

1 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/20(土) 12:08:16 ID:FpkYTiELO
パワプロクンポケットシリーズについての情報の交換や雑談のためのスレッドです。

質問する前にテンプレにあるサイトなどを調べましょう。

荒らし、アンチなどはスルーしましょう(sage進行推奨)
(sageのやり方：E-mail欄に[sage]と入力)

専用のスレがあるネタ(キャラ萌え・音楽など)はそちらでお願いします。本スレでは自粛してください。
新スレには前スレを使い切ってから書き込みましょう。
関連スレを立てる時はスレの住人に相談しましょう。

【パワポケ】パワプロクンポケット総合106
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1264776041/>

関連スレ

パワプロクンポケットの音楽について語ろう part4
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gamemusic/1245783148/>
パワプロクンポケット萌えスレ57夜目
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/pokechara/1261871578/>
【亀田】パワプロクンポケット 1 と 2 を語る【凡田】
<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/rhandyg/1171455466/>
【DS】パワプロクンポケット12 part23
<http://jfk.2ch.net/test/read.cgi/handygame/1263017728/>

次スレは>>950が立てる事。次スレが立つまでは減速を心掛けましょう

テンプレ
>>2-5

2 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/20(土) 12:11:05 ID:FpkYTiELO
公式サイト

パワプロクンポケット総合サイト
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/>
DS、DSi パワプロクンポケット12 2009.12.03発売 価格：5,000円（税込5,250円）
<http://www.konami.jp/pawa/poke/12/>

過去のシリーズの公式サイト

<http://web.archive.org/web/20001204052200/www.kceo.co.jp/rk178/main.html>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/3/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/4/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/5/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/6/>
http://www.konami.jp/gs/game/poke/1_2/
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/7/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/8/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/dash/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/9/>
<http://www.konami.jp/gs/game/poke/10/>
<http://www.konami.jp/pawa/poke11/>

歴代シリーズ攻略サイト

<http://www.hero-k.com/> (全シリーズ)
<http://poke5.k-server.org/menu.html> (ポケ5)
<http://www.ureha.com/wiki/pawapoke8/> (ポケ8) 現在閲覧不可
<http://www23.atwiki.jp/poke9/pages/1.html> (ポケ9)
<http://www31.atwiki.jp/poke10/> (パワポケ10wiki)
<http://www27.atwiki.jp/poke11/> (パワポケ11wiki)
<http://www20.atwiki.jp/poke12/> (パワポケ12wiki)
http://www.geocities.jp/pawapoke_matome/ (更新停止)

シナリオ考察

パワポケ考察 Wiki
<http://wikiwiki.jp/pawapoke/>

お絵描き板@萌えスレ

<http://cat.oekakist.com/3689/>

《4、5、6、7、1・2、ダッシュ共通全データ消去方法》

電源を入れて最初のコナミのロゴでし、十字キー上、スタート、セレクトを4秒ほど同時押し。成功すると効果音が出ます。

8, 9, 10, 11はコナミロゴ画面でしばらくLとRとXボタンを押しっぱなし。

GBCの1, 2, GBAの3は不明。情報求む

3名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/20(土) 12:12:21 ID:FpkYTiEL0

Q.各シリーズの特徴教えれ

A.

パワポケ1 (GBC) 1999.04.01発売

試合の操作は打撃と投球のみで、守備・走塁はオート(盗塁の指示は出来る)
多少パワーの高い選手でボールの下側を叩けば簡単にHRになる。
パーツ制サクセス以外で唯一投手も任意に野手能力伸ばせる作品。
12回で練習ボーナスや特殊能力がもらえ、初期能力も高いので強い選手を作りやすい。
ただ、エラー回避率がG1で固定なため、守備につかせるとエラーが多くなる。

パワポケ2 (GBC) 2000.03.30発売

ダイジョーブ次第では表だけでもそこそこ強い選手を作成可能。
「転生システム(通信によってサクセス選手を再育成可)」を繰り返す事によりALLMAXも可能。
裏は戦争編、「任務」をこなすことによって経験点をためることにより選手を育成する。
「呪島」(マインスイーパーで特能&経験点&アイテムゲット)が得意ならば強い選手も作れる。

パワポケ3 (GBA) 2001.03.21発売

初のパーツ制サクセス。人によって賛否が激しく分かれる作品。
裏の地雷ゲーム(2の呪島と同じ、サクセス選手も再育成可)を併用する事により、
ALLMAX&特能いっぱいな選手を作る事が可能。
ゲームの性質上持ち物を高額パーツで埋める事が多くなるので、
理不尽イベントによって壊されることも多々ある。
ただしうまく行けば表サクセスではかなり強い選手が作れる。
初期出荷版では、叶野ミキのイベントで強制フリーズするバグが存在する。

パワポケ4 (GBA) 2002.03.20発売

表は投手をやっているとほぼ必ず「一発」が付くのが珠に瑕だが
(よろず屋で「幸福のボール」を買う事により消す事は可能)、慣れればそれなりに強い選手もできる。
裏はパーツ制RPG。「のりか理論」等により楽にALLMAX&威圧感+ の選手を作る事が可能。

パワポケ5 (GBA) 2003.01.23発売

表は練習で評価を稼ぎまくれば試合で勝つ必要はないので、そういう意味ではあまり難易度は高くない。
活躍次第では表だけでもかなりの選手が作れる。パチンコ通い等により三種の神器
(よくとぶバット、ナイスなグラブ、速いスパイク)が揃え易いのも良い。
裏は4と同じくパーツ制RPG。難易度は4よりは難化。
しかしコツを掴めば4を超える強い選手が作れる。
またこの作品から「俺のペナント(俺ペナ)」が登場。
サクセス選手を3回まで再育成でき、レベルに関係なくタイトル獲得で
強力な特殊能力(パワーヒッターなど)が取得可能なため、
裏サクセスと組み合わせる事により最強選手育成も可能。

パワポケ6 (GBA) 2003.12.04発売

表は強い選手が作りにくい。
裏は2以来久々の非パーツ制。カジノの登場により、目押しできる人は
かなり強い選手が作れる。カジノを使わなくても、慣れればALLB前後の選手は作れる。
俺ペナは育成回数が1回にダウン。取得できる特殊能力もかなり限定された。
今回から「強振多用」などのCOM操作時の特殊能力が取得可能。

パワポケ1・2 (GBA) 2004.07.29発売

1と2のリメイク版。基本的なシステムは6を踏襲。
GB版に比べると、強い選手は作りにくくなった。
特に1は練習ボーナスの特殊能力が「12回 40回」に
変更になったため、ほぼ取得不可能に。
それでも6に比べれば強い選手は作成可能。
2裏、転生システムも健在。俺ペナ有り。

4名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/20(土) 12:13:08 ID:FpkYTiEL0

パワポケ7 (GBA) 2004.12.02発売

センター前に抜けた当たりで一塁走者が二塁で刺される、
バントで打者のスタートダッシュが遅かったりと、
なにかと野球部分については不満が残る作品。それでも前作まであった三盗技等は解消された。
今回は真エンドを見なければ選手の所属球団が選べない。
表は選手登録までならヒーロー使えば簡単。
しかし強い選手を作るうとすると一気に難度があがる。
裏はお馴染みのパーツ制RPG。

カジノがあるので、6で慣れている人ならば簡単に強い選手が作れる。
カジノを使わずともコツさえ掴めばハイレベル選手は育成可能。時間がかかるのが難点か。
俺ペナは今回もあり、任意の特殊能力取得が可能になったため、再現選手などが作り易くなった。
また、初期ROMでは禁断の「幸せ草バグ」を使う事により、
パスワード選手等を思いのままに何度でも育成できる。
パワポケポイントが無限になるバグも存在。

パワポケ8 (NDS) 2005.12.01発売
球場が3D化し、ステータスに弾道とエラーが追加され、
システムは本家パワプロに近づいた。
選手を作る難易度は高くなく、一定の評価値を得るだけで選手が登録出来る。
(ただし、犯人を見つけないと球団選択は不可)
新登場の勉強システムをうまく使えばクセのある選手も作成可能。
総登録野手(投手はカウントされない)が60人に達すると、
以後選手登録出来なくなるバグあり。(選手を削除してもカウントされたまま)
こうなるとソフトを初期化しないと選手登録出来なくなる為注意が必要。
コナミにソフトを送ると登録可能な状態に戻るが、バグそのものは直らない。
送る前に一応パスを控えておくこと。
裏サクセスは地雷ステーションリー。当然だが、進めば進むほど強い選手が作成出来る。
前作には無かった使用タイミングを選ぶことのできる補助アイテムの存在が追加された

パワポケダッシュ (GBA) 2006.03.23発売
この作品の野球システムは「カード野球」という新しいものが採用されている。
実在のプロ球団は登録されていない。
8までのサクセスのストーリーや登場人物のプロフィールが載った「パワポケ図鑑」というモードがある。
表：親父ボール(少年野球)編
主人公が小学生で、少年野球が物語の舞台となっている外伝的な作品。
外伝といってもパワポケらしいシナリオは健在。むしろ磨きがかかっている。
8より後に発売されたが、ストーリーの時系列はダッシュのほうが先である。
裏：地獄ダンジョン編
死んで地獄に行ってしまった親父を助けるために主人公がダンジョンに挑む、というもの。
システムは不思議のダンジョンシリーズのようなローグライク形式のRPG。

パワポケ9 (NDS) 2006.12.07発売
野球部分は10が発売されるまでは「多少打球が飛びやすいがシリーズで1番」という評価もあった。
サクセスは初の3種類搭載。
表では初の1日単位で進行するサクセス。
従来通りの「アクション野球」と、「パワポケダッシュ」から採用された「カード野球」から好きな方を選べる。難易度はやや低めか。
裏サクセスはお馴染みパーツ制RPG。「ワームホール理論」により、簡単にALLMAX選手を作成可能。
第3のサクセスとしてミニサクセス「少森寺編」も収録。
できる選手のレベルは他2つに比べると低いものの、俺ペナ参加時に「センス」取得の恩恵も。
俺ペナは従来の1年から(活躍すれば)2年に延長。
ミートカーソルがパワプロと同じ楕円形に変更された。また今回からウグイスコール設定も可能になった。

5名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/20(土) 12:14:10 ID:FpkYTiEL0

パワポケ10 (NDS) 2007.12.06発売
球場や投手・打者の3Dポリゴン化、モーションの増化によってより野球がリアルになり、
64PS時代の据え置き並みの水準の野球が体感できるようになった。
実況やWi-Fi、ダウンロード対戦、CPUレベル「ヘル」なども本作から搭載された。
表サクセスは甲子園一直線編。新登場のセンスは8の勉強に近いシステム。
難易度は9と比べるとそれなりだが、作成できる選手の水準も高くなっている。
裏サクセスはバトルディッガー編でRPG+ローグライク形式のサクセス。
裏では初めての二部構成となり、選手作成は二章から。二章の期間は無制限となっている。
パーツ制であるがこれまでとは異なり、頭、胴体、両手足に分かれた6つの基礎能力パーツと
特殊能力パーツを組み合わせて作る新しい形式となった。
また、ゲーム中で使われる言葉などをまとめた「パワポケ用語辞典」が実装されているので、
これまでのパワポケシリーズや野球のルールを知らない人でも安心してプレイできる。
注意する点は、表サクセスの走塁試験で起こる致命的なバグ「走塁バグ」や、
過去作品で作成したパスワード選手の能力が劣化する等。

パワポケ11 (NDS) 2008.12.18発売
野球部分は10の「ファールボールが異様な逸れ方をする」「失投率が高過ぎる」
などといった点が改善された。
プロ野球選手の着帽写真も搭載。
Wi-Fi対戦は3種類のルール(作成選手を入れられる人数が違う)に分けられ、
またレートに近い人と当たり易くなったり、切断対策がなされ改良された。
表サクセスはプロ野球新球団ナマーズ編。
クリアするだけならある程度の腕があれば簡単だが、

||.>- イ |
.(/. _又_)ノ
/ | _Y/\

しあんおそろしあん

9 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 01:33:50 ID:7BJPP0x10

, _____ > \
/ : : : : / / |
/ : : : : - / \
| : : : : : : : : / : Y
/ : : : : : : : : ,イ : : : : / : : : !
/ : : : : : : : : _ / / : : : : イ : : : : リ
.-= / : : : : , > - '△イ \ , : : /
. : : : | + t.ē ト | /
| : : ,イ !.弍::ナ |ナY
jノ.\ ノ
/IT= ' .
/ メイY:\
l. | \ \ 凡_イ

10 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 10:08:45 ID:GVUf3iAq0
前スレの>>1000はよくわかってるな

11 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 10:39:01 ID:H+2V0qtI0

""- ""- \
/ : : : : : : : : \
/ : / l : : : : : : : : \ ,
/ : / \ ; i ; ; ; ; : : : : \ ,
/ : | "" \ ; ; ; ; フ" \ \ ; : : : : \
/ : : | _ _ ' ! : i : : : |
| : : | / .` - | : : : : /
| i : : | " "" / : : : /
\ , \ , > _ , / ; / ; /
""""""if.T"T"T"" \ , "" .
/ " T " \ i \
| \ " "" . |

12 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 10:43:26 ID:iVZC9URW0
A A 荒らしうぜえ・・・

13 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 11:26:06 ID:CYwXjIBt0
A A 荒らしうぜえ・・・

14 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 11:27:37 ID:CYwXjIBt0
>>1乙女

15 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/21(日) 11:56:53 ID:WeSsA65n0
4.5で全データ消そうとしても、セレクトでスキップされて出来なくないか？
俺のやり方が悪いのか？

16 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/21(日) 12:23:49 ID:wI2mZnCh0
うん

17 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 16:03:06 ID:96kgd7T20
あのなんか握力鍛えるなんか金具みたいなあれあるじゃん。あの握るやつね
そうそう今お前が想像したそれだよ、あれってどこに売ってるの？

18 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 16:25:28 ID:xvmsSi4h0
ホームセンターで30Kぐらいまでのなら見たことあるよ

19 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 16:31:49 ID:/gfAMahI0
スポーツ用品売ってるとこ

20 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 17:08:53 ID:ekjb6yxA0
最近裏の攻略スレが過疎っているからここに書くけど
10の裏でお奨めスキルは操縦と応急手当ならどっちがいいの？

21 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 17:11:34 ID:2CWUx0I40
逃げ足あるなら応急手当入らないな、タケミいれるなら操縦でいいと思う

22 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 18:04:20 ID:ekjb6yxAO
>>21
タケミが幸運覚えたので
メンバーはタケミとトウコ
主人公が覚えたスキルは逃げ足、科学知識、幸運、お祭り、炎の加護
6つ目のスキル粘りを今夜やる。
トウコが覚えたほうがいいスキルは急所狙いと逃げ足でいいよね？

23 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 18:17:26 ID:96kgd7T20
>>18>>19
情報ありがとう
今度行ってみるわ
っていうか初めから行って確かめればよかった テヘッ

24 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 18:25:09 ID:2CWUx0I40
>>22
タケミに幸運は羨ましい。トウコはそれが理想だろうけど、早めに妥協した方がいいと思うよ
てかタケミいるんだったら主人公の科学知識がちょっとおしいな

25 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 18:47:48 ID:ekjb6yxAO
>>24
主人公に科学知識はいらなかったかorz
主砲の97 - 96 - 6 - 22の88ミリって強いほう？

26 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 19:11:47 ID:CYwXjIBt0
>>18
あれって種類によって全然強度
違うよな。
同じ35kgの負荷の奴でも片方は楽で
一方は5回が限度みたいに
でたらめな強さのもあるし

>>17
ディスカウントショップでも
安く売ってある。
やっぱりちゃんとしたスポーツ店に
置いてある奴のほうが
いいかもね

27 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 19:20:25 ID:EvmOvmTD0
>>26
安物のは握った時にバネが吹っ飛んで壊れたりするからな

28 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 19:21:05 ID:oyq1Fisk0
>>17
ハンドグリップな

29 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 19:25:32 ID:CYwXjIBt0
>>27
そういえばそんな名前
だったね。
次からスレタイに入れといた方がいいかな？

30 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 19:26:22 ID:CYwXjIBt0
>>28
そういえばそんな名前
だったね。
次からスレタイに入れといた方がいいかな？

31 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 20:10:11 ID:PvmFRlpG0
>>ID:CYwXjIBt0
AA荒らし（荒らしなのかという根本的な問題は百歩譲って）より関係ない話で荒らすあなたの方がうざいです消えてください>
<

32 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 20:36:14 ID:SUi2NQbd0
どっかのスレと勘違いしてそんな感じだな。

ネタでやってるんだったらわかりにくいからやめれw

33 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 22:50:31 ID:zVcXPC5RO
パワポケスレなのに、さも当たり前かのようにスレチな質問をする天然おバカキャラを演じたつもりだったが、お前らもさも当たり前かのように回答してきて吹いたwwwwww
ごめんなさいね、なんかこんな流れになって

34 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 22:55:30 ID:zVcXPC5RO
と言うか久し振りに少し触って(受験的な問題で)放置してしまった10を久し振りにやってみたが、やっぱり面白いね10はナオとサラの話にお兄さん感動しちゃったよ

35 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 22:59:01 ID:GVUf3iAq0
告白するときのナオの台詞は最高すぎる
あとセトヴァルセチンイベントもかわいい

36 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:05:35 ID:oyq1Fisk0
さらグッドは鳥肌立ったなあ
桜空可愛いよ桜空

37 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:06:40 ID:+aJXJ/A40
たえちゃんが一番かわいいし
他のキャラはなんていうか狙いすぎ

38 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:16:58 ID:Fgneq2ul0
ナオとさらは正史ではどうなったのか気になる。チラ見せ程度でいいからまた表に出てきてくれないかな

39 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:27:06 ID:YFaRmK5Y0
>>38
そういう質問はかなり多く寄せられているらしいのだが、攻略本にて西川氏ご本人がこう答えている
西川氏「本編中で語られていない空白の部分に関して公式に回答することはないので、そこは皆さんの想像にお任せします」
ハッキリしてないキャラについては、どう捉えるのもユーザーの自由なんだろうな

40 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:29:06 ID:EvmOvmTD0
>>39
完結したら纏めてほしい気もするけどな...

41 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:33:16 ID:Wi9gdIMC0
デート中にウンコとか言っちゃう男の人って...

42 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/21(日) 23:44:09 ID:zVcXPC5RO
1のマリコ生きてるかなあ？

43 名前： 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/22(月) 00:20:25 ID:9bAb5kxu0
9主 = レッドって確定してんの？

44 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:24:20 ID:bd9c1LB80
してない。「ご想像をお願いします」で一貫している。
否定材料が沢山あり、肯定材料も沢山あるから自分が感じた方がいい。

俺は否定派。レッドはともかくブルーがあんなブサメンになってるのは無理

45 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:27:25 ID:Gq+eR5EP0
>>43
確定はしてないけどスタッフはこれからも語らないだろうね
ユーザーに想像の余地を残す作り方だから、正解は無いだろう

かくいう俺は肯定派
そう考えると7 9の構造がより面白くなるし、両方の立場を知る人の行動(9主等)にまた深みが出てくる気がするから

46 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:28:05 ID:3WA4mpil0
>>43
してない

ミスリードの線もあるけど
否定しようとするとうも屁理屈っぽくなっちゃうから
自分は肯定派

47 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:31:13 ID:9bAb5kxu0
スラッフは明言してないのか
まあ想像にお任せしますじゃ仕方ないか

48 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:31:41 ID:9jXDEm8a0
俺も9主 = レッドは肯定派だなあ。だけど、8主 = サイボーグ論は認めん

49 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:36:20 ID:bd9c1LB80
>>46
ヒーローは三人以外消えましたってプロフで出ている状態で、
花丸高校野球部の関係者以外が知りえない情報を持っている時点で
肯定だろうが否定だろうがどっちも屁理屈で苦しいよw

50 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:37:21 ID:ajlBYVxZ0
サイボーグより強い人間ねー

51 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:37:41 ID:jlzZPgLV0
椿 = ブルーは基本能力がね...

52 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:39:11 ID:RFMD8zOV0
逆にミスリードで、レッドとかの性格の元となった人物、

は無いか。

53 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:39:13 ID:ju+EHf7q0
8主はアカネのアルバムで子供出来てるからなあ
少なくともサイボーグでは無いと思うが

54 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:41:12 ID:bd9c1LB80
やだなあ、第三世代以降は子ども産めるよ

55 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:41:20 ID:RFMD8zOV0
7の固有顔選手は野手が多すぎるから、7の固有顔キャラでチーム作ったら、
登録枠増えた最近でも、1人あぶれるな。逆に投手はほぼ居ないし。

56 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 00:47:06 ID:Jeje2WP0
>>51
能力に関しては、流用しただけだと思うけどな

57 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 01:06:23 ID:NxK99GmZ0
>>50
ン「その辺は気合いだ」

58 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 01:06:48 ID:i3FZVcij0
>>52
コピー元としても内部事情詳しすぎるからなw
まあ組織のイベント見る限り生まれ変わったとか誰かの(死)体に移ったとかそんな感じだろね。

59 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 01:46:16 ID:GM5LjHZ60
オレは両方肯定派だな

60 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 01:58:04 ID:IYIR0h800
ロマンか、いい言葉だな

61 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 02:02:46 ID:lhG+ITzD0
8主人公は純人間ならロマンが有るし、サイボーグならそれはそれでカッコイイし、どちらでも問題無い稀有な男だな

62 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 08:10:04 ID:3242Swio0
本編で語られたキャラもうどうにもならないのかな？
例えば真央とか春香とか希美さんとか紫杏とか愛ちゃんとか幸恵さんとか白瀬とか...

63 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 09:17:03 ID:xnyJAB4zO
>>62
どうにもならないなら認めなければいい
2と11の愛ちゃんは別人だと思いたい
どうしてあんなバb(ry

64 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 10:36:56 ID:piRgtH3P0
サイボーグがセックスして種付けとかパワポケの世界おわってんな

65 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 10:40:55 ID:8yniEaky0
アンドロイドです

66 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 11:39:07 ID:xnyJAB4zO
人外スキーの自分にとってはすごくおいしいです

67 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 12:00:52 ID:fjTVI1cL0
パワポケのオリジナル選手の能力についてだけど
球速に関しても
5年か10年に一度の当たり年くらいなら
あのくらいのレベルになるよ。
というか最近の高校生結構速い球なげるからね。
140km/h台じゃ左腕でも超高校級とは
言われないくらい球速に関しては
レベルが上がっている

68 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 12:37:51 ID:piRgtH3P0
じゃあなんで湯田みたいなのがプロに行くんだよ ってる

69 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 12:49:05 ID:59RQNQE20
有田は三鷹と同じようにプロ入りさせてもよかったのにな

70 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 13:29:25 ID:jlzZPgLV0
具田がプロなのに荷田がプロに行っていないのが謎だ...

71 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 14:23:10 ID:JejeY2WP0
そーいや、メガネってプロ入り多いのか？

72 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 14:28:22 ID:i3FZVcij0
ネタキャラだけど超優秀な血筋だよな。

>>70

荷田はインパクト薄かったのかもな。
親切の投手は荷田正田田島の3枚看板だし。
荷田先発 ピンチに正田田島がリリースって感じだったら良い印象貰えないかも。
逆に具田は弱小ながら強豪相手に0-1で3安打1失点で惜敗とかしてたら好印象だ。

73 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 14:49:49 ID:fjTVI1cL0
まあ、正田がプロ志向じゃないのは
ちょっと凄いけど

74 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 16:41:22 ID:Oea/4WS+0
パワポケ7買ってきたんだがポイントの効率いい貯め方って無いかな？
クリアしても1とかで全然貯まらない

75 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 17:00:03 ID:bd9c1LB80
正攻法で行くなら、強い選手を真央や春香のルートで作って、ポイントに変換。
面倒臭いというか、強い選手作れなくてバグに嫌悪感がないのなら、
ポイント無限バグがあるから攻略サイトをググレカス

76 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 17:01:14 ID:QZYjGeOG0
裏の方が貯めやすいと思う

77 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 17:09:36 ID:Oea/4WS+0
thx ちょっとググってみる

78 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 17:33:34 ID:bd9c1LB80
修正版もちゃんと出回ってるんで、もし修正版だったら諦めるよ
ちなみにDSでやると何故か失敗するぜ。ソースは俺

79 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 18:16:34 ID:fjTVI1cL0
ホームラン競争ないと不便だな
あれなら2時間半くらいで600は行くのに

80 名前： 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/22(月) 18:17:45 ID:RFMD8zOV0
何で10だけチームメイト強化版のパス配布無いんだろ。

81 名前： 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/22(月) 19:33:12 ID:FgU5TMid0
ヒロインがババアにするのはやめる！！

嫌がらせか!!! 抗議するぞ!!!

82 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 20:05:53 ID:fjTVI1cL0
ヒロインが何かババアにしたっけ?

83 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 20:52:30 ID:xnyJAB4zO
>>81

抗議なんてするなよバカ

13でヒロインにおじいちゃんが出る事になったらどうするんだよ

84 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 20:57:26 ID:bd9c1LB80
ばっか、お爺ちゃん攻略なら12で既に通った道だろ?

85 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 20:59:27 ID:+3KRBz3d0

13の彼女は

TXクイーン

イタコ

ミーナ

がきそうな気がする

86 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 21:08:49 ID:ju+EHf7q0

TXクイーンは間違いなく幼女キャラ

87 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 21:19:41 ID:9jXDEm8a0

高校生編だし、ミーナはないだろう

88 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 21:32:27 ID:ju+EHf7q0

高校生に攻略されるミーナ・・・反吐が出るな

89 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 22:01:21 ID:3pRBrUg0

イタコはのりかボジだと思う

不幸にするのが目的だし

90 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 22:17:38 ID:FD+89a5i0

ミーナは14か15で彼女候補になって引退かな

ジャジメント関連の話もミーナが引退すると同時に決着がつきそう

91 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 22:30:00 ID:FMTs9UDs0

プロを辞めた島岡が日の出高校を率いて主人公の高校と対決するようなことがあったらいいな
花丸の監督はアルバムが無かった台場で

92 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 23:01:20 ID:itSQaEde0

パワプロがサクセスレジェンズというサクセスだけの出したから

パワポケも将来はサクセスだけになる可能性があるかもね

93 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 23:02:55 ID:3pRBrUg0

売上落ちるしないんじゃないかな

94 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 23:07:45 ID:9v2nDx890

あれはリメイク

95 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 23:10:55 ID:9v2nDx890

8公式サイトのカイズパワポケの歴史でみんな何点ぐらいとれる?

96 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 23:15:25 ID:D6KAT4zN0

次回はおそらく高校編か...

藤岡氏が島津氏辺りにやや引きこもりがちが留年してる女をやってほしい

...まあ、対象年齢からしてムリかもしれないが

近頃は彼女を担当してないみたいだが、博多氏がやるとしたら次はどんな女だろう?

親から虐待、鎖に縛られずっと一本道、姉に裏切られ人間不信、妹に憎まれ続ける...

家庭的なシナリオを書くみたいだが...

97 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/22(月) 23:41:58 ID:RFMD8zOV0

7主世代の人が教師で再登場するとか、

口リコンに目覚めた台場とか普通であろうと抑制してる野丸とか、

98 名前: 枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日: 2010/02/23(火) 01:29:45 ID:3EfJhkkq0

白瀬のデートイベントの映画の気持ち悪い話ってデウエウじゃないよね？

99 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 02:33:13 ID:j+7e8TPr0

9の維織失踪とムシャパワーアップの4つ目が何度やっても全く出ない...

> テントが燃やされなかった(途中のイベントを見忘れた)場合、この時点で失踪エンドが確定。
テント燃えなくても、会いに行くコマンドで最後まで普通に会えるんだが、どういうことなんだ

100 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 11:44:29 ID:E6UxthBY0

大江が調子乗ってた頃って

どんな感じだったんだろう。

高校生にどんなことされたのだろうか

101 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 11:56:23 ID:jUI1oGFJ0

エロイこととしか浮かんでこない俺は昼飯を食うことにした

102 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 12:00:41 ID:xZBbm95m0

小学生をレイプって素敵やなあ

103 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 13:30:41 ID:OpSdF77n0

大江は元厨二病患者

104 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:01:59 ID:qPTIEvvX0

再現選手作ってただけど投手に野手の超特殊能力つける方法無い？

105 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:06:28 ID:E6UxthBY0

>>104

改造とか方法ならいろいろあるよ。

あと、改造とか

106 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:15:19 ID:xZBbm95m0

>>103

元・・・？

107 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:28:00 ID:qPTIEvvX0

>>105

そうか改造しかないのか...

バグまでなら許容範囲だったんだがなあ

108 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:35:30 ID:eo6W16EB0

やったことないんだけど甲子園で投手使ってサブポジ取ったら野手の超特取れないかな？

109 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:37:41 ID:KuYYUoND0

DSのパワポケで野球部分が一番よくできてるのってどれだろう？

やっぱり無難に一番新しいのを買うべき？

110 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 15:51:49 ID:RUuW6lPm0

動体視力鍛えたいなら 8

ホームランで爽快感味わいたいなら 9 ~ 1 1

どこに落としたりしたらヒットになりやすいか知りたいなら 1 2

111 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 16:13:37 ID:tOby0D3u0

>>109

10かな

112 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 16:19:17 ID:9tx4GFS70

>>111

ただし半端ない失投率に注意

113 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 17:31:10 ID:bMqEdzjz0

>>109

9だと思う。やや一発が出やすいが、俺としては気になるほどじゃない

1 0も悪くはないが、失投率異常と内野安打が出やすすぎるのがなあ。そこさえ良ければ神バランスだったのに...惜まれる

114 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 18:03:04 ID:KuYYUoND0

>>110-113

みんなありがとう。

バランス面で考えると9なのかな。パワポケは4しかやってないんで最近のは全然わからんw

115 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 20:43:35 ID:E6UxthBY0

10は確かに1番かもしれない
バランスは
納得の出来ではないけど

116 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 20:45:17 ID:DhZ1g0yg0
>>114
8と9は2Dだよ
3Dになったのは10から

117 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 20:47:55 ID:qLDftlOr0
10はあいつさえいなければ・・・。

118 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 20:54:12 ID:JXY26zP60
10初回は田島に - 能力があるのかって感じに暴投しまくりだからな。
平面に暴投5連発で四球 死球で満塁、失投で満塁HR打られたときは愕然としたわ。

119 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 21:00:04 ID:e1rHXJ8V0
一発メガネが最近増えてきたね
荷田、具田、開田、無田、神田、三田
てっきり12で荷田君が再登場するかと思ったけどそんな事はなかったぜ！

120 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/23(火) 22:29:03 ID:7GHtAuVy0
凡田君は最強だった。
さすが長男は格が違うぜ

121 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 23:13:38 ID:xZBbm95m0
湯田はクソだった！

122 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 23:30:19 ID:GKE9v2RB0
でも湯田は男として良かった。

123 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/23(火) 23:54:30 ID:kaXsNkmaq0
>>119
無田は14で出ると予想してる。あと才葉も、
カンタも13に出ると9をやったときは思ったけど
9の時点で年齢が10歳か11歳じゃないと無理なんだよな。
武美はカンタと大して変わらないとか言ってたけどどうなんだろうか

124 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 00:58:33 ID:6xreZ8VG0
ダッシュ主人公がモブになってプロに登場したらうれしいような、
それはないか。

125 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 01:22:43 ID:b0dR5IPF0
>>123
武美は9歳だったか？
カンタはもう少し下だといってなかったか

126 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 01:27:14 ID:T2DzGbgD0
11のチームメイトはサブポジもって無い奴ばっかだから、アレンジで使いにくいなあ。
柿元兄 サブ一
弟 サブ二
小角 サブ二
源地 サブ三
アキラ サブ遊
官取 サブ三
東 サブ遊

だったら・・・

127 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 02:52:35 ID:Ch0qlSkt0
3主レベルの機械率でも人間に戻れるなら、武美も元に戻れるんじゃないかと、ふと思った
技術的には問題無いと思うんだがどうなんだろうか

128 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 02:54:02 ID:z0SV5Qlt0
サイボーグとアンドロイドは違うと・・・
元人間だから人間に戻れるんだろうが。

129 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 08:22:35 ID:qGUSND120

>>124

水木って苗字が決定してるから出られるんだよな

ところで、極亜久高校の先輩って、外藤が二年のときの秋季大会になんているの？
居座っちゃってるの？

130 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 08:42:32 ID:Z89WyyTC0
天童に生き別れた弟がいるらしいのに
ダッシュと関係ないのはいかなること

なんだこの設定

131 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 08:46:29 ID:kEX5vBsGP
大学野球編でダッシュメンバー出てこないかな

132 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 08:47:49 ID:deMASsdN0
大学野球はありだと思うな
プロ編ばっかやると、誰でもプロになっちゃってなんかアレだしね

133 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 08:57:48 ID:xEb4loR60
水木エ・・・。

134 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 09:20:34 ID:bgQDH1B10
>>130

そこにタッチしないように

135 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 09:30:25 ID:uVx5lDcl0
>>130

元ネタ知らないんだな

136 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 11:39:11 ID:Ptm2EWhl0
大学野球はやらないって何かのインタビューで言ってなかったっけ？

137 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 11:59:36 ID:zUuSi89d0
>>136

パワポケ10の質問コーナー（12月27日）で

大阪府のゴ布林さん（13～15歳）の質問
なぜ大学編はしないんですか？

高校編に比べると盛り上がり欠け、
プロ野球編にくらべると生活感が薄く、
アマチュア編ほど自由に作れないからです。
まあ、メリットがないからですね。

って言ってるね

138 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 12:10:56 ID:deMASsdN0
でも高校野球とプロがマンネリしてきた

139 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 12:36:59 ID:zUuSi89d0
そう？高校編は大体面白いと思うけど

140 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 15:18:40 ID:3H3D+NIk0
プロやると高校編の人がみんなプロ行っちゃうから興奮めする時がある。チームメイトも大体同じだし。

141 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 16:34:38 ID:4yWMDJ/U0
パワプロ始まったな
<http://www.youtube.com/watch?v=OaPhmbqNyTY>

142 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 16:51:35 ID:b0dR5lPF0
>>138

高校は甲子園、プロは日本一って目標が決まってるから仕方ない

143 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 17:13:44 ID:udH7jita0
んじゃあ、次は盛り上がる高校編か
...ジャジメントの一撃計画がどうなるのかって時に、甲子園だと...？
盛り上がるどころか、野球なんてやってられる状況か？
最終的には不発に終わるのかね？
いやそれにしたって、13主が甲子園目指す高校球児なら...また裏で計画進行か？

...予想なんてできんね

144 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 17:23:26 ID:K2I4TSQUO
>>143

あのスタッフの事だもの
熱い高校野球からとんでもないハートフルボッコまで何が出るか分からんなw

145 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:05:31 ID:QeC3LJfH0
野球部を作る

弱小野球部再興

弱小野球部へ大量の補強と確執

地域強豪校で野球漬け

13はどうかね

146 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:05:52 ID:aCRyBQSF0
主人公は甲子園を目指すけどその裏では・・・

っていう展開かな
登録選手が5人を越えたところでネタ晴らし

和那や紫杏みたいに役割を与えたキャラも登場しそうだ
そして次回作で幸せになるのを諦めます

147 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:13:02 ID:deMASsdN0
簡単に甲子園に行ってしまうからなあ

148 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:20:05 ID:qk+SVQuN0
じゃあ逆に絶対に甲子園に行くな！っていうのはどうだろう？主人公は職員で

149 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:29:10 ID:zOuhYJgV0
最近パワボケがやりたくなくなってきました。

パワボケは5までやっていて、時間軸が繋がっていることは知っているのですが、
いきなり12をやっても大丈夫でしょうか？
DSごと買うことになるのでその点が心配です。

150 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:33:26 ID:Nqo4burC0
俺は3 4 5 10 11 12 1,2 6 7 8 9 ダッシュ

って順になってるし大丈夫
内容忘れたらやり直せばいいし

151 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:34:20 ID:qGUSND120
>>149

だいじょうぶですよ、いきなり初めてもストーリーは分かります
というか3をやっているなら都合がいいと思います

152 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 18:37:04 ID:kEX5vBsGP
分からない所があったら>>2の考察wiki読み漁ればある程度は理解できるし

153 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:28:28 ID:ndCBsAuo0
半年くらい前にレッドと9主の話題出したらやたら叩かれたのに、
最近はみんな優しいんだな

154 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:38:15 ID:K2I4TSQUO
>>153

ヒント：受験シーズン

155 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:39:18 ID:l+SBiZP40
核エンドか

タイマンで倒すのがベストだが無理だったら核か
理にかなってるな

156 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:40:19 ID:iCdhYYSv0
世紀末でシェルター賭けて野球か

157 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:40:56 ID:ndCBsAuo0
>>154

だといいますが

158 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:44:49 ID:l+SBiZP40
>>155はハンタスレの誤爆orz

159 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 19:51:17 ID:zUuSi89d0
>>158
なんだろう、割と違和感なかったな。
ゲームでも一撃作戦とか出たからそれで核でも使うのかと

160 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 20:03:13 ID:l+SBiZP40
10のようこ先生は感動した

161 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 20:11:57 ID:T2DzGbgD0
13は展開によって、最終決戦の相手が代わるとか、

初回：甲子園決勝の相手弱すぎwww
真ルート通過：ちょ、強すぎだろ・・・。

162 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 20:23:26 ID:zUuSi89d0
また主人公空気なんだろうが、普通の高校生が一撃作戦やらツナミやらを何とかできると思えない
次回の主人公は普通の高校生じゃないかもしれないけど

163 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 20:29:18 ID:udH7jita0
俺はそろそろまた未来人が来るんじゃないかと思うんだが...今度は主人公ではなく彼女として
ミスターKが未来人で、現代で未来をいじろうとしてるのなら、天敵はやっぱり同じ未来人だろう

まあその辺も気になるが...TXクイーンはやはり彼女候補だろうか？
...最終的に死にそうな気がブンブンする

164 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 20:31:16 ID:T2DzGbgD0
ブラック達と繋がり作るために、アンドロイド、サイボーグの彼女候補が出てきたりして、

165 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 20:40:09 ID:Z89WyyTC0
>>158
じゃあ>>141は何の誤爆だ

166 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 22:03:12 ID:E9t2m2K20
ジャジメントの傘下の高校とかできそう

167 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 22:05:16 ID:3paxJNJEO
それ親切高校でよくね

168 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 22:08:16 ID:b0dR5IPF0
いっそのことネオBB団でも出して、そこに高校作らせるとか
校長メカ亀田で

169 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 22:19:07 ID:T2DzGbgD0
けらけらけら、

170 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 22:20:09 ID:5mcp+zPj0
どういう高校になるかは見当も付かんが、時期的に12と一年目くらいを重ねるんじゃないかな？
で、14で決着

高校編では7みたいに関係なく彼女とゆるく過ごしたいと思うのは俺だけ？

171 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/24(水) 22:30:31 ID:uVx5IDcl0
>>145
花丸は中堅のはず

172 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/24(水) 22:39:29 ID:xEb4loR60
自殺しない彼女が欲しいです

173 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 00:05:31 ID:YAkht9TT0
愛ちゃんとかめぐみとかしのちゃんとかどうよ

174 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 00:31:38 ID:vp0viQs+0
しのちゃんかわいいから許す

175 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 00:54:56 ID:RY3mWJl+0
「ふふふい～ん」

176 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 04:07:20 ID:ykqXG6/V0
サイコミュが敵側で出てきたりしないのかな
最後に妙な団体作ってたし

177 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 08:16:30 ID:Y6Lqf8Wf0
しのぶは
ズー子の中に入ってるときは
可愛いけどそれ以外は・・・

178 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 10:41:09 ID:mvxUcW+Z0
>>177
B A D ルートだと、付き合ってきて借金地獄から出るきっかけになった男をアッサリと捨てる女だからな
ナマビーの中身を見たら、しのぶはどう思うのかね？

179 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 13:44:48 ID:Unlh1ZvD0
公式サイトが配信終了になってる

180 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 15:06:00 ID:YAkht9TT0
つってもBADの方だと主人公もハニートラップに
簡単に引っ掛かるような奴だけだな
どっこいどっこいじゃね

181 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 15:22:57 ID:vp0viQs+0
現実の男女関係はもっと厳しい

182 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 15:36:53 ID:DF+ZCYuQ0

```
.. \
  -   x/_ \
 /   /   \ \
 / , ///t! \ \
 | /(( (り从 り) ) '
 | i | . \ / . V |
 | ,=! | ///   ///|   ねんがんのパワポケ大全をてにいたぞ！
 | べ! , |   \_フ  ||
 |   \ \ \   //
 |   べ   , __ , イ"
 li  (・`)|{-0二}, |_"_____
 li  /, | 外 | / | ㏞° ㏞° ㏞° |
 リ \ / | | _ . / | _ 大全 _ |
 /  L _ [] っ /   /
```

183 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 15:49:18 ID:T0y/MfNW0
ドンマイw

184 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 16:35:29 ID:km96IRgW0
12のチームメイトのパワーアップ後はパワー以外B持ち殆ど居ないな。

185 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 17:01:12 ID:Y6Lqf8Wf0
>>182
気付けw

186 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 17:19:02 ID:G2Pc21C00
パワポケ大全持ってたけどなくしちゃったんだよね。
近頃の古本屋にはパワプロ大全しか売ってない

187 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 17:20:53 ID:vp0viQs+0
パワポケ大全はブックオフで100円だけ

188 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 17:21:23 ID:ruYQFrB5P
2はまだかァ！

189 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 17:24:55 ID:SRchLfHP0
攻略本再販してくれないかな。9と10の攻略本買いそびれちゃったから探してるけど全然見つからん

190 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 18:04:09 ID:mvxUcW+Z0
>>189

古本屋に無かったら、俺は本屋で注文して取り寄せてもらってるぞ
...まあ、在庫ナシでダメな場合も多いがな

191 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 18:06:36 ID:km96IRgW0
久しぶりに始めるときとかは、空白あるから、定期イベントの選択肢とかすぐ見るためにまあ、攻略本は便利だな。
8のWiki見れなくなったりするし、攻略サイトは情報少ないし。

192 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 18:11:19 ID:8Nii/F730
wikiですましてるやつらは割れ厨と同じ

193 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 18:21:00 ID:G2Pc21C00
>>192
しかし攻略本の方が間違っていたりするから困る

194 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 18:49:06 ID:A+8zMGZJ0
>>192
その発想はなかったわ

195 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 19:53:49 ID:Y6Lqf8Wf0
>>191
8の攻略本、彼女攻略のところ
やたらギャルゲーを見る目で語ってる
のが驚きだった

196 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 20:00:40 ID:G2Pc21C00
8の攻略本のアルバムは説明がいい加減だと思った

197 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 20:12:17 ID:YAkht9TT0
7はネタバレ満載だったな

198 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 20:16:43 ID:6pMzBft00
1 2 やると 9 の武美イベントもスタッフ側のミスに見える

199 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 21:06:31 ID:uHMqN580
攻略本はどんどん手抜きになっていってるよな

200 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 21:18:59 ID:km96IRgW0
8 攻略本は赤井イベントが間違ってるんだっけ？
双葉新紀元二強時代が懐かしい。新紀元ばっか買った。

201 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 21:26:32 ID:GeHKDRP/0
徐々にパワポケ1・2やったんですが
日本ハムに登録されている中島捕手は今も現役の中嶋聡捕手なのでしょうか？。
1・2に登録されている中島はミートlv5(C)なのでどうも成績と合わないし
wiki調べても他に日本ハムに捕手で中島という選手がいないので・・・。

202 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 21:45:41 ID:4ztzXy3b0
>>201
中嶋聡その人だな
ミート5は高すぎだけどそれがコナミクオリティ
小宮山のコントロールがヤバいわ

203 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 21:58:00 ID:e8anquqC0
1・2はシーズン途中(パワプロだと実質四月終了時)のデータだから
データを参考にした時期は好調だったのかもしれない
本家だと一度も規定で三割乗ってない鳥谷のミートCが有名
ただ1・2は本家11と違って大魔神が全盛期クラスだったりするからやっぱりおかしいな

204 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:00:09 ID:km96IRgW0
シーズン終了後の査定じゃないと、曖昧になって、おかしくなるからな。
本家の開幕版然り。

205 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:03:28 ID:ykqXG6/V0
プロ野球わからんから、能力査定なんて気にした事もなかったな...
低く付けられた人はどう思ってるんだろう

206 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:04:24 ID:km96IRgW0
肩Fなのが不満で数回抗議してDまで上げた人が居たな。

207 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:15:22 ID:DF+ZCYuQ0
12の鉄平とオーティズの守備系能力が同じなのは納得できない

208 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:37:04 ID:mvxUcW+Z0
実在選手の能力なんて、プロ編以外じゃオマケ...最近はそうも言ってもらえないか
Wi-Fi対戦とかもあるしな

209 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:51:47 ID:wEYsJPiz0
ソフトバンク
総合力が高いように見えてペナントでは...

210 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/25(木) 22:59:12 ID:VF9eCLWd0
ポケ6の矢野もいくらなんでも高すぎるような気がする

211 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 00:24:51 ID:U01mKAltO
厨房時代に友達から借りてやった4に再び手を付ける事になったが、RPG編のBGMが懐かしすぎて感動した。
んで質問なんだけど、これ仲間のエンディング見れる条件ってどうなってるの？
殆どの奴は仲間にしてクリアするだけじゃ駄目なのね。
攻略サイト探したけど、アルバム一覧はあっても、条件が載ってないのばかりだった。
知ってる方居たら教えて下され、特にハヅキさん。

212 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 08:08:46 ID:HPdb3dSM0
>>211
ルクハイド、リーベック懐かしすw

としか言えない

213 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 08:12:47 ID:QawEG0Fh0
ポケ6の中日の川上の能力がやばかったw w w

214 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 09:48:41 ID:LvGPPoWa0
>>211
攻略本より

ハヅキ..... 1 5 0 日目以降で主人公の過去を語るイベントを見てない状態で発生する
過去について二人で話をするイベントを見てハヅキを生還させる
オオガミ..... 登場して仲間にしないと暗殺者になる。その後 1 4 1 日目のイベントで戦うのを断って
1 4 5 日目に「野球大会の後なら.....」を選択、野球人形献上後オオガミと戦う
モリモト..... 1 2 0 日目以降にルーフェンの森で発生する人間とエルフが争ってるイベントで「慎重に近づく」
アキミ..... ダーウィンがカロエに移動時に起きるイベント（血の匂いがするやつ）× 2 ランダム（なにが言いかける）
1 3 5 日以内に発生するイベントでアキミについていけない
ミュキ..... リーベックで助ける（街 2 回目以降Lv 1 0 以上で 5 0 %） テンプル神殿 サンド ランダムの順でアキホ撃破
ツツミ..... 科学についてのランダムイベント × 3

後は見つかなかった、記憶があいまいだけどヒラヤマは魔王に献上だったと思う

215 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2010/02/26(金) 11:41:12 ID:g2RvcAxc0
7の裏なんだけどあれってお金貯め解いて最後に使うほうがいいの？
それともちょくちょくしたほうがいいの？

216 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 11:44:21 ID:T7itYih70
日数が過ぎるたびに野球人形の値段があがるって、ゲーム中に説明があるだろ。
なんでそういう発想になるんだよ意味不明

217 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 12:24:55 ID:HPdb3dSM0
>>215
単にストーリーを楽しみたいだけならちょくちょくあげるの面倒なので
貯めて最後に使う方がいい、
強い選手を育成するためならちょくちょく買った方がいい、

こういう発想？

218 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 12:33:18 ID:U01mKAltO
>>214
おお、ありがとう。

やっぱりパワポケ名物ランダムイベントか！
ハヅキのキャラが好きだから良く仲間にしてたけど、大体速攻でクリアしてたよ。
そりゃ駄目なわけだ。って言うか、自力でそんなん分かるわけがねえ。

ドミオ、アルベルト、ユイは特にイベント無くてもED見れた。
ヒラヤマは献上した後、警告を待たないと駄目みたい。

219 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 14:37:36 ID:IVX8DIU50
R-1のなだぎのネタを見て11裏の「あれ」を思い出しました

<http://www.youtube.com/watch?v=OTxWIBVYbmY>

220 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:20:58 ID:4W4qVvJ10
ジオットさんみたいな悪役が好きだ
「...列に並んじやった人かな」を見てなんかじーんと来てたら
うっかりワギリに行くのを忘れててゲームオーバーになった
セーブなんてしてねえよウギギ

221 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:24:52 ID:DQr1V26S0
マコンデやビッグボスみたいな親しみの持てる悪役が好きだ

222 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:37:25 ID:oFCRUamn0
悪役はヘルガが一番好きだ

223 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:47:50 ID:IVX8DIU50
親しみの持ちにくい悪役

か
だ
き
の

224 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:53:37 ID:DQr1V26S0
かばた（白鳥学園）
きりの（スクール学園高校学院高等学校）

225 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:53:54 ID:nr0pZSvo0
曽根村はいい悪役。
日本支部長の「タマ遊びができるガキに一億も払えない」とか言っちゃうのもいい。
竹中や灰原みたいに残忍なのも良い。

226 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:56:25 ID:olyoAQHF0
>>225
> タマ遊びができるガキに一億も払えない

同じようなことえおビッグボスも言ってたな
少し共感してしまった

227 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 21:57:59 ID:z3nS5wSv0
マコンデはわかりやすいよな

228 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 22:00:12 ID:MEZM+2Qi0
何となく小物臭漂うルッカとマコンデ

229 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 22:08:19 ID:0WCdxbGK0
1 2 裏の悪役は良かった

230 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 22:37:12 ID:bASMP0y90
しかしマコンデさんは7裏の結末で個人的には評価はルッカさんより上。

つか今見ると7裏殺されるやつ多いな

231 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:23:40 ID:tsG/Eycn0
最近パワポケ11買ったんだが、倉刈さんがあんな姿になってびっくりした。
様子を見る。以外の選択肢をこれからやるんだが
本当に幸せになって欲しい。

232 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:31:08 ID:plZFzWD30
正史では死んでいます、ってなりそうで怖い
そうでなくてもごみ漁りだし...

233 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:33:35 ID:z+Jd6Urd0
ポケスタッフは人の命もてあそぶからなあ・・・。
しあーんの件は絶対に許さない

234 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:34:05 ID:tsG/Eycn0

>>232

死ぬだと・・・?!

ごみ漁りのアルバム切な過ぎる
倉刈さん好きだった俺にはショックが大きかった

235 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:45:57 ID:pd9kc5ix0
11は倉刈死亡、狩村死亡と2のファンには悲しいな、

236 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:49:57 ID:tsG/Eycn0
>>235

俺はハッピーエンドがあると信じる

237 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:57:29 ID:pCh8GQYD0
>>235

狩村の死は驚いたけど元々モブだったからそんなに悲しくなかったな
代わりに古沢さんが死ぬ事になってたら悲しいどころじゃなかった

238 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/26(金) 23:59:36 ID:x54vfc270
>>220

俺初プレイはそれで終わったww

239 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 00:02:25 ID:HJZTnxWw0
2人とも生きてたルートで、次のプロ編ではコーチとかやってほしいわ、

240 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 00:09:01 ID:At84Cyz+0
死んでますとか不幸ですが多いよな > 続編登場時
1主とか加イヌ

241 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 00:24:43 ID:FYBVPw8G0
次のプロ野球編ではどこの球団でやるんだろ

242 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 00:30:05 ID:pZdeFQDg0
1主はいいじゃまいか最後に幸せになったんだし

243 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 01:06:27 ID:QCH7bqX+0
9やってから12をやると
本選入って負けられない戦いが続くのがプレッシャー

244 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 01:42:34 ID:G6HRvKai0
>>241

ナマーズじゃない?

245 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 05:35:32 ID:s2tbP1+M0
ナンバリング順に遊んでるんだけど、10裏が面白すぎて表全然進まねえww
11に過去キャラがたくさん出ているらしいから早く11に入りたいんだがいつになることやら

ところで裏サク攻略スレが過疎ってるからこっちで質問させてくれ
88mm砲二つ手に入ったんだけどどっちがいいかな? 98-91-5-16 90-95-7-19

246 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 07:33:29 ID:BgqVeuQ30
>>245

だね
ちょっとの威力の差より素早さ・命中率・弾数を優先したい

247 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 09:36:19 ID:s2tbP1+M0
>>246

サンクス

248 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 09:50:41 ID:6BkB0p470
俺も10裏やってるが永遠なるものうぜええええwwwwwwww
88mm砲ないからマゾゲーすぎる^ p ^

249 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 10:26:17 ID:r5yzNhFk0
>>233

デカイことやらかして最終的には死んでいくためのキャラだからな
とはいえ、パワポケにおいてのヒドい扱いはスタッフの愛着の表れのように思える
紫杏も、薫も、アキミも...

...ようこ先生と天本さんは例外中の例外みたいだが

まあ、それはそれとして...

俺としては薫の話の最期までやってくれたことには感謝したいな。いい話だった

ただ...カオルを見ていて気になってきたことがある

...智美は今どうなっているのかな？

智美のその後も気になるから描いてほしいんだがなあ...このまま消息不明のままなのか...？

250 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 10:39:58 ID:VZMkloFK0

智美を元にしたアンドロイドが多く出ていることから、

考えようによっては何度も智美は出ていたと捉えることもできる

アンドロイドは新キャラとしていくらでも出せるから、

ある意味一番長く多く出演を続ける事ができるんじゃないだろうか

同一個人としての智美はでないが、複数の存在として生まれ変わり続けるような

251 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 10:40:54 ID:G5HxQITh0

>>249

それは分かるけどやっぱりみんな幸せになって欲しいな

俺のエゴなんだろうけど

その後が気になるといえば6の鈴音さんと9の武美だな

252 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 12:53:39 ID:3wAHK6bl0

裏社会がどうかややるなら、バッドエンドがデフォくらいやってほしい

253 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 15:09:16 ID:l69ykVXA0

愛着のあるキャラが死んだりするからいいんじゃマイカ

254 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 15:10:53 ID:kviabVcY0

>>252

勝手にそう思いこんできゃいいじゃん

255 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 15:26:54 ID:yyYfYmPT0

>>252

11はバッド。あとバッド確定は無いか？

11は恐らく朱里ベターかアナザーだよな。

10のカズはグッドだけどグッド・・・？な終わりだし。

バッドがデフォとは言わないけど、それに近い状態にはなってるんじゃないね。

256 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 15:35:10 ID:Po1ABs9z0

石田、諸星、天本とでぶは扱いが良いね

逆に智美、手久野、バジリスクとリーゼントは扱いが悪い...

257 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 15:36:23 ID:BgqVeuQ30

>>256

天本のどのへんがデブなのか小一時間

258 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 16:19:47 ID:kqRxNsQH0

>>257

勝手にそう思いこんできゃいいじゃん

259 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 16:57:56 ID:K1BQsIKB0

13の監督はまさかの大ちゃん

260 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 17:13:12 ID:GoeNcmPV0

大妖精が監督とな？

261 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 18:04:26 ID:BgqVeuQ30

>>260

東方厨乙

262 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 18:10:11 ID:l69ykVXA0

10おもすれーwwwwwwww

263 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 19:01:14 ID:PlZfqPcN0

パワポケが黒い言われてるけど本家の7も黒いな。

女性選手を客寄せで獲得したり父親への復讐の為にプロ選手になったり

ドーピングでパワーアップするために危ない人達にサインや選手の情報を引き渡したり

264 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 19:58:30 ID:kqRxNsQH0

>>262

表？裏？

265 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 20:01:24 ID:HJ2dCvn30
パワプロは8くらいから雰囲気変わったな
パワポケも8から雰囲気変わったな

266 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 20:17:25 ID:BgqVeuQ30
パワプロは13から糞になった
パワポケは...

267 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 20:23:49 ID:5vOubasX0
糞になるんじゃね？ ミニゲームが

268 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 20:39:09 ID:nrgedzIE0
友情タッグができたのも8からだしな
13は野球システムが糞じゃなければ好きだった

269 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 20:46:33 ID:K1BQsIKB0
13は連打高以外1人作るのに時間が凄く掛かるのも糞。

270 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 20:58:38 ID:j90Jn3bN0
パワプロやったこと無いけど、どんな感じに糞なん？

271 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 21:02:26 ID:d0exoXtb0
まああ、いくら姉妹シリーズと言っても板違いなんだから g g r k s

272 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 21:19:05 ID:/BbcFWsE0
まあ一言で言うと何もしなくてもオールAが作れたり

273 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 21:28:19 ID:5vOubasX0
友情タッグ練習だけやってるだけでオールBは固い
ぶっちゃけ育成難度はポケに比べてかなり低い

274 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 21:35:01 ID:j90Jn3bN0
そーいや友達がミーティングしてればいいとか言ってたなあ
確かに板違い、スリ

275 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 21:39:46 ID:K1BQsIKB0
さて、13では総合練習(ノック系)はどうなっているか。

9：水曜限定
10：練習パワーアップ後可能
11：キャンプ限定
12：無し

276 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:14:34 ID:3wAHK6bl0
パワプロは二人目の野球する女が出てきた時点でダメだと思った

277 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:32:46 ID:K1BQsIKB0
ポケはアンヌしか居ないね。
野球ゲームをする女なら、4人はいるけど

278 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:34:03 ID:pZdeFQDg0
てめーみずきちゃんディスってんのか

279 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:34:42 ID:5vOubasX0
みずきと水木は混同しやすい

280 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:34:55 ID:wm8yl2lp0
>>277
なっちゃんや武美も一応野球してるような

281 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:37:01 ID:6BkB0p470
今10裏やっててアルバムのためにヤシャ選んだがうざすぎる

282 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:39:06 ID:K1BQsIKB0
>>280
あと、ダッシュの比奈鳥と、春川とさくらとパンジーズもいたな。

283 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:49:00 ID:yyYfYmPT0
少年野球と草野球だからなんとも思わなかったけど、あっちはプロだからな、
別に良いと思うけどね、野球好きの女の子とか狙ってたのかもしれないし。

284 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:53:04 ID:kqRxNsQH0
プロ選手って意味でか

285 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/27(土) 22:55:28 ID:3wAHK6bl0
>>281
そんなことより槍の (r y

286 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 02:04:12 ID:BfLUKMUa0
10裏ってバンパーは必須？
45日でバンパーねばっていたんだけど、優秀な88^ミ出たからどうしようかなーと

287 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 02:07:50 ID:v1UyVlbc0
電ドリするなら必須。
体当たりって意外と強いから電ドリしなくてもあったら嬉しい

288 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 02:09:08 ID:uexY0bin0
>>281
表も、初期の大江さんは腰が低かったのに
どんどん性格がヤシャ化したような。

289 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 02:34:44 ID:BfLUKMUa0
>>287
トッ
20階でバンパー出てきてよかったw

290 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 10:56:23 ID:2XWJRUql0
自分の好みを追求してたら、先発6人の平均球速が139kmになってしまった...

291 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 11:05:17 ID:rybKVzuc0
5表やってるけど優勝出来ない・・・
何かコツとかある？

292 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 11:14:51 ID:2gwgRjz0
10裏で羅刹を選んだときの
夜叉の反応が好きだった

293 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 12:23:52 ID:VYNt4FZ20
>>291
仲間評価とパワーアップ

294 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 18:27:44 ID:iDvlOUrQ0
やっと永遠なる者倒せた・・・。

295 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 19:53:35 ID:UNyJESIY0
昔ちょっとやって行方不明になってたパワポケ9が出てきて久々にやったんだが表サクセス糞面白いなこれ
10はそこそこやったから11か12に手を出そうかと思ってるんだけどどっちがおすすめ？

296 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 19:56:15 ID:iDvlOUrQ0
両方だ！

297 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 19:57:24 ID:mAORLgpY0
9は見つけてきたが、10の中古がマジでどこにも売ってないな

298 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:21:54 ID:GG0g0gKB0
>>295
10をやったのなら11も大丈夫だな。順番通りにやっていこう
ってか、10でカズや紫杏を攻略したなら11はまずやるべき
なんせ11では...事実上紫杏が主役と言ってもいいくらいだし、
それに何と言っても...アイツがメイン彼女だからな、最初は本当にビックリしたわ...

299 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:45:26 ID:e1XAuBOY0
話の流れを乱して悪いけど

パワポケのキャラを用いて笑いを狙っているらしいけど、一つも面白くない。

パワポケキャラの使いかたに苛立ちまでおこる。

300 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:47:20 ID:v1UyVlbc0
ハイハイ宣伝乙って言えばいいのかなぁ？

301 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:50:47 ID:e1XAuBOY0
宣伝じゃないけど、ガチでウザい。

1人のパワポケファンとして

302 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:52:54 ID:L5KnqRWk0
つーかそもそもこういうブログってどうやって見つけてくるんだ

303 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:55:20 ID:vF/f1+eN0
>>301
そういう事やるのガチでウザい。

1人のパワポケスレ住人として

304 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 20:57:08 ID:e1XAuBOY0
基本的には、
<http://search.blogs.yahoo.co.jp/SEARCH/index.html?p=%A5%D1%A5%EF%A5%DD%A5%B1&pt=c>
の中でちょくちょく巡っていくと のような感じのブログに辿り着く。

他のブログもたまに見つけるけど。

305 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:04:54 ID:2gwgjRjz0
アマゾンのパワポケ 1 1 カスタマーレビュー

ニンテンドウ64以来、久々にパワプロ作品を買いました。

良かったところ

- ・野球の操作感がいつものパワプロであること。一部の不満をのぞいてそのバランスの良さはさすがで、緊迫感も生む。
- ・カードゲームというまた違った感覚でできるモードがあってよい。
- ・サクセスの種類が多用にあり、飽きがこないし、やりこみが十分。
- ・サクセスでプロ野球選手よりも強い選手ができていく。(全てを上げようとするとなんか平凡な選手になるところが逆に特徴のある選手が出来て良い)

改善して欲しいところ

- ・CPUがパワフルの時、ミート打ちがあまりにもヒットにならない。(つよいだと良いバランスなのだが・・・)
- ・パワー型のバッターが有利すぎる。(バッティングに慣れてくると、変化球なら大分芯からずれても簡単にホームランになり、得点のほとんどがホームランになってくる。ミートの重要性はほとんどない)
- ・本編のサクセスの選手の能力で、上げにくい能力がある(特にスタミナとコントロールはちょっと辛い)。
- ・64での操作に慣れていたせいか、走塁の操作が戸惑った
- ・何回もサクセスをやっていると、同じイベントが多く、飽きてくる。(特殊能力の安定感はずりすぎ)64のときは多かったランダムイベントがもっと多い方が楽しめる。
- ・サクセスの時間があとほんの少し短ければちょうどいい。

毎回細かなところに不満点があるのですが、実にコンパクトにまとまっていて、さすがだと思いました。いつまでたってもパワプロの面白い部分は変わらなくて安心しました。

突っ込んでくれ

306 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:10:36 ID:2XWJRUqI0
>>304

個人のブログを晒して一々難癖付けるとかすごく気持ち悪いです > <

307 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:12:53 ID:vF/f1+eN0
>>305

鬼鯨コーチに君が特訓を受けたいって言ってたと言っとくよ

308 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:13:56 ID:gOhCBege0
11の鬼鯨イベントは発生し易く逆にウザい。

ポケで上げにくい弾道下げると、弾道1だと、打ち身になるし。

309 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:17:11 ID:koSHUcUt0
鬼鮫と秋生は、イベントが簡略化されてだいぶ飽きられてるよな...
後者はともかく、前者はインパクトはあるけど同じことしかやらないし。

310 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:20:05 ID:2gwgIRjz0
>>307
そういう突っ込みじゃなくてねえ・・・
あれ、誰か俺の部屋に来てる
誰だろう

311 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:25:10 ID:uYcjUWJ+0
>>310
ソイヤ！ソイヤ！ソイヤ！ソイヤ！ソイヤ！

み～みみみ～

312 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:25:38 ID:6099A7Qu0
鬼鮫は次のプロ編では元気がなくなってそう

313 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 21:27:47 ID:vF/f1+eN0
>>312
選手の悩みを受ける側になると

314 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:03:52 ID:wgdUkIEC0
そろそろ年齢の問題も出てくる頃だろうしのう
その代わりに過去鬼鮫にアッされた選手がコーチとして...
という代替わりが発生する可能性も無いわけではないw

あと、智美はスタッフが「その内出てくるかも」とは言ってるんで、
生きてはいるんだろうな、ただ1・3主と同期って考えると外見はだいぶ変わっていきそうだが

315 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:07:14 ID:iDvlOUrQ0
モブのパバアが智美でしたーとか

316 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:09:39 ID:gC9Lnqcs0
DS作品で一番ギャルゲっぽいのって、何だろ？

317 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:14:53 ID:IJ2z5SI90
11裏

318 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:25:47 ID:bmocJKX+O
まさかの裏w

319 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:34:04 ID:2XWJRuqjO
>>318
だってハーレムパーティ組めるんだぜ？

320 名前：枯れた名無しの水平思考[sage] 投稿日：2010/02/28(日) 22:36:26 ID:SsTtuoKM0
2人孕ませられる12裏

321 名前：枯れた名無しの水平思考[age] 投稿日：2010/02/28(日) 22:38:01 ID:4R4MJUxs0
次回作が出るとしたら（出ると思うけど）
高校野球編と考えるか？