

- [GameTable6仕様](#)
 - [概要](#)
- [進行状況](#)
 - [現在の作業状況](#)
 - [今後の作業予定](#)
- [試作バージョンのダウンロード](#)
 - [試作バージョン一覧](#)
 - [起動する前に](#)
- [コメント](#)

GameTable6仕様

概要

DockingUnitの機能をほぼそのままに、JpSystemをJava6から導入されたスクリプト機能に置き換えることによって設計から見直されたDockingUnitの後継に当たる独立型テナユニット。

RMIを利用したオブジェクト共有機構を持っているため、クライアント間での情報共有が容易になっている（はず）。

進行状況

一応、**試作バージョンをアップしておきます。**

現在の作業状況

- タブをドラッグする事で自由にコンポーネントをレイアウトできます。
- 標準でクライアント&サーバ型チャットプラグイン、GM補助プラグインを同梱しています。

今後の作業予定

- スタック可能型マッププラグインの提供。
- プラグイン作成補助機能の充実。
- ドキュメントの整備。

試作バージョンのダウンロード

ここにアップしてあるファイルはあくまでも試作ファイルですので試用は自己責任で行ってください。試用によって生じたいかなる損害も制作者は保証しません。

試作バージョン一覧

バージョン	更新日	解説
版	08/11/16	とりあえず試作品1号。
標準プラグイン	08/11/16	解凍されて出来たファイルをGameTable6\pluginsフォルダに入れてください。

起動する前に

試作品です。試用は自己責任にてお願いします。試用によって生じたいかなる損害も制作者は保証しません。

コメント

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)