

「そーなのかー、でも...お腹すいたーッ!!!」

## ルーミア

LV	HP	力	速	体	知	種族	サイズ	EXP	ドロップアイテム
							1x2	100	

属性耐性	状態異常耐性	フィールド耐性	特記事項
			逃亡不可

## 使用技

- 手刀

近接攻撃。

- シャドウボール

長射程の攻撃。知力低下の追加効果あり。

## 攻略

シャドウボールの射程が長く、遠距離から近づく際には思わぬ打撃を被る可能性があるので注意。  
また、シャドウボールには追加効果で知力低下があるため、知力回復手段を持たない美鈴が連続で食らうのは危険。  
できるだけシャドウボールの射程に入らないように近づくのがベター。  
近接攻撃の手刀は威力が低いので、近づいて回し蹴りや連環撃で攻撃するのが望ましい。  
シマリス脚を使うなら死角から削るときだけにするとよい。  
心配なら治癒草を用意しておくこと。

## キャラクター概要

東方Projectの『東方紅魔郷』の一面ボスとして登場。  
闇を操る程度の能力を持つ妖怪で、常に暗闇をまとっている。  
能力からしていかにも強そうだが、上記の通り一面ボスなのでそれ相応の強さである。  
頭についているリボンはお札であり、自分では外せないという設定から  
二次創作では「お札を外したら覚醒するんじゃないか？」と考える人も多い。

本作では森にてワタナベ親子を襲撃、父親を倒すが子供が父親を抱えて逃げてしまい、その後美鈴を標的にして襲ってくる。  
その後は美鈴の修行相手として戦いあうことになる。倒すと力を上げられるので、たいていのプレイヤーは彼女を集中的に狙うことが多い。