379 yen

XboxLiveマーケットプレイスにて

オフライン体験版、オンライン体験版好評無料配信中！

製品版についてはオンライン対戦用の追加マップを無料配信中！

【公式サイト】

<http://www.capcom.co.jp/lostplanet/>

【北米公式サイト】

<http://www.lostplanet-thegame.com/>

【LOST PLANET COLONIES ロストプラネットコロニーズ @ ウィキ】

<http://www11.atwiki.jp/lostplanet/pages/1.html>

【現行スレ】

【Xbox360】ロストプラネット Part64 (本スレ)

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/famicom/1171545364/>

【XboxLive】LOST PLANET ロストプラネット pt.14 (オン専用スレ)

<http://game11.2ch.net/test/read.cgi/netgame/1171154312/>

IRCチャンネル

2ch鯖

#LOSTPLANET

ポート：6667

IRCって何って人はこちら

<http://limechat.net/>

8/31パッチ内容

- ・ ミッション作成時に3種類の接続方式から通信タイプを選択できるようになった。
- ・ PDA (backボタン) 画面の左側に、セッション参加メンバー一覧が表示。

3/1パッチ内容

追加フィーチャー

- ・ ホストの国籍が部屋に入る前に分かるよう、ゲーマータグの横に国旗表示を追加。
- ・ コネクションの速度などが分かるよう、ゲーマータグの横にアイコン表示を追加。
- ・ 対戦中、サバイバル以外で味方のゲーマータグ横に、ボイスチャットによる会話中のマークを表示
- ・ マッチ終了後のロビーにおいて、喋っているプレイヤーを判別できるよう、ゲーマータグの横にインジケータを追加。
- ・ マッチ終了後のロビーにおいて、部屋を退出したプレイヤーのゲーマータグが黒くなるよう修正。
- ・ セッションに入った後、ゲーマータグの横に自分との通信状況を表すマークを表示
- ・ フォックスがハンターを倒したときに加算するポイントを従来の1/4に変更

アップデート

フォックスハンティングにおいて、フォックスが複数存在するバグを修正。

-
- ロビーにおいてエラーが出ると、他のロビー画面が表示されてしまうバグを修正。
- ラグが酷い時に、ロビーからゲームへと移行する際のロード画面でフリーズして再起動するバグの修正。
- ラグが酷い時に、特定のプレイヤーがマッチ中に透明になるバグを修正。
- マッチ終了後のロビーにおいて、マッチに参加していなかったプレイヤーが表示されてしまうバグを修正。
- マッチ終了後のロビーにおいて、部屋を退出したプレイヤーのゲーマータグが黒くなるよう修正。

1/8パッチ内容

- ゲーム設定の時間無制限が無くなりました
- 入室失敗してもロビーに戻らなくなりました
- 部屋でグレー文字になる人が出るようになりました(グレーは準備中でまだ部屋に入ってきていない人)
- カスタム検索で前の検索条件が記憶されるようになりました
- チーム分けの画面で名前の表示が大きくなりました
- プライベートマッチのみ得点表示の後リトライ(再戦)可能。