

《Sp - ハーフ・シーズ》

速攻魔法

自分用スピードカウンターが3つ以上ある場合に発動する事ができる。相手モンスター1体の攻撃力をこのターンのエンドフェイズまで半分にし、その数値分自分のライフポイントを回復する

[ライディングデュエル](#)で登場した、速攻魔法。

モンスターの攻撃力を半減させ、自分のライフを回復する効果を持つ。

《収縮》のような使い方ができる。

- アニメにおいて

関連リンク

[《Sp - ラピッドショット・ウィング》](#)

FAQ

Q:半分にするのは元々の攻撃力ですか？

A:いいえ、違います。その時点での攻撃力です。

Q:《龍脈に潜む者》を装備した攻撃力2300の《サイバー・ダーク・エッジ》に対して発動するとどうなりますか？

A:《サイバー・ダーク・エッジ》の攻撃力は1150となり、1150のライフを回復します。

名前:

コメント:

投稿