

【基本情報】

名前：クレナ・S・グラムハート 愛称：クレナ

年齢：17 性別： 種族：ヒューリン（混血：ドゥアン天翼族）

クラス：ナイト/アコライト CL：12 経験点：882

出自：幸運の星 境遇：飢餓 運命：財産

特徴：楽観主義 - あなたは物事を深く考えようとはしない。[幸運基本値]+3

所属ギルド：おやしろふぁいた〜ず！

【基本能力】

HP：138（素82）MP：65+100 フェイト：14 移動力：12(m)

クラス修正

基本：ホーナス：メイン/ホーナス：合計

筋力 23 : 7 : 2 / - : 9

器用 19 : 6 : 1 / 1 : 8

敏捷 9 : 3 : 1 / - : 4

知力 9 : 3 : - / 1 : 4

感知 12 : 4 : - / - : 4

精神 16 : 5 : 1 / 1 : 9

幸運 12 : 4 : - / - : 4

【戦闘データ】

能力：命中：攻撃：回避：防御：スキル：その他：合計（ダイス数）

命中判定 : 8 : -2 : - : - : - : : : 6 (+3d6)

攻撃力 : - : - : 13 : - : - : 8 : : 21 (+2d6)

回避判定 : 4 : - : - : - : - : +1D+5 : 2 : 11 (+3d6)

物理防御力 : - : - : - : - : 24 : 15 : : 39

魔法防御力 : 9 : - : - : - : - : - : 16 : 11 : 36

行動値 : 8 : - : - : - : - : - : : -1 : 7

魔術判定 : 4 : - : - : - : - : - : : : 4 (+2d6)

エリア探知 : 4 : - : - : - : - : - : : : 4 (+2d6)

畏探知 : 4 : - : - : - : - : - : 10 : : 14 (+2d6)

畏解除 : 7 : - : - : - : - : - : : : 7 (+2d6)

敵識別 : 4 : - : - : - : - : - : : : 4 (+2d6)

道具鑑定 : 4 : - : - : - : - : - : : : 4 (+2d6)

【スキル】 = 封印スキル

スキル名	レベル	コスト	対象	射程	タイミング	効果
------	-----	-----	----	----	-------	----

ハーフブラッド	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	メイキング：混血, <<ウイング>>取得
ウイング	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	マイナー：1シーン、[飛行状態]になる
ボルテクスアタック	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	DR直前：物理+10D、1シナリオ1回
エンرژیリミット	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：重量を筋力*2へ
2HSマスタリー	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：両手剣の場合命中に+1D
オートガード	:	5	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：回避判定、物理防御力に+5
シールドスラム	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：ダメージに+6
イヴイブルアタック	:	-	:	3	:	自身	:	-	:	マイナー：命中判定+1D
スマッシュ	:	-	:	5	:	自身	:	-	:	マイナー：ダメージ+9(筋力)
ブランディッシュ	:	-	:	4	:	範囲	:	武器	:	メジャー：範囲(選択)の白兵攻撃を行
カバーリング	:	-	:	2	:	単体	:	至近	:	DR直前：他人をかばう、行動済みにならない
ファイナルガード	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：物理、魔法防御+10
ハイパーシールド	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：魔法防御+6
アラウンドカバー	:	1	:	4	:	自身	:	-	:	効果参照：エンゲージ内複数名カバーリン
フォートレス	:	1	:	5	:	自身	:	-	:	セットアップ：シーン終了まで防御+4/+4、マイ
ヒール	:	-	:	3	:	単体	:	-	:	メジャー：HPを10D+9回復
プロテクション	:	5	:	3	:	単体	:	20m	:	DR直後：ダメージを-5D軽減
レイズ	:	-	:	10	:	単体	:	至近	:	メジャー：戦闘不能をHP1まで回復
フェイス：アエマ	:	1	:	8	:	自身	:	-	:	効果参照：ヒールを対象：範囲(選択)、身 1シナリオ1回まで
ファントムトラップ	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：畏探知可、判定+10
バタフライダンス	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：回避判定+1D
インタラプト	:	-	:	-	:	単体	:	-	:	効果参照：スキルをひとつ打ち消す。1シナリ
ファミリア	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：MP100点を持つ使い魔がいる
インテンション	:	-	:	-	:	自身	:	-	:	パッシブ：最大HP+50

【装備品】

装備品	:	重量	:	命中	:	攻撃	:	回避	:	防御	:	行動	:	射程	:	備考		
両手	:	護りの巨剣	:	12	:	-2	:	13	:	-	:	3	:	-2	:	至近：魔法防御+2、護りの剣相		
盾	:	センチネルガード	:	8	:	-	:	-	:	-	:	6	:	-	:	魔法防御+4		
頭部	:	ヘアバンド	:	2	:	-	:	-	:	-	:	2	:	1	:	蝶の帽子相当		
胴部	:	マジカルチェイン	:	8	:	-	:	-	:	1	:	10	:	-	:	魔法防御+5		
補助防具	:	護りの指輪	:	1	:	-	:	-	:	1	:	3	:	-	:			
装身具	:	スズのお守り	:	1	:	-	:	-	:	-	:	-	:	-	:	豊穡の花冠相当、精神+		
合計	:		:	20	:	12	:	-2	:	13	:	2	:	24	:	-1	:	-

【所持品】

道具名 : 種別 : 重量 : コメント
冒険者セット : 道具 : 5 : 野営道具、ロープ、火打ち石、ランタン
異次元バック : 収納 : 0 : 重量10まで余計に持てる
HMPポーション : 回復 : 1 : MPを4D6点回復。
HMPポーション : 回復 : 1 : MPを4D6点回復。
HMPポーション : 回復 : 1 : MPを4D6点回復。
毒消し : 回復 : 1 : 毒を解除
毒消し : 回復 : 1 : 毒を解除
子竜のあぶり肉 : 食料 : 1 : HPとMPを3D6+6回復。
シーサーペントの蒲焼 : 食料 : 2 : HPとMPを2D6+12回復。
キノコのうま煮 : 食料 : 2 : HPとMPを3D6回復、1シーン物理+1D
ベルトポーチ : 収納 : 0 : 重量2まで余計に持てる
アンチポーション : 回復 : 1 : 選択した属性のダメージ-10、シーン中持続
耐毒符 : 呪符 : 1 : 毒を受けなかったことにする。1シーン1回
マイマイステーキ : 食料 : 2 : HPとMPを3D6回復、1シーン物理・魔法ダメージ+
理力符(光) : 呪符 : 1 : ダメージを光魔法ダメージに
理力符(闇) : 呪符 : 1 : ダメージを闇魔法ダメージに
究極の料理 : 食料 : 1 : HPとMPを3D6回復
究極の料理 : 食料 : 1 : HPとMPを3D6回復
究極の料理 : 食料 : 1 : HPとMPを3D6回復
究極の料理 : 食料 : 1 : HPとMPを3D6回復
究極の料理 : 食料 : 1 : HPとMPを3D6回復
プライウエン : 装備 : 5 :

重量合計 : $56 - 31 = 25$

お金 : $32994 + 13200 = 46194G$

前回消費 : HMP P 2、アンチポーション 1

前回獲得 : マイマイステーキ、プライウエン

今回購入 : HMP P 2 -600

お会計 : $46194 - 600 = 45594G$

【オリジナルアイテム】

<プライウエン>

重量 : 5 防御 : 5 魔法防御 : 3 装備部位 : 盾(バックラータイプ)

解説 : 装備者によって効果を変える不思議な宝盾。妖精郷からもたらされたとも言われている。プリプレイ時、任意のBSを一つ選択する。選択したBSは、1シナリオ中5回まで打ち消すことが出来、また1シーンに1回、HPダメージを - 「(CL)D6」(最大10D6)点軽減することが出来る。

この能力はダメージロール後に適用し、軽減したダメージを攻撃してきた対象にHPダメージとして

----ここから楓GMの時のみ可能な能力----

妖精・妖魔・魔族に対してのみ、受けるダメージを - 5 することが出来る。
また【妖精郷の守手】を使用することが出来る。

【妖精郷の守手】

タイミング：ダメージロールの直前 判定・射程： - コスト：15 対象：自身

効果：敵の攻撃が範囲、または場面攻撃の際に使用することによって、その対象を自分単体に変更する
またこの際に、防御力やスキルで軽減したダメージの2倍の値を攻撃してきた対象に反射するものと
この効果は1シナリオ1回まで使用可能。

【メモリアルコレクション】

09/12/18 - クレナさんの特別食材調達記

子竜の肉を求めて山中歩いていると、前からケルベロスに追われるポメロと遭遇。
傷を治してあげて、ケルベロスを追っ払ったら、凄く愛くるしい眼差しで人形をくれた。

「記念品：ポメロ人形」...ギルドハウス、自分の部屋に飾ってある。

「子竜のあぶり肉」...余った肉で焼かれたスモールドラゴンのあぶり肉。

10/01/07 - クレナさんの特別食材調達記その

食材をとりにいって帰ってこない食堂のマスターを探しに海の洞窟へ。
突如現れたシーサーペントを倒して、おいしいムニエルを食べる。

「シーサーペントの蒲焼」...余った肉で焼かれたシーサーペントの蒲焼。

10/02/01 - 街を侵す怪異

久しぶりに訪れた懐かしき街で起こった悲劇

今は亡き知人、ルートの備品のペンダント。昔の彼を覚えているのはもうクレナだけ。

「記念品：ルートのペンダント」リスラさんと3人でかったおそろいの安いペンダント。

10/09/03 - クレナさんの特別食材調達記その

何だかんだで新しい依頼。今度はキノコ竜...

服を溶かされたり何なりしたけど一応倒せた。

「キノコのうま煮」

11/06/13 - クレナさんの特別食材調達記その

ついに来ました。最高峰、マウントマイマイ。今回は一人じゃない。

でもブリュンのははぐれるし、何か吹き飛ばされるしで大変だった。

「マイマイステーキ」

ライが思いっきりマウントマイマイを切り裂いたときに弾いた盾。

良く見ればライの剣と似たような紋様。私とミレスだけ触れるみたい。

「プライウエン」

【その他設定】

ヒューリンの母、ドゥアン天翼族の父を両親に持つ混血児。

生まれた当初から何不自由なくすくすく育ったところで、両親から旅に出される。

いずれ引き継ぐ事になるグラムハート家の財産の為、修行を兼ねて、とのこと。
その後、何も考えず行動した結果、食料に飢えるという結果を招いてしまう。
ある程度、旅の軌道も乗ったところで、ラインに辿り着き、そのまま冒険者としてギルドに加入した。
見た目に反して、自分の全長より倍近く大きな大剣を扱う。

性格はしっかりしてるようで、あまり頼りない。ある意味さっぱり？
基本的にのほほんとしてお気楽者。あまり深く考えないせいで酷い目に会うことが多い。
あと、食料にはうるさい。残そうとするならば、漏れなく食べられます。よく食べます。
羽根は、雨ならばしかたがないとするが、基本的に濡らす事を好まない。

この度、めでたくナイトに転職することができました。

【外見設定】

身長：165cm スリーサイズ:ふくよか/ふつう/それなり？
ドゥアンのハーフにしては、ヒューリン寄りなのか、背丈は低いほう。
よく食べる割に余り太ってもいないのは、その分良く動くから。
髪はダークグレーで、肩ほど伸びたセミロングヘア。目は種族の特徴から緋色。
背は父より受け継いだ黒い翼が存在している。割と黒や白といったモノトーン色を好む。

余談だが、胸にそれなりに栄養が行ったようだが、本人は余り気にしてない様子。
本人曰く、「見たかったら見ればいいじゃない」だそうです。

【セッション記録】

09/10/18 - ルティカのお使い GM:レン 経験点16点 お金400G 弁当代-20G 上納2点
09/10/24 - リドルダンジョン大会 GM:かかおねこ 経験点28点 お金1083G 諸経費-202G 上納3点
09/11/01 - 遺跡の闇に潜むもの GM:楓 経験点33点 お金2000G 上納3点
09/11/01 - 盗賊団を倒せ GM:楓 経験点24点 お金1135G 上納4点
09/11/13 - カナンの森の異常 GM:かかおねこ 経験点16点 お金900G 護りの指輪(625Gで買取)
上納4点
09/11/14 - 食堂からの依頼 GM:楓 経験点26点 お金2070G 上納5点
09/11/19 - 騒音を止める! GM:楓 経験点35点 お金2700G 上納5点
09/11/21 - 山の珍味を求めて GM:楓 経験点42点 お金6360G 上納6点
09/11/27 - 食堂からの依頼りべんぢ GM:楓 経験点37点 お金4600G 上納6点
09/11/29 - クラン・ベル コロシウム GM:かかおねこ 経験点61点 お金5833G 上納6点
09/12/04 - 造られしものの挽歌 GM:楓 経験点67点 お金14000G 2000Gライに譲渡(実質12000)
上納6点
09/12/18 - クレナさんの特別食材調達記 GM:楓 経験点50点 お金4300G 上納7点
子竜のあぶり肉、記念品:ポメロ人形
09/12/24 - 幻の迷宮 GM:楓 経験点42点 お金2665G 上納8点 ライジングリピーター(売値4500)
10/01/01 - 霸王に列なる遺産 GM:楓 経験点68点 お金7200G 上納8点
10/01/07 - クレナさんの特別食材調達記その GM:楓 経験点42点 お金3500G 上納8点
シーサーペントの蒲焼2

10/01/07 - 街を侵す怪異 GM：楓 経験点 6 5 点 お金4265G 上納 8 点
 10/02/18 - 僕と兄弟子と火竜山 GM：楓 経験点 6 5 点 お金6180G 上納 9 点
 10/06/27 - 受け継がれるもの GM：楓 経験点 8 6 点 お金12812G 上納 9 点
 10/09/03 - クレナさんの特別食材調達記その GM：楓 経験点 1 3 0 点 お金13000G 上納 1 0 点
 10/11/14 - フラン GM：かかお猫 経験点 8 5 点 お金11095G 上納 1 1 点
 11/06/13 - クレナさんの特別食材調達記その GM：楓 経験点 6 9 点 お金13200G 上納 1 1 点

【成長記録】

09/10/10 - サンプルより引継ぎ。490G
 ルーフラット ウィング スマッシュ ホルテスアタック ヒール プロテクション 2
 経験点 1 0 点使用。CL 1 2
 2 H S マスタリー バッシュ
 アイテム、HPポーション、MPポーションをサンプルから引継ぎ。(お金、アイテム共にGM)

09/10/18 - 経験点 2 0 点使用。CL 2 3
 オートガード バッシュ

09/11/01 - 経験点 3 0 点使用。CL 3 4
 オートガード プロテクション

09/11/13 - 経験点 6 2 点使用。CL 4 5 フェイト+ 2
 オートガード イグザンブルアタック

09/11/20 - 経験点 5 0 点使用。CL 4 5
 オートガード プロテクション

09/11/20 - 経験点 1 0 8 点使用。CL 6 7 フェイト+ 3
 オートガード プロテクション
 経験点 3 0 点使用。アコライト モンク サモナー アコライト

09/11/20 - 経験点 7 0 点使用。CL 7 8
 シールドスラム フェイス：アエマ

10/02/01 - 経験点 8 0 点使用。CL 8 9
 カバーリング レイズ

10/02/18 - 経験点 4 2 点使用。フェイト+ 2

10/06/27 - 経験点 1 0 点使用。アコライト シーフ
 経験点 9 0 点使用 CL 9 1 0
 インタラプト バタフライダンス
 経験点 2 0 点使用。ウォーリア ナイト、シーフ アコライト

10/11/06 - 経験点 1 5 0 点使用。CL10 11 フェイト+ 2
 ファイナルガード ハイパーシールド

10/06/27 - 経験点 1 1 0 点使用 CL 1 0 1 1
 アラウンドカバー フォートレス