

乗り物

ここでは乗り物のデータを紹介します。

遮蔽

「二輪車」以外の乗り物を使用している間、その中にいるキャラクターは「完全遮蔽」が与えられます。

乗り物データ

乗り物には、性能を表す様々な数値が設定されている。

■ 使用条件

その乗り物を運転するための条件。これを満たしていないとピクリとも動かない。

■ 運転難易度

その乗り物を運転する際に、『技』+ 運転技術 S L d 6 で判定する。
この値以上を出さなければ横転してしまい、使用不能となる。

■ 耐久力

乗り物の『身体被害度』にあたる。乗り物が被るあらゆるダメージはここへ与えられる。
この値が『0』になると、その乗り物は永久に使用できなくなる。
乗り物の『耐久力』は所持金を支払うことでのみ回復させることができる。
回復量は『耐久力』1点ごとに「5000円」。(10点回復させるなら5万円)

■ 車体

『車体』は乗り物へのダメージに対しての『自動減少値』として扱う。

■ 速度・最高速度

移動の際『速度』を『速』として計算する。

暴走特急 使用時は『最高速度』を『速』として計算する。

■ 定員

乗り物に乗れる人数。

これを超えて乗ることもできるが、1人オーバーする毎に『速度』が-5される。

■ 価格

その乗り物を購入する際の市場価格だ。

乗り物一覧

[二輪車](#)

[四輪車](#)

[船舶](#)

[航空機](#)

[その他の乗り物](#)
