

このwikiは弾幕風コミュニティーで作成する弾幕風作品（名前未定）で決まった事等をまとめるためのwikiです、

気がついた人から編集してってください。

書き置き掲示板では、時折アンケートが実施されています。

現在どのようなアンケートが行われているかはメニューの「アンケート進展状況を参照してください」

## メンバー入れ替え予告

弾幕風コミュニティでは既に大分前から告知を行っていますが、  
長期にわたってコミュニティ掲示板、書き置き掲示板、リアルタイムチャットに姿を見せていないメンバーは代理メンバーと入れ替えになる可能性があります。

442さん、9橙さん、ディスベルさん、イコロさん

これらのメンバーは、作業継続可能であれば書き置き掲示板にその旨をお伝えください。  
ステージ構成担当者は、復帰する場合は早急にステージ構成とボスを **確定** してください。

## プロデューサーからの重要なお知らせ(10/02/01)

ステージスクリプトのシステム部を暫定的にですが作成しましたのでアップロードさせて頂きました。  
第2 - 3期フレームフォルダに入っているスクリプトと比較すると約10倍文字ほど増加しておりますが、これでもまだまだ実装し足りない部分や、一部現段階では割愛した処理もあるので、些か幼稚な面も有りますが報告させて頂きます。  
ニコ弾幕プロジェクト ステージスクリプトver0.07a + 現状で公開されているほぼ全ファイルのフルアップロード  
<http://www1.axfc.net/uploader/N/so/93471&key=danmak>

中身

ニコ弾幕プロジェクトのほぼ全ファイル総上げです。

仕様 ver0.07a

- ・タイトルにおける全メニューの最終的な画像配置を構成。一部処理抜けなどが有りますが、共通データに基づいて描画される画像が変わったりもする。
- ・リプレイ対策を、処理だけは一部記述しました。
- ・仮設置（主にデータ名が）の共通データを大量追加（ただしこれらはタイトル中しかまず使わない物ですが）
- ・ステージタイトルから道中への導線確保
- ・難易度選択及び自機選択システム実装。
- ・ステージプラクティス（システム部）実装

またステージスクリプトとは別に

- ・自機スクリプトの4種統合ver作成及びステージスクリプト構成への適用
- ・自機スクリプト4種のユーザーショットデータスクリプトを1つに結合

等々もおこなっています。ファイル名にXXX\_YYY\_shoting.png等のファイルがある場合はYYYのHNが作成したデータをXXXのHNが加工したことを指します。

今後の実装予定

- ・各ステージのスコア関連処理の作成
- ・スプライト処理が必要な（もしくは行いたい）画像へのスプライト処理の導入
- ・処理負荷問題（主にリザルト）への対応
- ・その他、今回手を付けられなかった処理の作成

等を予定しています。

以上です。

## ステージ&ボススクリプト製作の進め方について（09/10/05 追記）

507@GWです。総領さんからのGOサインが出たため、告知を致します。

共同制作の利を最大限に活かすために、  
複数のスクリプターで各ステージのスクリプトを出し合い、その中からよさそうな物を選別・結合して1つのスクリプトセットを

**作る** という方針で行きたいと思います。

スクリプター（ステージ道中&ザコ）の方は道中の敵とその配置および背景の演出スクリプトを、  
スクリプター（ボス&弾幕）の方は中ボス及びボスの弾幕スクリプト（連続再生が理想）を製作し、  
（道中もボスも作れるという方は両方でもOK）

どんどん掲示板に投下して行って下さい、[アップロードされたデータ一覧](#)ページの更新もお忘れなく。キャラグラフィックと会話イベントは仮のものでもOKです。

1面及び2面については、大体案が固まってきているので、比較的作業を進めやすいと思います。

背景などのグラフィックデータは、[アップロードされたデータ一覧](#)で入手できます。

製作の際には、[難易度&ステージ&ボス](#)に書かれた弾幕案等にも目を通しておくといいでしょう。

道中を製作する際は、ステージ毎にそれぞれ1つの関数内で流れを管理するようにしてください。

**テンプレートが用意されましたので、これに沿って製作をお願いします。**

<http://www1.axfc.net/uploader/File/so/32076&key=507GW>

## プロジェクト関係リンク

弾幕風コミュ <http://ch.nicovideo.jp/community/co25444>

書き置き掲示板（PASS danmaku） <http://kusamine.bbs.fc2.com/>

リアルタイムチャット <http://cirno.chatx2.whocares.jp/>