

実況パワフルプロ野球ポータブル3

_S ULJM-05300

_G Pawapota3

これも忘れずにコピペして下さい。

PoTaCa カードMAX HR競争などしてPoTaCaをゲット出来るイベントを実行してください。

_C0 PoTaCa MAX

_L 0x40285550 0x04CB0002

_L 0x01326791 0x00000000

_L 0x80285554 0x04CB0008

_L 0x00000063 0x00000000

_L 0x80285555 0x04CB0008

_L 0x00000080 0x00000000

経験地MAXになります。無くなっても「能力UP」の画面から出て、もう一度「能力UP」に入れば、また経験値がMAXになっています。

_C0 examination MAX

_L 0x106BDA24 0x000003E7

_L 0x106BDA22 0x000003E7

_L 0x106BDA26 0x000003E7

_L 0x106BDA28 0x000003E7

_L 0x106BDA2A 0x000003E7

サクセス3年目9月4週に瞬間移動します。何か行動すれば即クリア！（注意！サクセス評価MAX 監督・スカウトのチートを選択して下さい）

（ボタンL、R、×、を同時に押す）

_C1 Success End LRzenbu L R maru batu sikaku sankaku

_L 0xD0000002 0x1000F300

_L 0x006BDAB1 0x00000003

_L 0x006BDAB2 0x00000009

_L 0x006BDAB3 0x00000004

1年目10月1週（秋季大会前）にジャンプします。ジャンプ後はチートを解除して下さい。永遠にループしてしまいません。

_C0 1 years oct 1 shiai

_L 0x006BDAB1 0x00000001

_L 0x006BDAB2 0x0000000A

_L 0x006BDAB3 0x00000001

サクセス評価MAX 監督・スカウト

_C0 Success manager scout MAX

_L 0x006BDA2E 0x000000C8

_L 0x006BDA2F 0x000000C8

サクセス彼女評価MAX

_C0 Success Girl Feeling MAX

_L 0x006BDA9C 0x000000C8

_L 0x006BDA9D 0x000000C8

_L 0x006BDA9E 0x000000C8

【投手の特殊能力】

投手特殊球

ジャイロボール

_C0 jairo ball

_L 0x006BDACF 0x00000002

ツーシーム

_C0 2 seam

_L 0x006BDAD2 0x00000010

シュート回転

_C0 shurt revolution

_L 0x006BDAD0 0x00000080

ムービングファスト

_C0 2 moving fast ball

_L 0x006BDAD1 0x00000001

投手オリジナル変化球

漫画・アニメ「MAJOR」で茂野吾郎の投げる「ジャイロフォーク」のコードです。

_C0 jairo fork

_L 0x006B8904 0x00000018

_L 0x006B8905 0x00000043

_L 0x006B8906 0x00000004

_L 0x006B8907 0x0000004D

_L 0x006B8908 0x00000035

_L 0x006B8909 0x00000009

_L 0x006B890A 0x00000052

_L 0x006B890B 0x0000000F

_L 0x006B890C 0x0000007F

_L 0x006B890D 0x00000003

_L 0x006B890E 0x00000010F

_L 0x006B890F 0x00000015

_L 0x006B8910 0x00000005

_L 0x006B8911 0x00000007

_L 0x006B8912 0x00000010

漫画・アニメ「MAJOR」で茂野吾郎の投げる「ジャイロボール」のコードです。

_C0 jairo Ball

_L 0x006B8904 0x00000018

_L 0x006B8905 0x00000043

_L 0x006B8906 0x00000004

_L 0x006B8907 0x0000004D

_L 0x006B8908 0x0000003C

_L 0x006B8909 0x00000052

_L 0x006B890A 0x0000004B

_L 0x006B890B 0x00000007

_L 0x006B890C 0x0000007F

_L 0x006B890D 0x00000007

_L 0x006B890E 0x00000010F

_L 0x006B890F 0x00000005

_L 0x006B8910 0x00000007

_L 0x006B8911 0x00000007

_L 0x006B8912 0x00000000

メジャーリーグの変化球「シンキングファストボール」です。

_C0 sinking fast ball

_L 0x006B8904 0x00000017

_L 0x006B8905 0x00000050

_L 0x006B8906 0x0000000D

_L 0x006B8907 0x00000050

_L 0x006B8908 0x00000010

_L 0x006B8909 0x00000035

_L 0x006B890A 0x00000001

_L 0x006B890B 0x00000019

_L 0x006B890C 0x00000028

_L 0x006B890D 0x00000005

_L 0x006B890E 0x000000105

_L 0x006B890F 0x00000003

_L 0x006B8910 0x00000005

_L 0x006B8911 0x00000006

_L 0x006B8912 0x00000007

ペドロ・マルティネス投手が得意とする「ハードカーブ」です。

_C0 hard curve

_L 0x006B8904 0x0000002F

_L 0x006B8905 0x00000052

_L 0x006B8906 0x00000029

_L 0x006B8907 0x0000000B

_L 0x006B8908 0x00000052

_L 0x006B8909 0x00000036

_L 0x006B890A 0x0000007F

_L 0x006B890B 0x0000007F

_L 0x006B890C 0x0000007F

_L 0x006B890D 0x00000002

_L 0x006B890E 0x000000118

_L 0x006B890F 0x0000000F

_L 0x006B8910 0x00000006

_L 0x006B8911 0x00000005

_L 0x006B8912 0x0000000F

エリック・ガニエ投手が投げる「バルカン・チェンジ」です。

_C0 Vulcan Change

_L 0x006B8904 0x00000030

_L 0x006B8905 0x0000004B

_L 0x006B8906 0x0000000B

_L 0x006B8907 0x00000050

_L 0x006B8908 0x00000021

_L 0x006B8909 0x00000007

_L 0x006B890A 0x00000050

_L 0x006B890B 0x00000018

_L 0x006B890C 0x00000000

_L 0x006B890D 0x00000003

_L 0x006B890E 0x0000000E

_L 0x006B890F 0x0000000A

_L 0x006B8910 0x00000006

_L 0x006B8911 0x00000002
_L 0x006B8912 0x00000008

MAX165キロでも80キロの超スローボールが投げられます。

_C0 tyo slow ball
_L 0x006B8905 0x00000078
_L 0x006B8906 0x00000019
_L 0x006B8907 0x0000004D
_L 0x006B8908 0x00000052
_L 0x006B8909 0x0000003C
_L 0x006B890A 0x00000052
_L 0x006B890B 0x0000004B
_L 0x006B890C 0x0000007F
_L 0x006B890D 0x00000003
_L 0x006B890E 0x00000010F
_L 0x006B890F 0x00000003
_L 0x006B8910 0x00000000
_L 0x006B8911 0x00000000
_L 0x006B8912 0x00000055

OB・佐藤義則投手が投げた独特のフォーク「ヨシボール」です。

_C0 yoshi ball
_L 0x006B8904 0x00000048
_L 0x006B8905 0x00000017
_L 0x006B8906 0x0000003C
_L 0x006B8907 0x00000052
_L 0x006B8908 0x0000004B
_L 0x006B8909 0x0000007F
_L 0x006B890A 0x0000007F
_L 0x006B890B 0x0000007F
_L 0x006B890C 0x0000007F
_L 0x006B890D 0x00000003
_L 0x006B890E 0x00000010F
_L 0x006B890F 0x00000011
_L 0x006B8910 0x00000005
_L 0x006B8911 0x00000006
_L 0x006B8912 0x00000016

OB・平松政次投手が投げていた「カミソリシュート」です。

_C0 kamisori reverse curve ball
_L 0x006B8904 0x0000000B
_L 0x006B8905 0x0000003F
_L 0x006B8906 0x0000001D
_L 0x006B8907 0x0000004A
_L 0x006B8908 0x00000017
_L 0x006B8909 0x00000045
_L 0x006B890A 0x00000052
_L 0x006B890B 0x00000028
_L 0x006B890C 0x0000007F
_L 0x006B890D 0x00000005
_L 0x006B890E 0x00000002
_L 0x006B890F 0x00000001
_L 0x006B8910 0x00000004

_L 0x006B8911 0x00000007
_L 0x006B8912 0x00000008

王健民投手の投球の中心である「パワーシンカー（超高速シンカー）」です。

_C0 power sinker
_L 0x006B8904 0x00000031
_L 0x006B8905 0x0000004E
_L 0x006B8906 0x00000052
_L 0x006B8907 0x00000017
_L 0x006B8908 0x00000050
_L 0x006B8909 0x0000000B
_L 0x006B890A 0x00000052
_L 0x006B890B 0x0000007F
_L 0x006B890C 0x0000007F
_L 0x006B890D 0x00000004
_L 0x006B890E 0x000000106
_L 0x006B890F 0x0000000E
_L 0x006B8910 0x00000005
_L 0x006B8911 0x00000007
_L 0x006B8912 0x00000006

チートで特殊能力を付ける場合、反映されない場合があります。その時は下記を参考にして下さい。

アドレスの合成

アドレス（下線を引いた部分）が同じ場合は、片方しか反映されません。

短気

_C0 tannki
_L 0x006BDACF **0x00000020**

四球

_C0 sikyuu
_L 0x006BDACF **0x00000040**

太字にした部分の数字を足してください（20 + 40 = 60となります）。こうすれば、二つの特殊能力は反映されます。

四球と短気

_C0 sikyuu-tannki
_L 0x006BDACF **0x00000060**

投手特殊能力

打たれ強さ2

_C0 utareduyosa 2
_L 0x006BDAD3 0x00000002

ピンチ2

_C0 pinti 2
_L 0x006BDAD4 0x00000002

回復2

_C0 kaihuku 2

_L 0x006BDAD6 0x00000002
対左打者2
_C0 left hitter 2
_L 0x006BDAD7 0x00000002
クイック2
_C0 quick 2
_L 0x006BDAD8 0x00000002
キレ2
_C0 kire 2
_L 0x006BDAD9 0x00000002
ノビ2
_C0 nobi 2
_L 0x006BDADA 0x00000001
軽い球
_C0 karui ball
_L 0x006BDAD1 0x00000002
力配分
_C0 power haibun
_L 0x006BDAD1 0x00000008
乱調
_C0 rantyou
_L 0x006BDAD1 0x00000020
HR（一発病）
_C0 HR
_L 0x006BDACF 0x00000080
投手安定感2
_C0 condition 2
_L 0x006BDAD0 0x00000010
逃げ球
_C0 avoid ball
_L 0x006BDAD0 0x00000001
球持ち
_C0 ball having
_L 0x006BDAD2 0x00000020
クロスファイヤー
_C0 cross fire
_L 0x006BDAD2 0x00000001
勝ち運
_C0 win destiny
_L 0x006BDAD5 0x00000001
負け運
_C0 lose destiny
_L 0x006BDAD5 0x00000002
ランナー2
_C0 runner 2
_L 0x006BDACE 0x00000010
スロースクーター
_C0 slow starter
_L 0x006BDACE 0x00000020
寸前×
_C0 verge
_L 0x006BDACE 0x00000040

リリース

_C0 release

_L 0x006BDACE 0x00000080

奪三振

_C0 KKKKKKKK

_L 0x006BDAD1 0x00000004

ノビ5

_C0 nobi 5

_L 0x006BDADA 0x00000004

【野手の特殊能力】

対左投手1

_C0 left pitcher 1

_L 0x006B88E5 0x00000000

対左投手2

_C0 left pitcher 2

_L 0x006B88E5 0x00000001

チャンス1

_C0 chance 1

_L 0x006B88E7 0x00000000

チャンス2

_C0 chance 2

_L 0x006B88E7 0x00000001

三振

_C0 strike out

_L 0x006BDABE 0x00000001

野手安定感2

_C0 condition 2

_L 0x006BDABF 0x00000080

ムードメーカー

_C0 atmosphere maker

_L 0x006BDABF 0x00000040

エラー

_C0 error

_L 0x006BDAC0 0x00000002

ささやき戦術

_C0 sasayaki strategy

_L 0x006BDAC0 0x00000008

ダブルプレー崩し

_C0 double play break

_L 0x006BDAC0 0x00000020

ローボールヒッター

_C0 row ball hitter

_L 0x006BDAC0 0x00000040

ハイボールヒッター

_C0 high ball hitter

_L 0x006BDAC0 0x00000080

いぶし銀

_C0 ibushi silver

_L 0x006BDAC1 0x00000002

盗塁2

_C0 steal 2
_L 0x006BDAC4 0x00000001
走塁2
_C0 base running 2
_L 0x006BDAC5 0x00000002
送球2
_C0 throw 2
_L 0x006BDAC7 0x00000002
4番 ×
_C0 4th batter wrong
_L 0x006BDAC9 0x00000002
ムード ×
_C0 atmosphere wrong
_L 0x006BDACA 0x00000002
ケガしやすさ2 (投手・野手共通)
_C0 hurt 2
_L 0x006BDACB 0x00000001
チームプレイ ×
_C0 team play wrong
_L 0x006BDACD 0x00000002
対エース
_C0 ace good
_L 0x006BDAD2 0x00000008
逆境
_C0 behind game
_L 0x006BDABC 0x00000020
サヨナラ男
_C0 good bye hit
_L 0x006BDABD 0x00000004
_C0 good bye HR
_L 0x006BDABD 0x00000002
満塁男
_C0 full base hit
_L 0x006BDABD 0x00000040
_C0 grand slum
_L 0x006BDABD 0x00000020
代打
_C0 pinch hitter
_L 0x006BDABD 0x00000080
固め打ち
_C0 katame hit
_L 0x006BDABE 0x00000004

サブポジ4 各ポジション
_C0 Sub Position Catcher 4
_L 0x006B88DD 0x00000006
_C0 Sub Position First 4
_L 0x006B88DE 0x00000006
_C0 Sub Position Second 4
_L 0x006B88DF 0x00000006
_C0 Sub Position Third 4
_L 0x006B88E0 0x00000006

_C0 Sub Position Shortstop 4
_L 0x006B88E1 0x00000006
_C0 Sub Position Outfielder 4
_L 0x006B88E2 0x00000006

サブポジ2 各ポジション

_C0 Sub Position Catcher 2
_L 0x006B88DD 0x00000004
_C0 Sub Position First 2
_L 0x006B88DE 0x00000004
_C0 Sub Position Second 2
_L 0x006B88DF 0x00000004
_C0 Sub Position Third 2
_L 0x006B88E0 0x00000004
_C0 Sub Position Shortstop 2
_L 0x006B88E1 0x00000004
_C0 Sub Position Outfielder 2
_L 0x006B88E2 0x00000004

【球団キラー】

巨人キラー

_C0 vs G killer
_L 0x006B891C 0x00000001

中日キラー

_C0 vs D killer
_L 0x006B891C 0x00000002

広島キラー

_C0 vs C killer
_L 0x006B891C 0x00000003

ヤクルトキラー

_C0 vs Ys killer
_L 0x006B891C 0x00000004

横浜キラー

_C0 vs By killer
_L 0x006B891C 0x00000005

阪神キラー

_C0 vs T killer
_L 0x006B891C 0x00000006

楽天キラー

_C0 vs R killer
_L 0x006B891C 0x00000007

日ハムキラー

_C0 vs F killer
_L 0x006B891C 0x00000008

西武キラー

_C0 vs L killer
_L 0x006B891C 0x00000009

オリックスキラー

_C0 vs OB killer
_L 0x006B891C 0x0000000A

ロッテキラー

_C0 vs M killer
_L 0x006B891C 0x0000000B
ソフトバンクキラー
_C0 vs SB killer
_L 0x006B891C 0x0000000C

【デフォルト変更】

16進法で入力するので、こちらのサイトなどを利用してください。
<http://homepage1.nifty.com/mstak/Computer/JavaScript/program-form2.html>

背番号

_C0 number
_L 0x006B8890 0x000000bb
_L 0x006B8891 0x000000ab

a=背番号の桁数 b=16進法で表した背番号

例 イチロー選手の背番号51を再現するとき、a=2 b=33となります。

防御率

_C0 bougyo
_L 0x006B88F2 0x000000cd
_L 0x006B88F3 0x000000ab

abcd=16進法で表した防御率

例 岩隈選手の防御率1.87を再現するとき、1.87では無く187と入力して16進法にして下さい、つまり、abcd=00BBとなります。

打率

_C0 DARITSU
_L 0x006B88D0 0x000000cd
_L 0x006B88D1 0x000000ab

abcd=16進法で表した打率

例 バース選手の打率.389を再現するとき、0.389で無く389と入力して16進法にして下さい、つまり、abcd=0185となります。

下記も16進法で入力して下さい。

本塁打

_C0 Homerun
_L 0x006B88CE 0x000000aa

例 王貞治選手のHR55本を再現すると、aa=37となります。

打点

_C0 DATEN
_L 0x006B88D2 0x000000aa

例 今岡誠選手の147打点を再現すると、aa=93となります。