

# 魂斗羅(MSX版)

[魂斗羅\(MSX版\)](#)

[データ](#)

[概要](#)

[裏技](#)

[他作品との関連](#)

## データ

KONAMI：2010年02月02日配信

KONAMI：1989年5月26日発売

ジャンル：ACT+STG

プレイ人数：1人

コントローラ：GC・クラコン・リモコン・USBキーボード

使用ブロック数：

[紹介ページ](#)

[コナミ公式ページ](#)

## 概要

横スクロール(一部3D視点)のアクション+シューティングゲームで、魂斗羅シリーズの1作目。

アーケード版からの移植だがハード性能の都合などもありオリジナルの要素が多い。

ライフ+残機制になった

1画面ごとのスクロール([ゼルダの伝説](#)を想像して欲しい)

アイテムによって移動速度やジャンプ力が強化される

ステージ大幅追加(全19ステージ)

追加要素がことごとく「魂斗羅のお約束」からズレていたためにシリーズのファンの間では評価があまり高くないが、SCC音源を用いたBGMなどは聞き応えがあり、割り切って遊ぶとそれなりに楽しめる。

## 裏技

## 他作品との関連

どの作品からプレイしても楽しめるようになっている

VCで配信されているソフト

[魂斗羅\(MSX版\)](#)(MSX2 1989/05/26)

[スーパー魂斗羅](#)(FC 1990/02/02)

[魂斗羅スピリッツ](#)(SFC 1992/02/28)

VC配信が期待されるソフト

魂斗羅(ファミコン版)(FC 1988/02/09)([ゲームセンターCX](#)で放送されました)

魂斗羅ザ・ハードコア(MD 1994/09/15)

現在入手できる中でお勧めソフト

真魂斗羅(PS2 2002/11/14)

魂斗羅ハードスピリッツ(GBA 2002/11/14)

ネオコントラ(PS2 2004/11/03)

[魂斗羅デュアルスピリッツ](#)(DS 2008/03/13)

[魂斗羅ReBirth](#)(wii：wiiware 2009/05/12)

[コナミアーケードコレクション](#)(DS)

本作のアーケード版を収録。

関連するアーケード作品

魂斗羅(AC)

スーパー魂斗羅(AC)