

Q.動きが遅い、カクカクしてる

- 仕様というか、最初はそんなもの。操作に慣れ、高性能なMSに乗ると快適になる。

Q.スナイプ当たらない、使わなくてもいい？

- 動きの先を読み、使ったほうが楽なステージが多い。

Q.敵が強い、難しい

- まずイージーで慣れる。
- 何度も同じステージをやり込むこと。
- 自分が弱いから、改造を重ねよう。
- 修理はしっかりしておく。
- 取り囲まれないようにする。
- 1 v s 1なら接近戦にする。多数 v s 自分のときは接近戦厳禁。
- タイプ変更も忘れないように。

Q.僚機はどうすればいい？

- 期待しないほうがいい。
- パイロットは階級が高いのをたまに呼ぶ程度。MSはわざわざ購入することはない。
- 連れて歩くと地形に引っかかっているになるので、拠点や補給所前で停止命令をしておく方が少しは役に立つ。

Q.お金が足りない

- 一周目はMSは全て買わなくていい。1機を重点的に改造。Weaponから強化で使える武装を増やそう。ポイント貯めはクリア後が楽。
- 訓練は改造中でもできる。

Q.弾が足りない

- 無駄弾を撃たない。
- 敵によって武器を使い分ける。堅い敵にマシンガン弾を延々吸わせるな。
- MSごとに異なるが、Weapon強化で1.5/2/2.5/3倍まで弾数アップする。
- 自機を補給すれば、僚機の弾数も復活する。

Q.どのMSがいい？

- 連邦は序盤は寒冷地ジム。これが出てきたら鍛え上げる。
- ジオンは序盤はグフ。ドムとグフカスタムは大器晩成で最後まで使える。いずれもMMP-80マシンガンが出るまでWeapon強化してから実戦投入。

Q.面白い？

- 人による。過去のガンダムゲーで同系統のもの多数。それが問題なければプレイは支障なし。

Q.インストール容量は？

- 約4GB。インストールしてもロード時間に大差はないがBD消費しない為にはいいかも。ドライブは消耗品。

Q.VS modeができない、MSが足りない

- VS modeはコントローラを2つ接続していないと選択することができない。
- MSを配給してもらい、自分または僚機として1度でも出撃した後で、データを保存すると選択MSとして出現する。改造はしなくてもレベル8まで選ぶことができる。保存先はシステム共通なので、プレイデータを上書きしても削除しても問題ない。