

ミート一味

基礎データ

MAXHP 1800 DEF 600
MAXTP 40 AVD 3
ATK 660 MEN 720 600
HIT 290 MDF 500
CRT 2 AGL 72 70
ATKWT 480 MOV 85 75
EXP 600 DEAR 870
SUP.EXP 12

の後はDC版での変更点を指します。

エレメンタル攻性

火0光0
水0闇0
風0天0
土0破0

エレメンタル耐性

火100 200光100
水100 0 闇100
風100 天100
土100 破100

の後はDC版での変更点を指します。

不利状態追加

即死0 スロウ0
石化0 視野 0
毒 10 5忘却 0
病気10 5狂乱 0
麻痺0 メラ 0

の後はDC版での変更点を指します。

不利状態耐性

即死20 スロウ20
石化20 視野 10
毒 50忘却 0
病気50狂乱 20
麻痺40 メラ 20

行動

ノーマルアタック

ハードアタック

砂塵撃 (単体ダメージ+視野狭窄)

グリル・ファイアダンス (単体大ダメージ AC火)

ファイアリィ (Lv1魔法 単体ダメージ)

攻略例

ミート一味・2人 2人 2人 3人 3人の順番で闘う5連戦。
オートフィルが必須となるので忘れないこと。

攻撃力は低いものの、ファイアリィで火のFEを出してから「グリル・ファイアダンス」を使う、という強力なコンボを使ってくる。
また、視覚狭窄効果のある砂塵撃が少々厄介。
視覚狭窄状態になると倒すのに時間がかかるため、余裕があるならスフィアで防御率を上げておこう。

敵の人数が多い時に攻撃をかわされると高確率でゲームオーバーになるので、ヘイトレッドエッジを連発するのがいい。反対に運がよければ一撃で倒せる事もある。
ヘイトレッドエッジで倒せないようならグローブを装備して、それでも駄目ならばソードインサニティを使おう。
オートフィルをONにしていれば、TPのことは特に気にしなくてもいいだろう。
一撃で倒せないようなら、火属性の耐性を高めて防御重視で臨むと良いかもしれない。