

# 魂斗羅スピリッツ(コントラスピリッツ)

[魂斗羅スピリッツ\(コントラスピリッツ\)](#)

[データ](#)

[概要](#)

[他作品との関連](#)

## データ

KONAMI：2006年12月19日配信

KONAMI：1992年02月28日発売

ジャンル：ACT

プレイ人数 1~2人(2人同時プレイ可能)

コントローラ：リモコン・GC・クラコン

使用ブロック数：

[攻略ページ](#)

[GAME KOMMANDER](#)

[紹介ページ](#)

<http>

## 概要

システム

ステージ数 6面

ライフ制 無し

残機制 有り

コンティニュー 無限

パスワード 無し

難易度選択 有り

ステージ 2タイプが存在

真横から見たサイドビューステージ

真上から見たトップビューステージ

ゲームモード

1PLAYER：1Pプレイ

2PLAYERS A：2Pプレイ (トップビューステージ：1Pと2Pが別々の画面)

2PLAYERS B：2Pプレイ (トップビューステージ：1Pと2Pが同じ画面)

オプション

PLAYER プレイヤー数を3、5、7の中から選べる

LEVEL 難易度 EASY、NORMAL、HARDの中から選べる

EASYでは最終ステージで真のボスと戦えない

## 他作品との関連

どの作品からプレイしても楽しめるようになっている

VCで配信されているソフト

[魂斗羅\(MSX版\)](#)(MSX2 1989/05/26)

[スーパー魂斗羅](#)(FC 1990/02/02)

[魂斗羅スピリッツ](#)(SFC 1992/02/28)

VC配信が期待されるソフト

魂斗羅(ファミコン版)(FC 1988/02/09)([ゲームセンターCX](#)で放送されました)

魂斗羅ザ・ハードコア(MD 1994/09/15)

現在入手できる中でお勧めソフト

真魂斗羅(PS2 2002/11/14)

魂斗羅ハードスピリッツ(GBA 2002/11/14)

ネオコントラ(PS2 2004/11/03)

[魂斗羅デュアルスピリッツ](#)(DS 2008/03/13)

[魂斗羅ReBirth](#)(wii : wiiware 2009/05/12)

[コナミアークードコレクション](#)(DS)

シリーズ1作目「[魂斗羅](#)」のアーケード版を収録。

関連するアーケード作品

魂斗羅(AC)

スーパー魂斗羅(AC)