

質問掲示板

質問をされる方はこちらへ。
質問の前に[よくある質問](#)や[過去の質問・回答](#)を必ず読みましょう。
返信がしやすいように、
何でもいいので名前の欄にご記入をお願いします。

[過去の質問・回答](#)

- ・ 畜産広場で、2回以上卵を貯めた時、1回目と2回目にそれぞれ何個産んだか知る方法はあるのでしょうか？ -- 名無しさん (2009-09-26 19:06:14)
- ・ ない^^ -- 名無しさん (2009-09-26 19:45:47)
- ・ 畜産広場の説明で生産率と言う言葉が出てきますが、生産率とは何ですか？ -- そら、 (2009-09-27 00:20:21)
- ・ 卵を産んだ動物の増産量は、生んだら0%になる動物と収穫すると0%になる動物の2種類あるのですか？ -- そら、 (2009-09-27 00:23:30)
- ・ 畜産広場の説明で増産率と言う言葉が出てきますが、増産率とは何ですか？ ん～、言葉が統一されていないだけなのかなあ。 -- そら、 (2009-09-27 00:25:30)
- ・ だけだな。 -- J (2009-09-27 01:08:50)
- ・ >そら、さん 畜産のページに書かれていますが「卵を産む」「収穫する」のそれぞれのタイミングで増産量はリセットされます。 -- NEY (2009-09-27 09:08:24)
- ・ 増産率が0%以外は収穫しない方がいいそうですが、増産率の増加分以上にマイミクにとられた場合、収穫しなかったことがマイナスになるのではないのでしょうか？ -- 名無しさん (2009-09-27 13:02:44)
- ・ 気前よくお裾分けしちゃえよ。その分むこうから貰えばいいんだから。せっかく増えた増産量を無にするのがもったいないってことだろ。全体の利益を考える視点なんだよ。 -- 名無しさん (2009-09-27 16:04:07)
- ・ つまり、収穫するタイミングは増産量が0または卵を産めなくなったときと言うことでしょうか。 -- そら、 (2009-09-27 21:02:41)
- ・ データまとめの肥料使用時の経験値/時間の値が高い気がするのですが(特にニンジン)。 -- 名無しさん (2009-09-27 21:11:44)
- ・ 成長時間の表ですが、トータル合計時間以外にも、一作目合計 時間、二作目以降合計 時間...とか前後の合計も載せて頂けると分かりやすいかなと思います。 -- 名無しさん (2009-09-27 21:35:16)
- ・ >データまとめの肥料使用時の経験値/時間 価格の方で計算してみたいですね。 -- 名無しさん (2009-09-27 21:52:08)
- ・ 確かに収穫期の分かりやすさならトータル合計時間よりも、一度目・二度目を別けた合計のが収穫期が決めやすいかも。三期作なら24:12:12とか分かれば植えるの楽になりそう -- ななし (2009-09-28 01:28:50)
- ・ 肥料使用時の経験値/時間は特に間違っていないと思いますが(価格で計算されてはいません)。ニンジンは肥料は使えませんが元々経験値/時間は高いです。45分で成熟するので増産100%を繰り返すのが事実上不可能なだけです。 -- 名無しさん (2009-09-28 11:00:54)
- ・ ショップのギフトセットと宝箱がいつみても「出荷予定」なのですが何か条件とかあるんですかね?? -- はる (2009-09-28 14:18:21)
- ・ 誰でも編集可能なので誰かが治したのでしょうか。あとニンジンの経験値効率は悪いです。 ギフトセットなどは未実装なだけです。 -- 名無しさん (2009-09-28 16:39:45)
- ・ 乾燥+虫0の状態で放置し2~3時間後再度ログインしたら乾燥の場所が移動してたんですがこれは仕様なのでしょうか？友人の害虫・水遣りによる増産率の変化がないことは確認済みです。 -- 3回あったよ (2009-09-29 02:02:07)
- ・ 畜産のショップに書いてある時間は卵生みはじめる時間ですか？生産終了になる時間ですか？ -- たるう (2009-09-29 08:35:35)
- ・ 畑の開墾は一つ目では2800コインですが、二つ目は10000ですよ。段階一つでハードル上げ過ぎのような気がしますが、三つめ以降はどうかご存知の方に教えていただきたいです。 -- ようだ (2009-09-29 12:19:19)
- ・ 書いた直後に右上の開拓条件に気付きました(汗)確認不足ですみません。 -- ようだ (2009-09-29 12:22:17)
- ・ ここの「レベルアップの仕方」にある「必要経験値」はどうやって調べたのでしょうか？ -- ななし (2009-09-29 23:10:49)
- ・ Wiki立ち上げた後、たしか2,3日に一個くらいずつ更新してたから管理人が自分のデータで調べてたんじゃないか? -- いろいろ (2009-09-29 23:36:55)
- ・ 虫駆除の経験値が+1.00だったり+0.50だったりする事があるみたいなのですが何故でしょうか？ -- 名無しさん (2009-09-30 00:14:43)
- ・ サーバ負荷により、複数のアクションが合算されて表示されることがある。クリック連打して無視を一気に駆除したときなどに起こりやすい。 -- 名無しさん (2009-09-30 00:59:10)
- ・ デコレーションを非表示にしておいた場合、締め切りまでの期間はのびるのでしょうか？ -- ゆみこ (2009-09-30 03:15:55)
- ・ サン牧をやっているマイミクサンの1人がリストに掲載されません。どうすればそのマイミクさんがリストにのりますか? -- のりりん (2009-09-30 04:29:45)
- ・ >ゆみこさんへ 購入した時点からのカウントのようですので、使用の有無にかかわらずカウントされているようにも思われます。よって伸びないと思われま -- 名無しさん (2009-09-30 15:43:20)
- ・ ありがとうございます! -- ゆみこ (2009-10-01 02:35:33)
- ・ 悪戯の仕方がわかりません・・・教えてください。 -- おろおろ (2009-10-01 13:34:56)
- ・ 地位レベルはどのようにして上げるのでしょうか？マイミクの中に畑レベル9、地位レベル17 -- 名無しさん (2009-10-01

- 17:43:24)
- という人がいて既に畜産をしています。どなたか教えて下さい。 -- 名無しさん (2009-10-01 17:43:47)
 - 良くある質問のQ34にあります。地位レベルは畑レベルと畜産レベルの合計です。またQ100を見て頂くと分かりますが、以前はLv6で畜産に行けたのでそのマイミクさんは仕様変更前にLv6に達したのでしょうか。 -- NEY (2009-10-01 17:48:57)
 - マイミクさんが数人ザクロを育ててらっしゃるのですが、あれはどこでももらえるのでしょうか？ -- みよこ (2009-10-01 23:09:24)
 - NEYさんありがとうございました。 -- 名無しさん (2009-10-01 23:20:24)
 - >みよこさん ザクロはレベルが11になればショップで買えますよ。 -- 名無しさん (2009-10-02 01:00:42)
 - 熟成までの時分秒を入力すると、2, 3期作の作物の計算がずれる。 -- ぼこり (2009-10-02 01:01:42)
 - ver3経験値効率表で肥料でmax時短した時の経験値効率が有ると便利です。私はプリントして書き込んでますが、メロンや茄子が時間辺り10超えます。 -- こじこじ (2009-10-02 03:13:48)
 - デコレーションの「桜の園」でプレビューすると、開墾地がポコポコあります。「桜の園」では開墾された畑もついてくるという事でしょうか？ -- Yマン (2009-10-02 03:40:21)
 - >こじこじ 「作物」ファイルにありますよ -- ななし (2009-10-02 08:44:50)
 - 種を蒔こうとしたら、ここで植えてはいけませんとメッセージが出ました。再度植えられるようにできますか？ -- かず (2009-10-02 14:29:00)
 - 友達の作物を収穫したら「中に宝物が入っています。食べてからのお楽しみ。」と出ました。食べ方などあるのでしょうか？ -- ささやま (2009-10-02 16:21:38)
 - >ささやま 設定で収穫時のメッセージをその様に変えてあるだけかと -- .t (2009-10-02 17:29:47)
 - 畜産で鶏の卵を取る時、もしくは引退させる時にコインが減るのでしょうか？ どうもそんな気がするのですが、どこにも書いてありませんので、そうなのか、それともバグなのか気になっています。 -- Grace (2009-10-03 02:07:39)
 - 畑の収入効率や経験値効率の詳しい表を見ようとするとサーバエラーとなって見えません。今まで見えていたのですが... -- いち (2009-10-04 10:53:59)
 - すみません、生産率100%だと卵は何個になりますか？また、生産率25%・50%・75%とかくらいだと何個なんですか？知ってる人がいたら教えてください。 -- たつこ (2009-10-04 16:56:01)
 - >たつこのさん 卵は生産率100%=50個、0%=25個です。作物と同じみたいですよ。 -- 名無しさん (2009-10-05 06:09:48)
 - 水飲み場の水は何時間で空になりますか？ -- こいこい (2009-10-06 06:34:42)
 - たまごを回収していないのに増産量が0%になりました。なぜですか？ -- はるる (2009-10-10 08:47:46)
 - >こいこい 20分~2時間と攻略サイトに書いてあった気が。 >はるる また生産したんじゃないですか？通常動物は引退するまでに3回~5回生産します。 -- くり (2009-10-11 12:35:17)
 - さんづけするの忘れてました。すみません。 -- くり (2009-10-11 12:36:10)
 - 動物の成長短縮のために使用する飼料には、成長短縮以外に何かメリットがあるのでしょうか？ -- くり (2009-10-11 12:50:21)
 - マイミクさんを招待したいと思うのですがその方法がわかりません教えて下さい -- キラ (2009-10-11 18:45:11)
 - >かずさん 自分の牧場をリロードしてみてください。実は枯れた植物が残っている状態なのに(だから植えられない)、画面上はバグでそれが見えなくなっているだけということがありました。 -- a (2009-10-23 23:15:39)
 - 金メダルの木ってのを買ったんですが、コレってなんなんですか？ -- なめこ (2009-11-20 00:07:10)
 - 増産率を100%以上に上げるにはどうしたらいいんですか？150%とか見たんですがほとんど交流のないマイミクさんなんて聞きづらくて... -- 名無しさん (2009-12-03 07:42:45)
 - >名無しさん -- チャーリー (2009-12-04 21:11:48)
 - はミス 増産肥料というのがあります。Kコインで買えますが、3こだけプレゼントされています。 -- チャーリー (2009-12-04 21:13:13)
 - 掲示板に書いてしまいました。スレ違い。。ニホンジカ情報ください。 -- USER1 (2009-12-05 22:34:42)
 - 農薬使用だとカボチャとハクサイのどちらが効率良いのでしょうか -- こん (2009-12-06 09:27:47)
 - >カボチャとハクサイ経験の -- 名無しさん (2009-12-06 11:42:38)
 - すいません、途中で切れました。経験なら断然白菜ですが、単にカボチャで1時間未満だった箇所が調整の結果1時間を越えて肥料が使っているだけなので赤字を凄まじい勢いで垂れ流します。また、1回程度ならともかく成熟期間3時間30分になっても増産率アップはほとんど期待できませんし。 -- 名無しさん (2009-12-06 11:45:38)
 - データまとめ以前は編集できたのにできなくなってるのはなぜですか？ -- 名無しさん (2009-12-09 22:06:29)
 - 昨日Lvが上がったのですが、Lv25のメーターがMAXのままで次のLvに移りません。 -- 名無しさん (2009-12-28 21:51:29)
 - すみません、切れました。 -- 名無しさん (2009-12-28 21:53:11)
 - 昨日Lvが上がったのですが、Lv25のメーターがMAXのままで次のLvに移りません。更新も何度もしています。経験値は上がっているのですが、足りない経験値は一向に0の値のままです。どうしてでしょうか。 -- 名無しさん (2009-12-28 21:55:20)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

&