

## 掲示板

- 攻略情報、間違った情報を掲載をしていたら、指摘してくれると助かります ^ ^ ) b
- **多期作種の作物、二度目は何時間で実のるのか**
- **開花・成熟時間の各過程の時間**

といった情報提供もお待ちしています。

- 質問は**質問掲示板**をお願いします。
- **返信がされやすいように、なんでもいいので名前の記入をお願いします。**

## 過去ログ

- 畑Lv11 12は、クワの実1個、レモンの種1個でした。 -- 明木 (2009-09-27 03:04:55)
- 【レベルアッププレゼント】畑レベル11 12 : レモンの種1+クワの種1 -- ひよこ (2009-09-27 05:53:59)
- 増産率と収穫数について他の方の検証結果も知りたいのですが、増産率は切り捨てですよ？畜産での検証ですが4の倍数に1足りない(4n-1)%で生産させたところn-1個分の増産でした。 -- NEY (2009-09-27 09:14:43)
- つまり50個得る場合は99%ではダメということを確認したかったです。 -- NEY (2009-09-27 09:16:36)
- 【ログインプレゼント】普通肥料1+ブドウの種1+メロンの種1+仔フランス鴨1 -- サチ (2009-09-27 12:15:52)
- 増産肥料のバグについて 金糸瓜を増産量200%で成熟させ、マイミク1人にお裾分けしたら残り72個になってました。 -- P a c h i (2009-09-27 23:20:24)
- データまとめ消えてない?? -- (2009-09-28 01:11:00)
- データまとめで、表の右端にも作物の品種情報があったほうがわかりやすくないでしょうか -- Trains (2009-09-28 05:10:59)
- 畜産の増産量が、収穫せずとも一度卵を産むと0%になることを確認しました。修正をお願いします -- マイケル (2009-09-28 16:22:04)
- 良く読んでいませんでした。失礼しました -- マイケル (2009-09-28 16:54:39)
- ログインプレゼント、普通肥料+特製肥料だったことがあります、そのパターンがなかったので一応報告 -- 名無しさん (2009-09-29 06:50:20)
- イタズラと畜産広場の項目で増産に関する内容が違ってきます -- 名無しさん (2009-09-29 23:21:46)
- 畜産Lv11>12プレゼントは仔アローカナ1でした -- NEY (2009-09-30 07:04:39)
- 新しい畑を開墾したら、コインはなくなったのですが畑の開墾はされませんでした(; -- タイ (2009-09-30 17:25:35)
- データまとめで金糸瓜50個売却経験値が400となっているが、実際は128程度しかもらえませんでした -- setsu (2009-10-01 07:00:27)
- 畑Lv12->13: レモンの種1個、レイシの種1個でした。 -- 明木 (2009-10-01 08:03:10)
- 畜産Lv13 14は仔カルガモ1でした。 -- ふ (2009-10-01 10:08:01)
- 肥料・飼料に関してですが、次のステージまでの時間が短縮時間より短い場合、余剰分は次のステージで短縮されます。 -- hiro (2009-10-01 10:52:41)
- アローカナの経験値は1つ1.636でした -- tt (2009-10-01 21:13:45)
- ログインプレゼント、普通肥料+金糸瓜の種でした。リストにないので報告します。 -- 美唯 (2009-10-02 01:08:55)
- ログインプレゼントのパターンです。普通肥料1個、特性飼料1個、仔フランス鴨1個、仔烏骨鶏1個 -- うさぎ (2009-10-02 01:24:04)
- アプリのバグ報告の所、投稿が出来ないです。 -- 名無しさん (2009-10-02 09:39:50)
- ハリエンジュ 本葉 つぼみ14時間23分です -- ふ (2009-10-02 12:10:42)
- ログインプレゼントが「普通肥糧1・高級肥糧1・特製飼料1」でした。画像も保存してあります。 -- のの (2009-10-02 15:34:32)
- 便利なツール紹介ページ作ったので問題なければ追加をお願いします <http://www21.atwiki.jp/sunshine2/pages/53.html> -- (2009-10-02 18:07:52)
- <http://apps.51.com/farm> 元のアプリですね。難易度低そう。 -- 上海 (2009-10-03 05:03:41)
- マンゴー売却時のexp 3.1/1個 30.99/10個 309.92/100個 -- 七誌さん (2009-10-03 16:44:38)
- いつも参考にしてます。成長時間などの表は、1行ごとに色分けすると見やすいと思います。 -- euph (2009-10-03 20:48:23)
- いやいやそれ逆に見にくいって。今の方が見やすいと思う -- しんご (2009-10-04 17:07:46)
- 1行ごとに色分けというか、数行ごとに背景色を灰色にしてあげると見やすいと思いますよ -- max (2009-10-04 21:18:07)
- ログインプレゼントが「金糸瓜の種1個、普通肥料1個、高級肥料1個、仔烏骨鶏1個」でした。畑lv8です。 -- fool (2009-10-05 01:09:06)
- ログインプレゼント、金糸瓜の種1個、普通肥料1個、仔烏骨鶏1個のセットで出ました。やっぱりランダムなのかな? -- BNCB (2009-10-05 01:21:07)
- 畑Lv12 13はレモンの種1個+レイシの種1個、畑Lv13 14は、レイシの種1個+メキシコシティーの種1個でした。 -- honey (2009-10-05 13:06:29)
- まとめデータのマンゴーの成熟時間は33:30:00じゃないですか? アプリ内表記が間違っているのでしょうか -- マイケル (2009-10-05 14:16:55)
- 編集が進んでないじゃん@@ ; 更新して~ -- みー (2009-10-06 17:13:19)
- まとめデータに肥料多用した場合のシートを例として付けました時間当たりの高率でみると花はあえて肥料多用しても意味があり、作物は当たり前ですが儲けが減ります。 -- おくとばす (2009-10-10 06:37:27)
- 家畜の1 2への必要経験値は1です。ここだけ「?」だったので別の所書き込んでみましたが、反応なかったので再投稿。 -- 名無し (2009-10-11 20:17:06)
- グラフとか全然更新ないけど放置? -- 名無しさん (2009-10-13 17:42:44)
- 副管理人も増えたのに更新されないならすべての編集許可にしてはどうでしょうか -- 名無しさん (2009-10-14 11:19:39)

酒面雁 1個経験値1.65確認しました -- 名無しさん (2009-10-16 18:51:43)

- ・アローカナ 1個経験値1.64確認しました -- 名無しさん (2009-10-16 21:59:31)
- ・ログインプレゼントが「ヒマワリの種1個、普通肥料1個、高級肥料1個、仔亀1個」でした。畑Lv10、畜産Lv5です。非売品のようなのでビックリしました。ちなみにヒマワリは作物扱いです。 -- 名無しさん (2009-10-18 01:54:44)
- ・私もさつき仔亀もらいました。 -- 名無しさん (2009-10-18 02:21:59)
- ・「いちごの種1個、天堂鳥の種1個、ヒマワリの種1個、普通肥料1個、高級肥料1個、仔亀1個」もらいました。でも天堂鳥の種？ってのがアイテム袋に入っていない... -- 名無しさん (2009-10-18 04:09:21)
- ・すみません天堂鳥の種入ってました。花扱いです -- U (2009-10-18 04:11:40)
- ・昨夜仔亀もらいました。プレゼント期待してなかったのでスルーしてたんですが -- ひろみ 2 (2009-10-18 11:13:19)
- ・私は「普通肥料 1 個、高級肥料 1 個、いちごの種 1 個、ぶどうの種 1 個、金糸瓜の種 1 個、ひまわりの種 1 個」もらいました。 -- 名無しさん (2009-10-18 19:52:22)
- ・Lv.8状態のログインプレゼントで【ストレッチアの種1個、ブドウの種1個、金糸瓜の種1個、普通肥料1個、仔烏骨鶏1個】を確認しました。キャプチャして確認したので間違いはないです。 -- 名無しさん (2009-10-18 21:11:28)
- ・普通肥料の名称がトライアル肥料に変化？ -- 名無しさん (2009-10-21 07:30:42)
- ・畜産、いたずらで下がる増産率、治療である増産率が間違ってます。虫のときとは数値が違います。いたずら8%減の治療15%増だと思いましたが -- 名無しさん (2009-10-24 18:35:14)
- ・クワの実の子葉・本葉ともに8:54です。 -- 名無しさん (2009-10-31 13:48:10)
- ・レモンの成熟時間は11:22:30です。11:22では合計時間が合わなくなってしまいますよ。混乱を防ぐためにも、アップする前にご自分で一度計算してみることをおすすめします。 -- 名無しさん (2009-10-31 22:54:40)
- ・虫についてのところに、「例、増産率0%の作物があるとす。先に水遣りをした後虫3つを入れ、その虫が除去された時には増産率36%となっているが(以下略)」と書いてありますが、水遣りなしの虫3匹で36%、先に水をあげると37%ではないかと。 -- chiru (2009-11-02 09:53:25)
- ・ハエトリ草の経験値1個5.4044確認しました。 -- 名無しさん (2009-11-07 17:22:13)
- ・白菜を何度か育てた結果、発芽0:01子葉1:32本葉2:12開花2:12成熟1:32でした。が、これだと合計時間が7:29になってしまうんですね。もしかしたら運営側のミスかもしれません。 -- 名無しさん (2009-11-12 20:21:34)
- ・キュウリは子葉2:32本葉3:38です。 -- 名無しさん (2009-11-15 18:33:20)
- ・生産時間が結構間違っています。一応ウィキサイトなのでできるだけ正確な情報をお願いします。 -- 名無しさん (2009-11-30 01:49:08)
- ・ウィキなんだからお前が直せばいいだろ -- (2009-12-01 18:11:19)
- ・今日、白菜を育ててみた結果、4つ上のコメントの方の -- ちゆ (2009-12-01 23:20:26)
- ・すみません、途中で送信されてしまいました(汗) -- ちゆ (2009-12-01 23:21:04)
- ・白菜の本葉 開花は2:13でした。これで7:30になりますね。 -- ちゆ (2009-12-01 23:23:28)
- ・バグか成長時間が変更になったのかは分かりませんが、現在クジャクの生産時間が27:00以上もあります...。 -- 名無しさん (2009-12-05 02:32:24)
- ・ハエトリ草は発芽7:34:30、成熟12:37:30、 -- 名無しさん (2009-12-05 02:34:35)
- ・タンポポ発芽9m子5本13h20m蕾13h20m花1811 -- (2009-12-05 02:36:24)
- ・金魚草は発芽27分、開花20時間49分です。 -- (2009-12-05 02:42:45)
- ・ニホンジカ情報ください -- USER1 (2009-12-05 22:33:01)
- ・ニホンジカ: 1頭あたりの経験値 6 でした。増産100%のときの時間あたりの経験値は 7.317 ですね。 -- ゆう (2009-12-06 15:00:26)
- ・はじめまして。サン牧向けのタイマーアプリを作ってみました。収穫時間がくるとブラウザ画面内でお知らせしてくれるのでかなり便利かと思います(IEとFFの拡張機能を使っています)。試していただいた上でアプリの紹介コーナーに掲載いただければ幸いです。 [http://jingoo.jp/apps/sunboku\\_timer](http://jingoo.jp/apps/sunboku_timer) -- メタキャスト Inoue (2009-12-10 14:02:38)
- ・トナカイの経験値はいくつでしょうか? -- カッパノベルズ (2009-12-10 23:20:10)
- ・トナカイ: 1頭あたりの経験値は3.2、増産100%で1時間あたり7.27ですね。 -- 名無しさん (2009-12-11 11:13:47)
- ・孔雀が高レベルで販売になったせいなのか、時間が変わってます。33時間以上生産にかかるので、要注意です -- 名無しさん (2009-12-11 17:30:11)
- ・生産が卵・毛・乳ではなく肉である動物はマイミクは採取できないということであっていますか? -- 名無しさん (2009-12-14 02:12:20)
- ・人参を植えて掘り返すのが最強のレベルアップ法です。休日限定ですが。 -- 名無しさん (2009-12-17 15:00:26)
- ・そばは、発芽1:00:00、子葉1:00:00本葉1:00:00開花2:30:00 -- ちゆ (2010-01-03 16:47:43)
- ・そばの開花 成熟は2:30:00です。 -- ちゆ (2010-01-03 16:50:50)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

尚、投稿された情報は確認後に当サイトに掲載させていただきます。  
ご了承下さい。

