

エリア88

機種：AC・SFC・携帯アプリ
作曲者：松前真奈美・山口真理
発売元：[カプコン](#)
発売年：1989

概要

1989年にAC版、1991年にSFC版、2005年には携帯アプリ版と単一のゲームながら息の長い2D横スクロールシューティングゲーム。作曲者がAC版とSFC版とで全く異なるという特徴を持つ。

同ページに記載している収録曲は2006年に発売されたAC・SFC完全版の物となっているが、1990年にアーケード版サウンドトラックが発売、AC版サントラにしか収録されていないアレンジ曲も存在する。ゲーム音源の完全な再現が困難だった為、一部ゲーム上のBGMとは異なる収録箇所があるのでゲームとサントラを両方お持ちのユーザーは聴き比べて見ると面白いかもしれない。

余談だが、エリア88という作品自体は2009年に30周年を迎えた。

収録曲(サウンドトラック順)

曲名	作・編曲者	補足	順位
CREDIT	松前真奈美	アーケード版BGM	
PLAYER 選択	松前真奈美	アーケード版BGM	
SHOP	松前真奈美	アーケード版BGM	
油田基地 ~ ROUND 1	松前真奈美	アーケード版BGM	
地上戦 ~ BOSS 1	松前真奈美	アーケード版BGM	
ROUND CLEAR	松前真奈美	アーケード版BGM	
雷雲 ~ ROUND 2	松前真奈美	アーケード版BGM	
空中戦 ~ BOSS 2	松前真奈美	アーケード版BGM	
森林要塞 ~ ROUND 3	松前真奈美	アーケード版BGM	
要塞 ~ BOSS 3	松前真奈美	アーケード版BGM	
砂漠 ~ ROUND 4	松前真奈美	アーケード版BGM	
地上空母 ~ BOSS 4	松前真奈美	アーケード版BGM	

溪谷 ~ ROUND 5	松前真奈美	アーケード版BGM	
EMERGENCY	松前真奈美	アーケード版BGM	
SPECIAL ROUND	松前真奈美	アーケード版BGM	
洞窟 ~ ROUND 6	松前真奈美	アーケード版BGM	
上昇 ~ ROUND 7	松前真奈美	アーケード版BGM	
海上 ~ ROUND 8	松前真奈美	アーケード版BGM	
戦艦 ~ BOSS 5	松前真奈美	アーケード版BGM	
GAME OVER	松前真奈美	アーケード版BGM	
兵器工場 ~ ROUND 9	松前真奈美	アーケード版BGM	
最終戦 ~ ROUND 10	松前真奈美	アーケード版BGM	
LAST ROUND CLEAR	松前真奈美	アーケード版BGM	
ENDING & STAFF ROLL	松前真奈美	アーケード版BGM	
LAST RANKING	松前真奈美	アーケード版BGM	
未使用曲	松前真奈美	(ゲーム未使用曲)	
雷雲 Arrange Version	松前真奈美	(ゲーム未使用曲) "雷雲 ~ ROUND 2" アレンジ曲	
オープニング	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
スタート	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
プレイヤー選択・作戦	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
ショップ	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
前線基地	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
BOSS	山口真理	スーパーファミコン版BGM	

ミッションクリア	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
森林要塞	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
森林要塞BOSS	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
地上空母・洞窟	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
戦艦ミンスク	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
航空師団	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
航空師団BOSS・プロジェクト4要塞BOSS	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
補給部隊	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
原潜シーベット	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
溪谷	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
プロジェクト4要塞	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
最終BOSS	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
ミッションコンプリート	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
エンディング・スタッフロール	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
THANK YOU FOR YOUR PLAYING !!(YOU ARE CRAZY)	山口真理	スーパーファミコン版BGM	
ゲームオーバー	山口真理	スーパーファミコン版BGM	

サウンドトラック

エリア88 ORIGINAL SOUNDTRACK

現在絶版なので入手困難