

スーパーファミコンウォーズ

[スーパーファミコンウォーズ](#)

[データ](#)

[概要](#)

[裏技](#)

[他作品との関連](#)

データ

任天堂：2009年02月16日配信

任天堂：1998年05月01日書き換え開始

ジャンル：SLG

プレイ人数：1人～4人

コントローラ：GC・クラコン

使用ブロック数：27

[紹介ページ](#)

[VC紹介ページ](#)

[公式HP\(オリジナル\)](#)

このソフトが遊ばれた時間・回数（ニンテンドーチャンネル2011年4月27日更新分）

全国の合計：115,676時間 44,574回

1人あたりの平均：49時間22分 19.02回

概要

[ファミコンウォーズ](#)から実に10年の時を経てリリースされた続編。
しかし書き換えサービス「NINTENDO POWER」専用のソフトだったため知名度は低い。

内容的には純粹にバージョンアップ版と見て良い。

ユニットの種類が24種類に増加

ユニット出撃数の上限が60になった

マップが44面に増えた

一部のユニット性能の見直し

CPUの思考パターンを擬人化した「ショーゲン」の概念が初登場。

4人对戦が可能になった

策敵モードが追加された

CPU思考ルーチンの高速化

その他いろいろ

特に「ショーゲン」の概念は以降のシリーズにもお約束として受け継がれることになった。

なお、VC版 [ファミコンウォーズ](#) には、Aボタンを押している間コンピュータの思考時間や音楽などの全ての動作を速めることが出来る『加速モード』機能が備わっていたが、本作にその機能はない。

しかし本作は思考ルーチンや処理が前作と比べて格段に向上しているうえ、オプションに「こうそくモード」という項目があり、これをオンにするとアニメーション処理などをカットしてスムーズな展開が出来るために『加速モード』はなくても元から快適に遊べるように作られている。

裏技

他作品との関連

扱う題材が戦争という事もあってか、国内では不遇な扱いを受けるシリーズである。

GBA版は発売直前で同時多発テロが発生し無期延期に...

(後に1と2をカップリングして国内でも発売)

海外ではDS版の2がリリースされており、国内でも発売予定となっていたが、2010年7月に公開された第1四半期決算参考資料からその名前が消滅したため、

国内での発売は見送られたと思われる。

VCで配信されているソフト

[ファミコンウォーズ](#)(FC)

現在入手可能なお勧めソフト

[ファミコンウォーズDS](#)(DS)

[突撃!!ファミコンウォーズ](#)(GC)

[突撃!!ファミコンウォーズVS](#)(wii)

[大乱闘スマッシュブラザーズX](#)(wii)

アシストフィギュアとして「センシャ&ホヘイ」が登場する。

[キャプテン レインボー](#)(wii)

メインキャラクターとして本作の兵士が「ファミコン兵士」として登場している。