

アッガイステージ攻略1

仮設橋破壊

134 : それも名無しだ : sage : 2006/11/14(火) 10:17:26 ID:EpsaegdM
連邦序盤の橋二つ壊してアッガイ五機撃破ができない・・・
ジム寒冷地・ジム・ジムでやってるんだけど
僚機が瞬殺されるし、最後のアッガイ三機で残り一機か二機でやられる・・・。
なんかアドバイスプリーズ・・・。ちなみに日数はもう余裕がないorz

ちなみにディフェンスを中心にあげてるんだけど
これ、アタックとかディフェンス上げるよりも、ウェポン上げた方が効率いいのかな？

135 : それも名無しだ : sage : 2006/11/14(火) 10:40:23 ID:7dcULJ5X
個人的にはディフェンスを鍛えるよりはウェポンかアタックの方が良いかと。
ジムなんてフル改造でもドムのバズーカー発で致命打になりうるしね。
避けるのを前提に改造でより早く倒せるのを目指す感じ。
あと無闇にブーストせんでも横方向に歩きながら射撃すれば結構避けれる。
移動してる方向に敵がいたら元も子もないけどね。

137 : それも名無しだ : sage : 2006/11/14(火) 10:59:33 ID:ld9GSqVX
>>134
取りあえず寒ジムでのアドバイスね
始まったらまず目の前の森の中のザクキャノンをあまり近づかないように破壊
ついでに近づいてくる車両を破壊
その後少し後退してマップ左側のアッガイを右手から接近するアッガイに
注意しながらスナイプで破壊この時まだ左側のアッガイは停止状態の
はずなので動く前に破壊しよう、この時弾に余裕があれば橋も破壊しておくが良い
その後スナイプ解除して接近してくるアッガイとザクキャノン、橋を破壊
これでマップ左側からアッガイが三機増援来るけどこっちから向かわずに
とりあえず補給に回るこの時背後のザクキャノンに注意
補給完了したら橋を破壊していなかったらザクキャノンに注意しながら破壊
橋破壊していた場合は相手の攻撃に注意しながらアッガイが射程内に入るまで待機
射程内に入ったらマップ左側対岸のザクキャノンに注意しつつメインサブ同時撃ちで
一気づつ撃破。近づきすぎるとザクキャノンの射程内に入るから気をつけて
長文スマン

152 : それも名無しだ : sage : 2006/11/14(火) 12:40:09 ID:EpsaegdM
>>135
>ジムなんてフル改造でもドムのバズーカー発で致命打になりうるしね。
マジで？orz

ああ・・・もうやりなおそうかな。
避けるのは他のゲームでも慣れてるからいいけど、とにかく僚機とか役立たず。
あと、説明書に味方の指示仕方載ってるけど、何も反応返してないだけで、
ちゃんと言う事きいてくれてるのかな？

>>137

おお！サンクスです。
スナイプ重要なんだなこのステージ。
あと、補給ポイントあるのに気付かなかったorz
無闇に突っ込んでたよ。だから袋叩きにされるんだな・・・。