

ザメル出現ステージ

61 : それも名無しだ : 2006/11/13(月) 22:21:23 ID:opflaTPx
ザメルが出てくるとこむずすぎ...もう二十回は失敗した

63 : それも名無しだ : sage : 2006/11/13(月) 22:42:23 ID:e0XZT6m9
あそこはムズイね。
補給しようにもドムばかり来るからあつという間に寄って来るし。
仕方なく格闘すれば間髪なくバズーカをぶち込まれたり。

66 : それも名無しだ : sage : 2006/11/13(月) 22:53:55 ID:opflaTPx
>>63
そうなんだよね...なんかコツあったら教えて
両腕の無いドムに突破されて任務失敗とかマジ理不尽orz

68 : それも名無しだ : sage : 2006/11/13(月) 23:02:28 ID:s5wj4/Ph
>>61
> ザメルが出てくるとこむずすぎ...もう二十回は失敗した

運良く、ジム・コマンドのビームライフルの弾数が75というのがある。
近くに寄ってきたドムは、バルカン+ビームライフルの連射で片付け。
その後の戦車群を片付けたら、弾薬補給。

ザメルは、崖からおりるところをスナイプでしとめる。

という力押しで、行きました。

72 : それも名無しだ : sage : 2006/11/13(月) 23:21:14 ID:opflaTPx
>>68
サンクス。そんなに撃てるんだ、陸戦とは大違いだな...

基本的にガンダムorガンキャノンMLを手に入れて
射撃能力をMAXまで鍛えれば何とか行けませ

最初にクリアしたときは、寒冷地用GMを使った。これは武器改良の早いうちにビームガンが手に入るので重宝する。
ジム・コマンドの場合、フルに武器改良しないと75発にはならない。手前だと50発で、これでクリアできたこともあるけど、どうしても弾切れする。
バルカンを使いすぎると補給に時間がかかる、良く見ると主兵器の補給は先に終わっているの、途中でキャンセルした方が良い場合もある。