

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 08:40:59 ID:AWOodeOb0

自分仕様の「マイDS」へ
ニンテンドーDSiショップからダウンロードできる、
DSi専用ソフト「ニンテンドーDSiウェア」

公式サイト

<http://www.nintendo.co.jp/ds/dsiware/index.html>

Touch-DS.jp

http://touch-ds.jp/dsi_shop/index.html

過去スレ

【DSi】DSiウェア総合スレpart11
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1263134580/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart10
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1258381326/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart9
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1253599304/l50>
【DSi】DSiウェア総合スレpart8
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1250683370/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart7
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1245975946/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart6
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1240811663/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart5
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1237092624/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart4
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1235218042/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart3
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1233341101/>
【DSi】DSiウェア総合スレpart2
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1230715196/>
【DSi】DSiウェア総合スレ
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1223020860/>

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 09:00:23 ID:AWOodeOb0

Q. 配信って何時から？

A. 9時

Q. プレイ後アンケートって何ポイント？

A. 値段関係なく5ポイント（例外的に10ポイントのものあり）

Q. オススメは？

A. スレ内で評価の高いものは、
・ソリティアDSi 200ポイント
・鳥とマメ 200ポイント
・200V麻雀 チャレンジスピッツ 200ポイント
・Art Styleシリーズ：PiCOPiCT 500ポイント
・Art Styleシリーズ：HACOLIFE 500ポイント
・ああ無情 刹那 500ポイント
・いつでもプリクラ キラデコプレミアム 500ポイント
・ちょっと数陣タイセン 500ポイント
・懸賞付 パズルいろいろ 月刊クロスワードハウス 500ポイント
・サクッとハマれるホリホリアクション ミスタードリラー 800ポイント
・アスファルト4：エリートレーシング 800ポイント
・リアルサッカー2009 800ポイント

ただしこれを鵜呑みにせず公式サイト等を見て、自分に合うかよく吟味してから購入しましょう。

3 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 09:07:49 ID:9ooY7nXmO

オススメは

スターシップディフェンダー

3分ポケット

囲んで消してワクグミの時間

4 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 09:15:59 ID:tHXENVfW0

俺的オススメ

200p

ソリティア

メトロノーム

ねらってスポっと！

500p

SPACE INVADERS EXTREME Z

スターシップディフェンダー

800p

わりと本格的 絵心教室 前期

5 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 09:17:26 ID:G3QV1Szj0
チリアの動物小屋、難しすぎる

6 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 09:49:19 ID:pzBrAG3q0

>>1

乙

とりあえずアッタコレダ落としてやってみてる

最初のステージの時点...というか起動してゲーム画面になった時点で

公式で見たのに比べて立体感が少ない分「あれっ？」ってなる

あとカメラは光源の位置とか距離次第だと思うけど基本反応悪い

そのせいで、隠し絵見つけてもそれを上手く表示できる角度に調整するまでが大変

数文字ずつで完成する単語とは別におとぎ話関連の絵がステージにバラバラに配置されてる

絵の中のキャラ(影の人間っぽいやつ)のアクションで一定時間ごとにだけ見つけれられる絵もある

500円だからやってみる価値はあるけど期待していたよりは...って感じが

内容が面白いだけにカメラの反応の悪さでストレスマッハ

7 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:00:08 ID:ON/n8cpZ0

>>6

すげえ同意。

思ってたほど立体感ないよなw

8 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:08:59 ID:tHXENVfW0

地雷回避完了！

来週の新作まあだ～

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:11:55 ID:OUgjmNjs0

有料DSiウェアには手を出す事はないだろうと思っていただけ

立体好きなもんでアッタコレダをダウンロードしちゃった

でも本当に立体感はいまいちだし顔認識も微妙でちょっと残念だね

デジカメみたいに顔の輪郭、目、鼻、口を自動認識できちゃう制度があれば

いちいち登録することなくもっとシンクロしてくれるんだろうけどね

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:13:38 ID:xhyxPY6b0

アッタコレダ期待してたので買ってみた。

顔認識の精度悪くてダメだこれ

どうも、明度を元に判定しているようで、天井とか壁とか拾いまくる

光の入射角でも判定されなくなるし・・・

撮影スタジオみたいな、レフ板でムラ無く光が当たってる状態を要求されてるんだろうか

お面つけるとか、背景を暗幕にするとか、お手軽にできるプレイ環境作成方法探するのが最初の問題だわ

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:14:49 ID:ON/n8cpZ0

正直カメラが自動で認識してくれるのかな、とは思ってたw

まあ500円だからそこそこ楽しめるかな一位。

とりあえずトレーラーほど凄くはないっての理解しておけば、

損したって思わなくて済むと思う。

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:15:52 ID:nKHWZdap0

>>1乙。

とりあえず三本の感想。

辛口は本当に辛口だった。

説明書の石畳がちゃんとした。...甘口から？

アッタは画面がスムーズに動けば多分楽しい。

YESのYのせいで脳みそと目が疲れ果てた。

次の面は楽勝。思いがけず形になりそうなヤツを発見すると嬉しい。

カメラ調整しないとなー

こねこはかわいいいなー

システムはオーソドックスなアドベンチャーだな。
絵に若干クセがあるが、まあ慣れるだろ。

13 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:17:03 ID:gco34TSa0
DSiのカメラは暗すぎるからな
期待していただけに残念な報告が多いな

14 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:17:55 ID:7i9Vxpub0
>>6
まだ最初のステージだけどもの凄く同意するわ
まああれだな...DS2でやるべきだった。出すのが早すぎたな

15 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:18:13 ID:8BT/Oeyg0
今のところ地雷だが、顔認識の良い方法が見つければ化けるかも。

16 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:19:57 ID:HFNDTv/00
アッタコレダ買った、そして大後悔中。理由は>>6さんの言う通りカメラの感度の悪さ

顔認識設定用の撮影
電気つけた部屋で撮影したり、外に出て撮影したり、いろいろ試してみたけど
公式のサンプル動画のようなスムーズな動きにならないよー...

どうしてもフレーム内にゴミが入る。そのせいでDSを斜めにした時に画面がカクンっておかしな動きになって
隠れた文字を探すどころじゃない。机の上にDS置いてるだけでも画面がブルブル震えて安定しない

かなりの期待外れ作だった。これはちょっと無い...

あと、辛口大籠城は楽しいです。最近買った中では、スターシップディフェンダーも楽しかった

17 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:20:52 ID:+tff6Gzu0
辛口！大籠城は、甘口！で物足りなかった人は買いかな。
やり応えは、じゅうぶんあるし。

甘口！をやってない人は、いきなり辛口！を買わないほうがいいと思う。
本当に辛口だからw

18 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:21:16 ID:nKHWZdap0
>>12の石量は甘口から丁寧な説明だったわ、失礼。

アッタコレダは本当勿体ない。
これならカメラ無しでぐりぐり視点変更したい。
でも、それじゃ本末転倒だしなー
変なりセットというか、意図しない動きで台なしにされるとイライラ...

19 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:24:39 ID:CPipiCkP0
クラニンで色々言えば改善されるかもな。次があるなら。

20 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:32:13 ID:nlp5Bus40
ナンダコレやばいな
まともに操作できやしない

21 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:32:19 ID:pzBrAG3q0
正直めちゃくちゃ期待してただけに
叩き落とされた感が半端ないですチクッ

DS本体静止させて顔もほぼ意識的に止めてるのに
画面の中だけ微妙な光を拾ってグルングルン動いております
これは相当環境のいい場所でやらないと厳しいぞ
せっかく文字見つけたのに思うように角度変えられないのが一番痛い

22 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:36:47 ID:EcdZD0s60
カメラの前で手を動かして操作するとかも難しいのかな？>アッタコレダ

23 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:39:34 ID:G3QV1Szj0
LLだとやりやすかったりするかもよ

24 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:41:29 ID:FhwpiFji0
辛口落としてやってみたら、ポコポコにされたんで
久しぶりに甘口やってーから出直します！

25 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:41:29 ID:ABmN7h110
まさかのアッタコレダクソゲーw

26 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:43:53 ID:pzBrAG3q0
カメラはかなりの糞仕様だが肝心のゲーム自体は面白いよ

あれ？なんでここ出っ張ってんの？

ああなるほど奥のこれと組み合わせれば...

ほらね、1個見つけたwwwうめえwww

って感覚は味わえる
ただそれを味わうまでのストレスがやばい、カメラは糞、他はGJ

27 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:48:45 ID:JOcXV2pl0
アッタコレダ、まだまだというかちょっと辛いなあ
「Y」が難しいのと、うさぎしゃべりすぎてウザい、

28 名前： 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 10:49:10 ID:7MDPsc6o0
最初のカメラでの認識がろくに出来ないとの奴らのように喚くようになるよ、
何もせずぶれているのは、完全に認識が失敗してる人

29 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:52:26 ID:W/tcg/bs0
自分はそのなりに動いてくれるなあ、快適とは言えないが、
あとウサギがしゃべるのって1面までじゃね？まだ2面だからわかんないけど

30 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:55:10 ID:pzBrAG3q0
>>28
一応プレイ中にもカメラ調整してるんだぜ
顔を確認したって表示も出るからそれでOK押してやってるんだが...

31 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:55:45 ID:u+uBr6oX0
アッタコレダのサイトの動画みて感動して買ったけど、あれ詐欺だ、
プルプル、プルプル...震え続けて気持ち悪い、よくこれを商品化したわ、

正直かなりがっかり、

32 名前： 31[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:56:49 ID:u+uBr6oX0
こみてから買えばよかった、アッタコレダはかなり地雷だよ...

33 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:56:56 ID:tHXENVfW0
ファミリー層の落胆っぷりが目に浮かんでメシウマw
今からでも配信中止にすべき

34 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:59:02 ID:u+uBr6oX0
震えまくるからコインすら拾えないよね、最初の面でいきなり飽きた、
これひどすぎるわ...、サイトの動画みたいに滑らかじゃないし、

35 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 10:59:31 ID:nKHWZdap0
そういえば、全く話題に出ないツブツブ結構いけるぞ、

まあ、動きまわるツブツブをつついていだけなんだがな、
隣接したヤツの間について同時消しとか、スライドで移動させるとか、
一応テクニックはあるが、本当、本能の赴くままにつくだけ、

あ、社名がGモードと似てるのは損じゃねーかなあ、

36 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:05:06 ID:ON/n8cpZ0
>>28
ストレス無く完璧にプレイ出来るような認識方法教えてくれ、

37 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:08:23 ID:JQ5GqFQZ0
ツブツブの公式見てみた
シンプルだけど面白そうだな
ツブツブの色が気持ち悪いけど

38 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:10:41 ID:nlp5Bus40

暗い部屋の方が認識率あがるような気がしないでもない
首を出す、目をひんむく、顔・首以外のものを映さない
これで何とか遊べるようになった
画面を傾けると光が画面に映り込んで見難いことがあるのが難点

39 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:15:41 ID:JOcXV2pl0
とりあえず辛口が面白すぎる

40 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:25:14 ID:LSsPTwv40
アッタコレダのカメラ認識は、着てる服とか部屋の様子とかが影響するね
でもさすがに地雷ではないだろ

2面までノーヒントでコンプリートしたけど、かなりむずかしいな
イラストの発見はそう難しくもない
決まったタイミングでしか発見できない文字・イラストもある

41 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:30:24 ID:u+uBr6oX0
だめだ...アッタコレダ飽きた。光の加減の影響が大きすぎて場所を選ぶから、人にも勧めにくい。
これは駄目だ。傾きセンサー搭載DSの第一号にすべきだった。

42 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:32:05 ID:LSsPTwv40
ID:u+uBr6oX0
もうちょっと認識できるように工夫したら？
そんなに震えたりしないし、ちゃんと認識できてないなら飽きるほど遊んでないだろ

43 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:34:31 ID:kB/xFbsZ0
アッタコレダ、公式見て買いそうになってたがやめよう。
ウチは写すワリオでもカメラ認識しにくかったから、たぶん今度もだめだろう。

44 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:34:47 ID:pzBrAG3q0
色々試してみて今のところ一番安定するのは

- ・カーテン越しの日光程度の明るさ
- ・DSを持った状態で両手を台に乗せる
- ・上下はDSを傾けて左右は顔

かな
画面プルプルはするものの、かなりマシだわ

45 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:34:57 ID:g5Bj9mNp0
複雑な絵がピタッと出てくるとたまらなく嬉しいよな。

>>23
LLでやってるけど、ポインタ操作とかしてるうちに
DSの姿勢を維持できなくてズレて来るから
そういう部分は軽いDSiの方が良いんじゃないかと思った。

46 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:41:24 ID:nlp5Bus40
反射して見づらいんだと思ったが、液晶の特性で見る方向によって
著しく見づらくなることがあるみたいだ
俺のやつだと左から覗くと可成り見づらい

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:45:30 ID:LSsPTwv40
アッタコレダはカメラ認識をちゃんとできるかできないかで、
かなり感想が異なりそうだな

俺は普通に遊べてるし、
発見したときのカタルシスが最高！って感じなんだが

あと最初のチュートリアルはちょっとうざいから、
そこを超えるまでが鬼門かも

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:46:57 ID:pTvF0hS20
アッタコレダをやって実感した。次世代DSには加速度センサーが必要だと。
オプションで十字キーで視点操作できると良かったのだけど、それやるとPSPでもいいゲームになってしまうから...

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:48:37 ID:pzBrAG3q0
そこそこ認識できれば多少のストレスはあっても
絵探しは悩みながらも楽しめるから気になる人は買ってもいいんじゃないかな
ただ公式ほどの立体感はマジでないからそこだけは絶対期待するなと言っておこう

3面あと隠し絵一つなのにヒントに屈しそう
ウォーリーを探せとかミッケ！的な難易度だな

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:49:22 ID:LSsPTwv40
>>49
そこはやっぱりノーヒントでいこうぜ

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:53:30 ID:NOGKiEzu0
最初の ' Y' で使っちゃった・・・

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:53:57 ID:HFNDTv/00
辛口大籠城は加速モードが快適すぎるな。
LV99まであって戦いが長丁場になるからこれは有難い、マジ気持ちいいぜ！(` . . .)

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 11:55:14 ID:fLWCSr3D0
ここまでダメだと言われると落として試したくなるw

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:11:15 ID:u+uBr6oX0
>>42
姿勢が限定されるのがだめだわ。ちょっと回転椅子が回ったりしたら一気に狂う。
日光の感じでも変わってくるし。
そりゃしっかり調整すれば精度もあがってやりやすくなるってのも、ちゃんと試して実感したけど、
気軽に遊べないっていう時点で残念。500円だから今後を応援したいってことでもういいや。

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:12:07 ID:Q+kg5JAgO
うえいあ

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:15:07 ID:CPipiCkP0
これは、フルプライスのパッケージソフトに使える技術ではなかったな。
かたむくの幽霊退治の方が全然しっかり認識してくれた。

57 名前： . `) [sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:15:53 ID:H4FOepFh0
アッタコレダ買ったやつブギャーw

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:20:56 ID:pzBrAG3q0
よっしゃ、何とか3面もコンプリート
あと4面でハテナブロック隠し絵の意味が分かったぜ

[?]

このマークに対応する隠し絵は一切ノーヒントで存在してるっぽい
何の形の絵なのかは見つけて初めて分かるようになってる
とりあえず1面と4面に1つずつあるのは確認

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:23:31 ID:N7Fwgtjm0
話題になってるな
帰ったらコレダ買おうw

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:30:06 ID:kDQtQy6r0
技術自体は面白いから、DS2ではハードウェアレベルでちゃんと動くようにしてほしいな。
赤外線LED仕込んで目の反射を追うとか、ジャイロを併用するとかで。

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:32:17 ID:nKHWZdapO
>>58
マジかよ...? ブロック探してた俺涙目。
なんだかんだで楽しくなってきたが、なんか頭疲れた。

62 名前： . `) [sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:45:18 ID:H4FOepFh0
【新規参入企業】
アキュートエンターテインメント
ビヨンド・インタラクティブ

<http://www.acute-e.co.jp/garage/work/detail.php?id=DSC001>
ああ！二角取り 3/17発売 500p
上海のパクリげーかなー

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:49:30 ID:LSsPTwv40
>>61
1面の[?]は、ある動物の形

語感は「ブロック」に近いwww

64 名前： 枯れた名無しの水平思考[SAGE] 投稿日：2010/03/03(水) 12:51:02 ID:gpN1E/WZ0
これはまた露骨に「あ」をタイトルに入れてきたな

65 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:54:56 ID:eVDOpULG0
「り」ですけど

66 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:56:06 ID:eVDOpULG0
ああ！

67 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 12:58:46 ID:8BT/Oeyg0
ああ！二角取り
いまいちルールが分からん。
上海でもなし神経衰弱でもなし

68 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:00:50 ID:tHXENVfW0
PSソフトのリメイクのようだな
今後もPSから続々来るのだろうか

69 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:03:57 ID:ON/n8cpZ0
四川省ってパズルじゃないのかこれ。

70 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:07:00 ID:LoVPkmdo0
二角取りと上海、四川省は同じゲームだよ
出す会社によって味付けは変わるけど
リバーシとオセロとか、ナンプレと数独みたいなもん

71 名前： . `) [sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:10:39 ID:H4FOepFh0
>>62
200pなら評価できたんだけどなw

72 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:14:30 ID:ON/n8cpZ0
>>70
上海だけ高さの概念無いか？

73 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:16:30 ID:kB/xFbsZ0
甘口面白かったから、辛口もおいしいかな？

74 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:16:54 ID:qo9iSW+IP
LLの特典最後まで待とうと思ってただけど
忘れちゃ何もならないんでアツタコレダみたいなもんが出てきて嬉しかったんだが
評判悪いなあw
2か月ほどROMったところによると1000ならインベダと無情がベストっぽいけど
どっちもシューティングなのよな
なかなかウマくないなあ

75 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:17:54 ID:ON/n8cpZ0
>>74
誰も知らないソフト買って失敗するのもまた面白いんだぜ。

76 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:19:30 ID:LoVPkmdo0
>>72
そこが味付けの違いというか...
まあ、上海のパクリってのにムカついて大袈裟に言いましたすみません

出来がよければソリティア並のスルメゲーだし、楽しみだな

77 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:20:00 ID:GqBKLTi/O
アツタコレダ、あと1つでかくし絵コンプ
ヒントも見たのにわからん！
？は全部見つけたんだが
ちなみに、？は、
メニューの「持っているかくし絵」で、おやゆびひめの絵のどれか

78 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:23:57 ID:8BT/Oeyg0
>>70
なるほど、知らなかった。サンクス

>>73

甘口と辛口は天と地の差があると思う。

個人的には 甘口 風雲！ 辛口 が良いと思う。
特に風雲！のストーリーモードは熱い！

79 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:25:21 ID:RAyLYIx10
アッタコレダは顔近づけて撮った方が認識率上がるね
あと、仰向けで寝ながらやるっていうのも手だと思ふ

80 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:37:04 ID:3B4UewT30
>>70

二角取りと四川省は同じだが上海は全く別のゲームだぞ。
同じ牌の組を取り除くところぐらいしか共通ルールは無い。

81 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:40:03 ID:kB/xFbsZ0
>>78

そんなに辛口なのか？
500円の価値はありそうだなあ

82 名前： 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 13:40:54 ID:j4EzUDHi0
時間を忘れてツブツブを潰してたぜ

83 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:55:06 ID:ON/n8cpZ0
タワーディフェンスって一気にはやりだしたよね。
個人的には大歓迎。

84 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 13:58:16 ID:OgsPWRik0
辛口ってやっぱり甘口やってからじゃないと辛いのかな？

85 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:05:06 ID:rZByz6hy0
アッタコレダは多分面白いな。
落とす事にする。

86 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:09:22 ID:s9Boxc5q0
アッタコレダのシステムでギャルゲーやりたい

87 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:11:49 ID:pPJmq+h80
立体ギャルゲーで首が変な方向に曲がった奴の数 (1001)

88 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:12:13 ID:iG19clle0
アッタコレダ落とした。たしかに自由自在に動かせないけど
まあこんなものでは？このレス読んでハードル下げまくってから落としたからかもw

89 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:13:16 ID:mXRFgKDl0
>>88
俺もイケメンすぎてカメラがうまく認識してくれなかったよ

90 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:14:23 ID:G+8M1f8j0
このゲームまともに遊べるのは夜からだろw

91 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:28:09 ID:j4EzUDHi0
家族の前ではできませんな

92 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:31:16 ID:eCnVjEYu0
アッタコレダ超期待しててポイント追加する前にスレを覗いてみたら... o r z

93 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:35:01 ID:F5JNLVmG0
これといい、熱帯魚時計といい、おまえら無防備に期待し過ぎ
まあ俺もだがな

94 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:47:10 ID:LSsPTwv40
アクアリウムは正直期待はずれだったけど、
アッタコレダは面白いぞ
操作性の面で、面白さが分かるまでのハードルが高いのかな

95 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:49:07 ID:JQ5GqFQZ0
二角取りは携帯の無料アプリでクソハマった
DSでできたら良いのにとずっと思ってたけど500は高いな...

96 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:49:23 ID:yMSdqKO80
アッタコレダ、だめだ～。
せっかく見つけてもタッチするまで焦点ズれる。
画面グラグラで頭痛くなる。
500円返して！！！！

97 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 14:50:53 ID:yMSdqKO80
アッタコレダにプレイ後アンケートがきたら
0点つけてやる。

98 名前： 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 15:02:08 ID:dnwFQV4W0
まあまあ

99 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:08:50 ID:gVIXXJ9g0
アッタコレの認識性能は置いといて
これって何度も遊べるゲーム？

遊べるなら落としてみる

100 名前： . `)[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:10:09 ID:H4FOepFh0
ゲハが落ちているせいか、盛り上がってるなw

101 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:11:31 ID:pTFzE5v0
アッタコレダ、とりあえずクリアした
残り埋めるのは夜かなあ、環境最悪だ
スムーズに動き回るオブジェに腹が立つ
こっちは固定するのも大変だし、見たい方向から見れないし
ああ、シンドイ...

102 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:16:03 ID:qO1HCjj/0
アクアリウムのCGがアッタコレダ品質で
カメラ利用して水槽覗いたら泳いでる魚が反応すれば面白いのに
時計とかいらんし

103 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:20:23 ID:pTFzE5v0
そうだもう一言、おいら、LLでプレイしたんだけどめっちゃ重かった
途中でiに変更したくても変えられないのがなあ

104 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:26:41 ID:Kj6IH3M+0
LLは任天堂自身が置いてプレイすることを薦めているハードだからな。
PSPの方のゲームアーカイブスなどのサービスみたいに
DSiウェアは5台までのDSで認証できるってやればいいのに。
複数台本体持っている人には不便だよな。

105 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:28:44 ID:7MDPsc6o0
隠しもすべて見つけると何かいいことがあるというが何だろね

106 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:29:54 ID:qO1HCjj/0
本体依存も含めて500Pは高いと言ってるんだが、いつも叩かれる
200P 500Pでいきなり高く感じるんだよな
400Pならまだよかったろうに

107 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:30:07 ID:mLmc0uRG0
>>103
アッタコレダだけど、おれもDSiのほうにすればよかったと後悔した。
でかいほうが見やすいかなと思ったんだが、LLは持ちにくい...crz

アッタコレダは30分で酔ってしまったw
アイデアは面白いので、カメラの精度が今後の課題ですね。

108 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:32:33 ID:HMF+3lrt0
>>106
はいはい

109 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:35:35 ID:GkhJsSdm0
アッタコレダは一気にやるともったいなさそうなのでチビチビやることにした
イラストのアクロバティックな隠し方がたまらん

110 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:35:43 ID:tHXENVfW0
>>106

200p 500pを高く感じるってより
これが500pじゃ高いわってのならあるな

111 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 15:53:50 ID:v6NZq9tC0
アッタコレダ@1で全部コンプするけど、もぐらの場所がわからない!!!
首が疲れた。。

カメラの認識は、色で認識するみたいだから、四角の中全部肌色にしたらいいよ!
たぶん 手の甲とかでもいいかと・・・

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 15:57:17 ID:GkhJsSdm0
いやたぶん背景に肌色に近い色がない環境の方がいいんだと思う
カメラを別方向に向けた時にそっちに肌色に近い物があると
それを顔と認識しちゃうから

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:10:33 ID:eCnVjEYu0
なぜ社員はリリース前にもう一度検討しなかったし

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:14:56 ID:7MDPsc6o0
木造の家の人はずライかもね。
柱が真っ赤

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:22:23 ID:NcrH5ft10
麻雀牌を使っている点では共通だが、四川省と上海は全くの別物。
2角取は四川省にルールが近いが、少しルールが違う。
四川省とか、上海とか、石道とか、鮫亀とか、コラムスとか、ZooKeepeとか
定番パズルが全く来ない。どうなっているんだ。

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:23:41 ID:tN2KGFOL0
後ろに置いてある段ボールを誤認識していた
とりあえず黒いタオルでもかぶせてみるか

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:26:02 ID:ADTefLGN0
和室のオレ涙目だわ
DSiの中ガクガクだ

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:43:50 ID:FYZoVts2P
ナイワコレワ

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 16:53:47 ID:iG19clle0
アッタコレダ、嫁にやらせてみたらとても楽しんでる様子
操作はてこずってたけど、見つけた時の達成感がやみつきになるんだと
ライトゲーマーの嫁がハマった時点で500Pの元は取ったなw
俺も2面ほどクリアしたが、良ゲーの香りはしたよ。投げ出すのはもったいないと思う

120 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 16:57:18 ID:W4qcMjYV0
アッ落としたが、全然立体感ない
プロモムービーでは心底スゴイと感じたが、これって詐欺じゃね?
あと、顔認識をきちんとしないとまともに遊べない

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:01:56 ID:u+uBr6oX0
>>120
プロモムービーみたいな3D感はない。あの滑らかさは本当に詐欺だと思う。
アイデアは良いけど印象悪い。
自分の部屋、壁紙がクリーム色だから真っ赤っかだ。みごとに遊びづらい。

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:07:50 ID:GkhJsSdm0
あれは無理だと最初から思っていたよ
でもアイデアが面白いから落とした
アイデアまでは割と多くの人があたりつけると思うが
そこから発展してこの問題を考えた人はすごいわ

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:09:01 ID:LSsPTwv40
>>121
結局最初の面しかやってないの？

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:10:28 ID:buvRsgp90
>>121
じゃあ暗幕でも掛けて、それバックに遊べばいいんじゃない？

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:12:11 ID:eCnVjEYu0
なんか逆にどれくらい酷いのが気になってDLしたくなってきた

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:15:05 ID:tHXENVfW0
アッタコレダを楽しめないのは環境を整えられないユーザーが悪いって流れになっててワタ
だったらそういう注意書きしておけよ

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:17:11 ID:buvRsgp90
>>125
原因判ってるのにその対処をせず、
未練がましく文句言うだけだからツッコまれてるんじゃないか

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:17:58 ID:v2kGbYij0
>>126
そこまでおおげさなもんじゃないだろ
なんの工夫もしないで文句しか言わないのはどうかって話

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:20:34 ID:5AXotfIA0
アッタコレダ、もしかして左利き設定できない？
すんげーやりにくいんだけど

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:20:56 ID:EtXkyOLi0
ツブツブのGスタイルってGモードと別の会社か。
ロケットカンパニーとロケットスタジオとか
ディンプスとディンプル並みに紛らわしいな。

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:21:48 ID:W2ApiRro0
今日ほどお前らを信じれば良かったと思ったことはない
まあ顔認識はそんなに気にならないけど普通にむずい・・・
ヒント見ても分からなくてダメ元で押しまくってY見つけたときの脱力感といたら・・・
気持ち悪くなるし疲れるわ インベーター買えば良かった

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:25:00 ID:v2kGbYij0
ヒントまったく見ないでも普通に解けるけどな
ゼルダの伝説やってるとゼルダ脳というか、謎解きのカンみたいなのが身についてくるけど、
アッタコレダも一度パターンを覚えたら、あとは割とさくさく行くよ
まあ最初のYで詰むようなら、あってなかったのかもね

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:25:05 ID:0kybtSyF0
>>130
ナムコとケムコみたいなもんだな

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:26:10 ID:c8UFyRex0
カーテンしめて、灯付けて、マスクして顔の下半分隠したら、少し安定したw

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:32:00 ID:7i9Vxpub0
おいw
Yが見つからないからコインGETしてヒント聞こうと思ったらボルナレフAAだったw
何を言ってるか分からないと思うが俺も頭がどうにかなりそうだった

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:33:33 ID:Xoo77ofz0
ゲームなんだから、環境とか気にしないで気軽に遊びたいよな
落とす気マンマンだったが、もうちょい様子見しよう

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:35:04 ID:GkhJsSdm0
確かにゼルダ脳対応だな
開発者の思考を読む感じというか

隠れてる文字のサイズに対して先入観を持つなというのが
最初のYの意味なのだろう

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:37:53 ID:2YkP2BYc0
これから帰宅してアッタコレダ落とそうかと思ってる人は
このスレの勢いとレス見て躊躇するんだろうな
俺もその一人だ

139 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 17:45:54 ID:8v9yc1WT0
アッタコレダ、勝手に動きまくり。
環境に大きく影響されるならホームページに書いておくべきだと思う

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:46:49 ID:gU68jvYY0
アッタコレダ、エンディングまで言った
おまいら、青い服を着て風呂場でやると良いぞ
あー疲れた...

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:46:55 ID:+NWxMoRq0
そういう時は残りの500Pで保険にもう一本買っとくんだ。
俺のお勧めはくるパチ。

142 名前：枯れた名無しの水平思考[SAGE] 投稿日：2010/03/03(水) 17:47:12 ID:gpN1E/WZO
NOMがウェア特集
先月号でも実用系ウェアの特集

<http://www.nintendo.co.jp/nom/index.html>

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:47:36 ID:0kybtSyF0
>>140
クロマキーかw

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:47:36 ID:HFNDTv/00
アッタコレダ、竜宮城ステージのA酷い(Dも酷いが)

画面がテカってよくわからなくなるくらいストレスから見ないとAにならない...
メガネ歴10年の俺はもう諦めてるからいいけど、こんな子供がやったら目が悪くなるだろ

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:51:25 ID:K3e8P4I20
<http://games.yahoo.co.jp/games/flash/nikakudori/>

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:51:43 ID:GkhJsSdm0
クロマキーのセットが理想だとは思うよ
あとこれ画面に顔近付けすぎちゃだめだな
やってるとつつい近づけちゃうけど

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:55:26 ID:v2kGbYij0
まあカメラの認識悪いのはもったいなかったな～
ゲーム自体はほどよい難易度で面白いと思うけど

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:56:40 ID:9hb00K0g0
受験本番で擦り切れそうな神経をアッタコレダへの期待で繋ぎ止めてたのに様子見の流れか

LLはともかくDSiの液晶でやったら大変だと思うんだけど、
左から見たら画面真っ暗にならないの？

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:57:58 ID:v2kGbYij0
>>148
別にならないよ
ただ、照明の角度によっては光が反射して見づらいこともある

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 17:58:27 ID:usT5wSI40
自室だと自分の後だけじゃなくて
かなり広い範囲を確認しないと誤動作するから
やっと見えるぐらいの位置にならない
まじ、風呂場かトイレ推奨

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:00:59 ID:UTqmTn/kO
俺の予想どおりアッタコレダは地雷だったようだな

152 名前： . `)[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:08:37 ID:H4FOepFh0
ランキング
1 Wiiの間
2 うごメモ
3 アニマルノーツ
4 ブラウザ
5 タッチペンウォーズ
6 ボンバーマン
7 プリクラ
8 アクアリウムクロック (地雷)
9 DQW
10 マリドン
11 フォトファイター

- 12 神ヒコーキ
- 13 宇野
- 14 カタヌキ (地雷)
- 15 GG ドリリング
- 16 空気嫁
- 17 マ コ
- 18 毒マリ
- 19 GG ドリフ
- 20 クリちゃんとマメ

GGプラスに収録されるやつもウェアで配信して欲しい

153 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 18:23:55 ID:dnwFQV4W0
GGプラスってなんですか？

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:27:45 ID:eCnVjEYu0
>>153
<http://www.4gamer.net/games/106/G010638/20100302007/>

155 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 18:28:56 ID:9ooY7nXmO
>>106
値段のこと言うと必ず叩かれるんだよな

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:31:18 ID:MG4XW8hW0
アッタコレダは残念な出来だったか
写すワリオも認識がよろしくなかったからもしかしたら...と思ってはいたが

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:35:20 ID:9hb00K0g0
だってそりゃ

割高 金がない 貧乏人 割れ厨！？ 「このマジコン厨」

こういうトンデモ理論持ってる連中だからな大体は

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:36:16 ID:v2kGbYij0
う～ん、俺はアッタコレダかなり楽しんでるけどな...
普通に自分の部屋で、特別なことしなくても遊べてるし

ジャックと豆の木ステージで、ふと見上げるとツバメを見つけた瞬間のうれしさとか、
発見した瞬間の喜びみたいなのはかなりいいよ

159 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 18:37:46 ID:j4EzUDHiO
部屋の照明がクリーム色でどうしようもない

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:37:47 ID:eVDOpULG0
答え書くなよ

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:38:58 ID:ON/n8cpZ0
500円っての考えたらまあそこまで文句言う気はなくなるけど、
期待感は凄く大きかったから操作性が残念。

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:42:15 ID:v2kGbYij0
>>160
ごめん

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:48:07 ID:nKHWZdapO
ツブツブでレギンレイヴで鍛えたはずの右腕死んだ...
200ポイントならではの満足感だ。
なんか夢中で突っついてたわ。

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:53:20 ID:NEYTnzZS0
値段が高い！ってのは結局自分視点オンリーのただの我儘でしかないからな。

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 18:53:34 ID:mZaJHyUC0
LRでもチェック出来たんだな
いちいちタッチしてたよ

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:02:33 ID:MG4XW8hW0
インペダー買おうと思うんだけどLLじゃ重くて辛いかな？
DSiとLLの両方持っているとどっちで買おうかいつも悩むw

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:06:18 ID:YYjffK00
逆になんでLLなんか出したんだろと思えてきた
どっちもどっちなんだよな。結局両方持ってないと満足いかないという

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:19:50 ID:0kybtSyF0
LLは基本的に置いて使う物だからなあ

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:21:50 ID:ON/n8cpZ0
そんなに重いのかLLってw

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:27:19 ID:gVIXXJ9g0
ゲ八板のウェアスレがないだけでこのスレもここまで盛り上がるんだなw

171 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:29:50 ID:Q+AGwrxZ0
そんなに重くないと思うけどな
重心が下画面側にあるから、結構安定するし

そんなことより大籠城きたああああああああああああああ！！

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:36:14 ID:0kybtSyF0
>>169
ちょっとやるくらいなら気にならないけど
片手で2時間くらい持ってる腕が死ぬ

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:41:03 ID:vykJPXsJ0
第一印象買いて大はずれだと思った任天堂ソフトはアッタコレダが初めてかもしれん
画面がブルブルふるえてまともに遊べんわ

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:42:05 ID:GkhJsSdm0
俺はそんな震えないぞ
赤い点がいっぱいあるような環境でやってんじゃね？

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:49:03 ID:mZaJHyUC0
>>167
http://www.osawa-office.co.jp/cgi/view_weekly.cgi?id=G7G1GAA34FAA77DC1G92&imageField.x=39&imageField.y=7#02
老人用

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:52:13 ID:pzBrAG3q0
環境が上手く整うとアッタコレダ楽しいね
快適とまではいかないが余計な光のある昼間に比べて
夜だと部屋の中の明かりだけで調節きくからストレスだいぶ減ったわ
問題はタッチパネル側の視野角だな...左からの覗きこみが困難
こればかりはノーマルではどうしようもないなw

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:55:56 ID:Q+AGwrxZ0
かwwwらwwwずwwwぎwwwるwwwwwwwww

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:56:17 ID:Sy4H9NaP0
>>153
ウェア版+追加ソフトのROM版が5/27に出るよ
<http://www.genterprise.jp/ggplus/index.html>

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 19:59:21 ID:eCnVjEYu0
>>178
公式サイトに詳細書いてないからニュースサイトにリンクしたんだろーが

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:12:53 ID:u+uBr6oX0
>>123
いや、4面か5面か、豆の木まではやった。

>>124
だからそういう場所とか背景とか明るさとかを選んじゃうからマズイんだって。
電車では出来ないし、家でも場所選ぶし、寝ながらできないし、手軽さは無いよ。

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:15:42 ID:9hb00K0g0
言ってることめっちゃくちゃだな

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:17:02 ID:u+uBr6oX0
お前はとりあえず受験に集中しろ

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:18:44 ID:9hb00K0g0
そう噛み付くなよ (^ ^)ニコ

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:19:42 ID:kfS0n62O0
で、結局どんな場所ならいいんだ
まともに画面が動かないんだけど

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:20:43 ID:ON/n8cpZ0
>>179
だからといってなんで公式サイトにリンクしてる人にかみつくだw

186 名前： . `) [sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:24:33 ID:H4FOepFh0
>>154
さりげに収録タイトル全部載ってるじゃんw
今まででたやつほとんど買ってるからパケ買うか悩むところ

187 名前： . `) [sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:25:24 ID:H4FOepFh0
というか、パケで出ると事は割れ厨勝利か……

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:33:47 ID:+QG40pRD0
アッタコレダ、？マークがノーヒントでキツイな。見つけたときの喜びは大きいが。

189 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 20:35:44 ID:vvbhu0LT0
DSiショップがむちゃくちゃ重い？

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:37:20 ID:Q+AGwrxZ0
もしかして大籠城やってるの俺だけ？

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:37:31 ID:GkhJsSdm0
>>184
背景に自分の顔の肌色と同じ色が少ない場所
色の濃い壁があれば理想的
本体を顔から離れた方がスムーズに動く
カメラ調整をした距離をキープしてDSの角度を変えるようにする

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:47:18 ID:NEYTnzZS0
スムーズに動いたとしても、ノーヒントの難易度は最初から高めだから辛いかもしれんな。

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:47:54 ID:EtXkyOLi0
アッタコレダは画面が思い通りに動かせれば本当に面白い
ただ、電気消した風呂場で1人遊んでると
我に返った時何とも言えない気持ちになる
これが賢者タイムってやつか

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 20:57:37 ID:g5Bj9mNp0
カメラ認識の部分以外はほんとに面白いという、なんとも難しい感じだw

色んな人にやって欲しいソフトではあるけど、お勧めはできないというか、
落としちゃった人には、何とか頑張って前向きに楽しんでもらいたいとは思う。

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 21:03:57 ID:nKHWZdap0
こねこ癒されるわ~
スタッフが動物好きなんだろうな。
絵本的というか、優しい雰囲気。
「ガキくせーから無理！」とか思わない人にオススメ。

個人的には今日の4本は全部当たりだったわ。

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 21:05:51 ID:~j2cZCDU0
アッタコレダについて

逆に考えるんだ、思う様に操作出来ないのは

「俺らが人間離れした顔立ち」だから、と。

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 21:08:42 ID:Z0WCiFSJ0
あ、認証でイラつくのはそのせいかわw

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 21:11:12 ID:ON/n8cpZ0

アッタコレダもさすがに複数人でテストしてるだろw

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 21:12:48 ID:aMfWUuBy0
DSiカメラで顔が認識できなかつたらアウト

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/03/03(水) 21:12:49 ID:j4EzUDHiO
なるほど、つまり俺が人類史上類を見ないほどのイケメンだから、カメラが嫉妬して顔を感知しない

そういうことだな？ そうなんだよな？ そうだと言ってくれ

201 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/03/03(水) 21:14:50 ID:FXEFsyLj0
ゲーム内容に不満はないみたいだね
是非とも十字キー対応パッチ出して欲しい