

HSPのキー入力

HSPでは3種類のキー入力判定ができる。

onkey ひとつのキーを押したときにラベルへジャンプする。

getkey ひとつキーが押されているかいないか。

stick 同時押しがわかる(全てのキーではない)。

キーコード表

onkey

```
onkey *oshita  
stop
```

```
*oshita  
mes "押した"  
stop
```

キーを押したときラベルへジャンプする。同時押しを検出できない。

getkey

```
repeat  
  getkey キー, 1  
  if キー == 1 {  
    // マウスが押されている  
  } else {  
    // マウスが押されていない  
  }  
  wait 1  
loop
```

stick

```
repeat  
  stick キー  
  if キー & 1 : ... //  
  if キー & 2 : ... //  
  if キー & 4 : ... //  
  if キー & 8 : ... //  
  wait 1  
loop
```

複数のキーの同時押しを検出できる。ただし押された瞬間のみ。