

以下に状態異常の一覧を示す。なお、受けた状態異常は戦闘終了後にはすべて回復する。

- 石化

- 毒

一定時間ごとにダメージを受ける。

- 麻痺

全ての行動不可。一定時間経過で自然回復。

- 睡眠

全ての行動不可。一定時間経過かダメージを受けることで回復。

- 泥酔

移動がランダムになる。一定時間経過で自然回復。

- 腕固め

腕を使うスキルが使用不能になる。一定時間経過で自然回復。

- 足固め

移動不能。足を使うスキルが使用不能になる。一定時間経過で自然回復。

- 戦闘不能

HPが0になった状態。全ての行動不可。戦闘勝利時に経験値を得ることができない。普通の回復アイテムや技で回復することで復活させることが可能。

- 即死

ダメージ数値の代わりにDEATH!の文字が出る。一発で戦闘不能(HP0)になる。

- 退場

戦闘不能の状態で攻撃を受けるとバトルフィールドから消える。こうなると戦闘が終了するまで復活させることが出来なくなる。また、戦闘勝利時に経験値を得ることができない。