



【基本情報】

名前：ブリュンヒルデ 愛称：ブリュン
年齢：14 性別：女 種族：ヴァーナ（狼）
経験点：882
クラス：ウォーロード/ウォーリア CL：12
出自：騎士 境遇：神々の寵愛 運命：神々の眷属
特徴：あなたは困った人を見捨てることができない

【所属ギルド】：オヤシロふぁいた～ず

【基本能力】

HP：95 + 50 MP：55 (+100)

フェイト：12 移動力：24(m)

クラス修正

基本：ホ-ス：M/C/ホ°C：合計

筋力 23：7：1 / 1：9

器用 20：6：2 / 1：9

敏捷 22：7：2 / 1：10

知力 6：2：- / -：2

感知 12：4：- / -：4

精神 6：2：- / -：2

幸運 9：3：- / -：3

【スキル】

スキル名	レベル	コスト	対象	射程	タイミング	効果
2HSマスタリー	1	-	-	-	パッシブ	両手剣の命中+1d6
オーバーパス	1	-	-	-	パッシブ	移動力+5m, 封鎖されない
ハンティングアイ	1	-	-	-	パッシブ	[武器攻撃]の命中判定に+3
インテション 封	1	-	-	-	パッシブ	最大HPに+50
ファミリア 封	1	-	-	-	パッシブ	MP90のファミリア
サヴァイブ 封	1	-	-	-	パッシブ	物理防御+15 魔法防御+10
ハーバルロア 封	-	-	自身	-	パッシブ	ポーションのアイテム効果を
セルフプライド 封	1	-	自信	-	セットアップ	物理ダメージ+20 1ラウンド
エンラージリミット	1	-	-	-	パッシブ	重量制限を「筋力基本値」×
シールドスラム	1	-	-	-	パッシブ	白兵ダメージに+盾の重量
アームズロジック両手	-	-	自身	-	パッシブ	両手剣の命中+1d6
オーヴァドライブ	1	-	自身	-	パッシブ	バーサク使用時命中+1d
ダンシングヒーロー 封	1	2	自身	-	判定直前	直後の判定+1d6, 1シナ
バーストスラッシュ	1	-	自身	-	パッシブ	命中でクリティカルした場
ボルテクスアタック	1	-	-	-	DR直前	白兵ダメージに+11D6。
バーサーク	5	3	自身	-	マイナー	[武器攻撃]のダメージを+1
インヴィジブルアタック	1	3	自身	-	マイナー	メジャーアクションの
スマッシュ	1	5	自身	-	マイナー	白兵攻撃にダメージ+【筋力】
ファイトアピール	3	4	自身	-	メジャー	[白兵攻撃]ダメージを+1
バッシュ	5	4	単体	武器	メジャー	ダメージ+5D6。
ストラグルラッシュ	1	9	単体	至近	メジャー	2回攻撃, 1度命中した場
リバウンドバッシュ	1	3	範囲	武器	バッシュ使用時	バッシュ使用時範囲(選
インデュア	1	5	自身	-	D決定後	バッドステータスを打ち消す

【戦闘データ】

能力：命中：攻撃：回避：防御：行動：スキル：その他：合計（ダイス数）

命中判定 : 9 : + 1 : - : - : - : - : +1d6 : : 1 0 (+4d6)
 攻撃力 : - : - : 1 3 : - : - : - : + 8 : + 2 : 2 3 (+2d6)
 回避判定 : 1 0 : - : - : - : - : - : : : 1 1 (+2d6)
 物理防御力 : - : - : - : - : 2 6 : - : : : 2 6
 魔法防御力 : 2 : - : - : - : 1 4 : - : : : 1 6
 行動値 : 1 4 : - : - : - : - : - : : : 1 4

エリア探知 : 4 : - : - : - : - : - : : : 4 (+2d6)
 畏解除 : 9 : - : - : - : - : - : : : 9 (+2d6)
 敵識別 : 2 : - : - : - : - : - : : : 2 (+2d6)
 道具鑑定 : 2 : - : - : - : - : - : : : 2 (+2d6)

【装備品】

装備品	重量	命中	攻撃	回避	防御	行動	射程	備考
右手 : 怪力乱神剣	15	-2	13	-	-	-1	至近	
盾 : センチネルガード	8	-	-	-	6	-	-	魔法防御 + 4
頭部 :		-	-	-	-	-		
胴部 : ワルキューレガーヴ	12	-	-	-	20	10	-	
補助防具 : 俊足のブーツ	1	-	-	1	1	1	-	
装身具 : バスタークリップ	2	-	-	-	-	-	-	両手武器のダメージ +
合計 :	23 / 15	-2	11	-	-	-	-	

【オリジナルアイテム】

ワルキューレガーヴ

種別 : 防具 レベル ; 1 0

重量 : 1 2 回避判定 : ± 0

防御力 : + 2 0 魔法防御力 : + 1 0

行動修正 : ± 0 装備部位 : 胴部

価格 : 売却不 鑑定値 ; 2 0

制限 : プリユンヒルデ専用

効果 : 装備者の精神判定を+1d6する

このアイテムをシナリオ終了時まで破壊し、使用不能にする。

そうした場合、シーン終了時まで、《サヴァイブ》の効果を、

あなたの行う白兵攻撃のダメージに+[CL×2(最大で+20)]し、行動値に+CL(最大で+10)する。」
に書き換える。この効果は任意のタイミングで使用可能。

また、鑑定、未鑑定にかかわらず、装備者は「部位 : 頭部」のアイテムを装備できない。

解説 : 神の御使いが装備している外套。装備者の精神力を増加させる。

有事の際には自身の能力を急激に上昇させる効果も発揮する

【所持品】

道具名 : 種別 : 重量 : コメント

バックパック : 収納 : 0 : 重量 + 5

ベルトポーチ : 収納 : 0 : 重量 + 2

HPポーション : 回復 : 3 : 【HP】2D6回復 3個所持

MPポーション : 回復 : 3 : 【MP】2D6回復 3個所持

HHPP : 回復 : 2 : 【HP】4D6回復 2個所持

HMPP : 回復 : 3 : 【MP】4D6回復 3個所持

生命の呪符 : 呪符 : 1 : 戦闘不能時【1d6】HPで復活。1枚所持

飛翔符 : 呪符 : 1 : フライト

転送石 : P : 1 : メジャーで使用 神殿まで戻れる

聖水 : P : 3 : ダメージを光属性の魔法ダメージに 1個所持

ライン特製弁当 : P : 1 : 【HP】【MP】を3D6回復 1個所持

重量合計 : 18/53

所持金 : 51766G

【コネクション】

【その他設定】

騎士の父と専業主婦の母の元、神々の祝福を受け生を受けた少女。
その魂は、かつて主神に仕えた戦女神のものであり、その証拠として
胸と背中に何がで貫かれたかのような聖痕をもつ。
(かつて、この箇所を槍で貫かれたことが死因となっている。)
そして、聖痕が現れたため、修行と悪しきものからの保護を兼ねて
「おやしるふぁいた〜ず」に預けられる事となる。

【外見設定】

身長 : 129cm 体重は軽め 3サイズ : 貧弱.....
よく食べるが、よく動く為か お胸に栄養は行かなかった模様
髪は癖のない白銀色の腰まで伸びたロングヘアー

【セッション記録】

10/06/29 - アコライト試験の護衛 GM : かかお猫さん 経験点22点、上納1点、お金
10/0 / 森の狩人にご用心? GM : 鈴雛 経験点22点 上納2点 お金 2000G
10/07/11 - じごくのすばるた GM : 楓 経験点29点、上納3点 お金916G
10/07/19 - 湖に消えた指輪 GM : 楓 経験点30点 上納4点 お金2377G
10/07/23 - リフレイン GM : かかお猫 経験点42点、上納5点、お金2750G

10/07/26 騎士としての威厳 GM:鈴雛 経験点51点 上納5点 お金4250G
 10/07/30- 壁画写生大会 GM:かかお猫 経験点40点、上納6点、お金5500G
 10/08/04- 鈴莉の秘密施設その1 GM:鈴雛 経験点35点 上納6点 お金2940G
 10/09/10- 影に潜む罖 GM:楓 経験点140 上納7点 お金12255G
 10/09/29- 偽りのポメロ人形 GM:楓 経験点68 上納8点 お金8220G
 10/10/10- GM:楓 経験点120 上納9 お金22500G
 10/11/13- フラン GM:かかお猫 経験点81 上納12 お金11095G
 10/11/24- 失われるもの、訪れる悪夢 GM:楓 経験点92 上納12 お金16000G
 10/11/20- 御使の神聖具 GM:かかお猫 経験点50 上納12 お金4000G

(未計上) 報酬18550 経験値は106

【成長記録】

1 <オーバーパス> <バッシュSL1> <インヴィジブルアタック> <2HSマスタリ - >
 2 <バッシュSL2> <バーサーク>
 3 <バッシュSL3> <バーサークSL2>
 4 <バッシュSL4> <バーサークSL3>
 5 <バッシュSL5> <リバウンドバッシュ>
 ウォーリア サモナー グラディエーター
 6 <ハンティングアイ> <ファイトアピールSL1>
 経験点10消費 フェイト5 6
 7 <バーサクSL4> <ファイトアピールSL2>
 経験点12消費 フェイト6 7
 8 <バーサクSL5> <ファイトアピールSL3>
 経験点14消費 フェイト7 8
 9 <シールドバッシュ> <エンラージリミット>
 経験点16消費 フェイト8 9
 グラディエーター モンク
 10 <インデュア> <スマッシュ>
 ウォーリア ウォーロード
 モンク ウォーリア
 11 <アームズロジック:両手> <ストラグルクラッシュ>
 12 <オーヴァドライブ> <バーストスラッシュ>
 経験点18消費 フェイト9 10
 ウォーリア ダンサー ウォーリア
 経験点42消費 フェイト10 12
 ウォーリア ヴァイキング ヒーラー ウォーリア