

A slow result is this. Die slowly.

### スローCOM(第1段階)

LV	HP	力	速	体	知	種族	サイズ	EXP	ドロップアイテム
							3x4	0	

属性耐性	状態異常耐性	フィールド耐性	特記事項
			ダメージ無効,逃亡不可,移動しない

### 防衛システム

LV	HP	力	速	体	知	種族	サイズ	EXP	ドロップアイテム
	約150						1x1	0	

属性耐性	状態異常耐性	フィールド耐性	特記事項
			逃亡不可,移動しない

### スローCOM(第2段階)

LV	HP	力	速	体	知	種族	サイズ	EXP	ドロップアイテム
	約200						3x4	0	

属性耐性	状態異常耐性	フィールド耐性	特記事項
			逃亡不可,移動しない

### スローCOM(第3段階)

LV	HP	力	速	体	知	種族	サイズ	EXP	ドロップアイテム
							3x4	0	

属性耐性	状態異常耐性	フィールド耐性	特記事項
			逃亡不可,移動しない

## 使用技

- ・ スキャンハック

全体攻撃, 30前後のダメージ。  
防御無効, 知力低下の追加効果あり。

- ・ プロテクト

八方向攻撃, 70 ~ 90前後のダメージ。

- ・ [カーネイジ](#)(第3段階のみ)

全体攻撃, 100 ~ 140前後のダメージ。

## 攻略

第一形態は防衛システムを倒さない限りスローCOMにダメージを与えられない。  
画面全体に攻撃するが威力の低いスキャンハックと八方向に届き威力がそこそこあるプロテクトの二種類の攻撃を使ってくる。  
移動しないのでプロテクトの範囲外からタイラントランスなどでまずは防衛システムから攻撃すること。  
ただしスキャンハックは知力低下の追加効果があるため、心配ならハイアップデートで回復させよう。  
HPが減ってきたらマインドヒールで回復することになるが、回復量が安定しない(80 ~ 160程度)ので早めに回復しておこう。

防衛システムを倒すと第二形態に移行するが、攻撃パターンは第一形態と変わらない。  
同じくプロテクトの範囲外から攻撃していこう。

一定ダメージを与えると恐ろしい顔の第三形態に移行し、直後に威力の高いカーネイジを使用するためHP残量には余裕を持っておこう。

カーネイジは画面全体に判定を持ち、威力も高いがどうやら連発はしないようになっているようだ。

基本的にアシッドバブルやタイラントランスなどで攻撃し、マインドヒールで回復すれば大丈夫。  
また、余裕のあるときにハイアップデートで能力を上げておくと良い。  
ユドラレーザーはタメが長すぎるため、どうしても今撃ちたいなら第一、第二形態(HPIは満タン近くで)のときにしておこう。

## キャラクター概要

月面調査船メメントモリー号を管理している魔導コンピュータで、博麗神社の裏庭にあった桜の木が核となっている。  
環境破壊から仲間を守るためには人類及び妖怪との共存は不可能と結論づけ、それにより人類と妖怪の抹殺を目論み、その見せしめとしてメメントモリー号のクルーを皆殺しにすべく暗躍していた。

元ネタは東方のキャラクターから派生したAA「ゆっくりしていいね」のゆっくり霊夢。

姿を見せるのはボス戦のみであるが、途中のセリフから予測できた人は多いだろう。

第三形態までは予想できなかっただろうが...

[Y d m t](#) の扱いから考えるに、このキャラクターも霊夢とは直接の関係性はないと思われる。