

アンケートはこれで最後です。

アンケート：その他いろいろ編

結論

兵器系

次回作での「殺虫スプレーEX」と、その上位武器（射程・装弾数UP等）の出現は希望しますか？

選択肢	投票
希望する (1098)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (106)	<input type="button" value="投票"/>
どちらでもない (37)	<input type="button" value="投票"/>
それほど希望しない (27)	<input type="button" value="投票"/>
いない (142)	<input type="button" value="投票"/>

次回作での「蚊取り線香（仮）」と、その上位武器（設置数・効果範囲・効果時間UP）の出現は希望しますか？

蚊取り線香の使い方：設置する 起動ボタンで起動 ムズムズする？

選択肢	投票
希望する (550)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (67)	<input type="button" value="投票"/>
どちらでもない (32)	<input type="button" value="投票"/>
それほど希望しない (48)	<input type="button" value="投票"/>
いない (76)	<input type="button" value="投票"/>

次回作での「対空インパルス」の上位武器の出現は希望しますか？

選択肢	投票
希望する (565)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (33)	<input type="button" value="投票"/>

どちらでもない (35)

それほど希望しない (33)

いない (64)

次回作での「火炎瓶・ナバーム弾」の出現は希望しますか？

選択肢

希望する (552)

どちらかといえば希望する (43)

どちらでもない (26)

それほど希望しない (18)

いない (31)

システム系

次回作にオープニングテーマとムービーは欲しいですか？

選択肢

希望する (491)

どちらかといえば希望する (134)

どちらでもない (11)

それほど希望しない (63)

いない (134)

次回作の無線通信には字幕設定を希望しますか？

選択肢

希望する (461)

どちらかといえば希望する (69)

どちらでもない (30)

それほど希望しない (67)

いない (93)

次回策では水中に落ちたアイテムをどうして欲しいですか？

選択肢

- 浮かぶようにしてほしい (147)
- 取れるようにしてほしい (429)
- どっちでもいいが対策は必要 (220)
- 今のままで良い (17)

次回作の無線通信には英語・日本語の、二ヶ国語設定を希望しますか？

- | 選択肢 | 投票 |
|-------------------|-----------------------------------|
| 希望する (168) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらかといえば希望する (46) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらでもない (41) | <input type="button" value="投票"/> |
| それほど希望しない (131) | <input type="button" value="投票"/> |
| いない (131) | <input type="button" value="投票"/> |

次回作にペイルウイングを希望しますか？

- | 選択肢 | 投票 |
|-------------------|-----------------------------------|
| 希望する (792) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらかといえば希望する (14) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらでもない (13) | <input type="button" value="投票"/> |
| それほど希望しない (8) | <input type="button" value="投票"/> |
| いない (38) | <input type="button" value="投票"/> |

次回作に、インポッシブルを希望しますか？

- | 選択肢 | 投票 |
|-------------------|-----------------------------------|
| 希望する (253) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらかといえば希望する (31) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらでもない (36) | <input type="button" value="投票"/> |
| それほど希望しない (35) | <input type="button" value="投票"/> |
| いない (77) | <input type="button" value="投票"/> |

攻撃の属性設定は希望しますか？（酸・衝撃・爆発物・炎・光・電撃・パルスなど。）

例： 黒蟻 酸に強く、炎・光に弱い、 ヘクトル 炎・光に強く、酸・パルスに弱い、

- | 選択肢 | 投票 |
|-------------------|-----------------------------------|
| 希望する (87) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらかといえば希望する (26) | <input type="button" value="投票"/> |
| どちらでもない (15) | <input type="button" value="投票"/> |
| それほど希望しない (34) | <input type="button" value="投票"/> |
| いない (575) | <input type="button" value="投票"/> |

攻撃の属性設定を、希望する・どちらかといえば希望するを選んだ人に聞きます。

防具の選択は希望しますか？（上の属性に加え移動スピード・外見も変化、HPIは全防具で共通）

ネタ防具以外はアーマー＝陸戦兵用、スーツ＝ペイル用である。

例： ノーマルアーマー・スーツ：初期装備。すべてが平均 ヘヴィアーマー・スーツ：最初から所持。丈夫だが移動スピードが下がる。

蜘蛛糸アーマー・スーツ：酸・衝撃に強く、軽いため移動スピードも上がるが、光・炎にきわめて弱い。

姉チャンの服：ペイル用ネタ防具

カカシの服：陸戦兵用ネタ防具

選択肢	投票
希望する (160)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (14)	<input type="button" value="投票"/>
どちらでもない (5)	<input type="button" value="投票"/>
それほど希望しない (8)	<input type="button" value="投票"/>
いない (44)	<input type="button" value="投票"/>

次回作にはカウント要素（撃破数・クリア数・再出撃数など）、また条件達成による特典を希望しますか？

選択肢	投票
希望する (437)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (24)	<input type="button" value="投票"/>
どちらでもない (10)	<input type="button" value="投票"/>
それほど希望しない (14)	<input type="button" value="投票"/>
いない (33)	<input type="button" value="投票"/>

次回作にはオンラインによる多人数プレイを希望しますか？

選択肢	投票
希望する (567)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (29)	<input type="button" value="投票"/>
どちらでもない (8)	<input type="button" value="投票"/>
それほど希望しない (22)	<input type="button" value="投票"/>
いない (41)	<input type="button" value="投票"/>

次回作にはリプレイ動画を希望しますか？

選択肢	投票
-----	----

希望する (136)	<input type="button" value="投票"/>
どちらかといえば希望する (56)	<input type="button" value="投票"/>
どちらでもない (25)	<input type="button" value="投票"/>
それほど希望しない (31)	<input type="button" value="投票"/>
いない (90)	<input type="button" value="投票"/>

これでアンケートはすべて終わりです、ありがとうございました。

その他の意見はこちらにどうぞ、

- ・ 攻撃の属性設定は希望しますか？って質問ですけどすでにあるんじゃないの？スタンピードでは一発で倒せないけどスティングレイなら一撃だし -- 名無しさん (2007-06-28 17:10:19)
- ・ スティングレイMF 1500dmg スタンピード 1000dmg*30 単にスタンピードが一発しか当たらなかつただけでは、 -- 名無しさん (2007-07-01 10:30:38)
- ・ どう考えても、蟻とヘクトルでアシッドガンが同じように食らうのは変だと思し、キャリアーに対しては、爆発物の威力をあげてほしいのだが・・・ -- フェアリー (2007-07-03 17:44:12)
- ・ 厨臭いアンケート自重 -- 名無しさん (2007-07-04 21:07:42)
- ・ シンプルさってのは残してほしい -- 名無しさん (2007-07-06 07:07:09)
- ・ 熱い挿入歌とか欲しいと思うのは自分だけ？じゃないよね？ -- 名無しさん (2007-07-07 21:58:43)
- ・ ベタでベタで熱々な挿入歌はよいものだ -- 名無しさん (2007-07-07 22:17:44)
- ・ 作りがアニメとは違うし、戦隊物と考えても似合わない、特撮物と考えるなら -- 名無しさん (2007-07-10 17:40:16)
- ・ 属性とかつくと難解にならないか？シンプルで取っ付き易い事が魅力のはずなのに・・・ -- 名無しさん (2007-07-12 17:29:44)
- ・ というか、俺はネタ防具を存在させるために属性をつけてほしい、ペリ子用の防具「私立エリソン学園の制服」とか -- 名無しさん (2007-07-13 22:36:13)
- ・ 敵や武器の種類が増えるのは大歓迎だけど、属性とかはいらないな、でもヘクトルのヘッドカメラに当てると通常ダメ×1.2とか、メカヴァラクの金属装甲部だと×0.8とかいうのはあってもいいかも、 -- 名無しさん (2007-07-14 07:50:04)
- ・ そういうの含めて属性値、部位別耐久値とかじゃねーの？ちなみに個人的には希望、 -- 名無し (2007-07-15 04:52:09)
- ・ 属性を導入すると、システムが複雑になり過ぎてご老人にはプレイ不可能 -- 名無しさん (2007-07-17 00:48:24)
- ・ ムカデは爆発系ダメージ半減だったんじゃないかね？ -- 名無しさん (2007-07-17 04:10:15)
- ・ シンプルが地球防衛軍の良いところ -- 名無しさん (2007-07-19 12:16:56)
- ・ 蟻や蜘蛛の色違いでいいから敵の種類増やすべき -- 名無しさん (2007-07-20 22:53:29)
- ・ ヒストリーみたいなモンができれば良いなあ -- 名無しさん (2007-07-21 09:48:45)
- ・ タイムアタックみたいなのであれば燃えるかも -- 名無しさん (2007-07-21 15:09:32)
- ・ 次回作にペイルが出れば、当然ペイル友軍も出るだろう、 -- 名無しさん (2007-07-25 07:11:36)
- ・ 属性は無いにしても部位毎のダメージの差は欲しいかも -- 名無しさん (2007-07-26 21:55:22)
- ・ シールド系とかどうよ？長時間防ぐけどこっちからの攻撃不可と短時間だけど展開しながら攻撃可、みたいなやつ、 -- 名無しさん (2007-07-27 16:38:26)
- ・ ヘクトルはヘッドショットでダメージ大とかあれば良かった -- 名無しさん (2007-07-28 18:30:57)
- ・ 「おじいちゃんの地球防衛軍3」の動画見ると余計にそう思える -- 名無しさん (2007-07-28 23:14:01)
- ・ ラス面で挿入歌とか流して欲しいな、あとペリ子は絶対、 -- 名無しさん (2007-08-01 20:32:52)
- ・ アンケートがおかしいだろ、光とかRPGじゃねえんだからさ、服の見た目を変えるなら実績解除で手に入るようにすればいいんじゃないか？蟻三万匹撃破で入手、酸ダメージ - 5%、アーマー値80%ぐらいの微妙なやつで、見た目が変わるのが第一って感じの、さらにノルマの1.5倍倒すと仲間にも装備させることができるようになる(sr/lr/st/ltの四種)、とか、 -- 弱点・属性について (2007-08-04 02:48:27)
- ・ シールドベアラー出そうよ、 -- 名無しさん (2007-08-05 08:13:20)
- ・ 光ってレーザー光線のことなんじゃないですか？説明がなかったけど衝撃ってのは実弾とヴァラクのキックとかかな？ -- 3個上の人へ (2007-08-05 20:47:17)
- ・ 次回作にはオンライン対戦を是非！これほどオンラインに適したゲームはあまりないと思います -- 名無しさん (2007-08-07 16:08:34)
- ・ オンラインだとC70とかジェノサイドとかが使い辛いなwww -- 名無しさん (2007-08-13 11:12:36)
- ・ アンケートステージ編であった密林ステージって実現して欲しいな、いっそのことそのステージはイエローストーン国立公園にしては？そのステージにはラシュモア山(あの有名な大統領4人組の巨大顔面像)があるってのはどう、実現すればほとんどストーン1はこれを破壊すると思う、 -- 名無しさん (2007-08-14 03:15:57)

- 属性を付けるのは基本ルールでの複雑化なので反対。新敵、新武器種、新地形で広げていく方が良い -- ななし (2008-03-26 11:32:45)
- 建物の中に入り -- 名無しさん (2008-03-26 17:06:56)
 - 友軍に指示できるようにして、乱戦時によくやっちゃう・・・ -- 名無しさん (2008-03-26 17:10:33)
 - 核兵器くれえい、あ... -- 名無しさん (2008-03-26 17:16:47)
 - ボルケーノ6A復活させて。 -- 名無しさん (2008-03-26 17:33:27)
 - パズーカの弾種を変えられるように。例えば爆発弾とか足止め -- 名無しさん (2008-03-26 17:39:49)
 - 用の特殊弾とか、威力は高いが爆破範囲が狭いやつとか。 -- 名無しさん (2008-03-26 17:46:50)
 - もっと種類(敵)を増やしてくれ。 -- 名無しさん (2008-03-26 17:50:29)
 - さて・・・友軍が増えることによる悲劇が出てしまうんだろうか。 -- 名無しさん (2008-03-26 17:55:47)
 - 乗り物の改良化希望 -- 第64戦車連隊 (2008-03-26 18:01:47)
 - デイビークロケット本当あった！。元は無反動砲だからそれも -- 名無しさん (2008-03-26 18:50:16)
 - 出るんだろうか？ -- 名無しさん (2008-03-26 18:50:46)
 - デイビークロケットくどいw -- ナパーム (2008-03-26 22:09:15)
 - 殺虫スプレーEX味方にかけてたらどうなる？ -- 名無しさん (2008-03-27 15:25:00)
 - できたら仲間も緊急回避希望 -- 名無しさん (2008-03-27 20:44:02)
 - みんな緊急回避できたら戦場がやたらコミカルになりそうだなw -- 名無しさん (2008-03-28 05:07:40)
 - ベアラー出たら片っ端から友軍が撃って自決しそうだな。 -- 名無しさん (2008-03-29 21:55:11)
 - インボッシブルはオンライン専用難易度とか、体力が他人と同じならよりチームワークが重要になっておもしろいと思う。(体力は3000~5000くらいが望ましい)・他プレイヤーの誤射によるダメージはなし(自分の誤射は有) -- 名無しさん (2008-04-06 21:18:08)
 - 続き・これなら自爆戦法もつかえる。ただし他プレイヤーからの反感も考慮しないとブラックリスト入り(汗) つか思った。オンライン中に自爆戦法はいらねーだろ!! -- 名無しさん (2008-04-06 21:29:01)
 - ペイル復活&味方部隊で出現 無茶苦茶強いかも -- 名無しさん (2008-04-12 09:59:00)
 - システムは今のままでOK・属性とか論外(属性なんかつけたら味方が役に立たなくなる)・部位とかはギリギリだけど入れてもいいんじゃないか？(ヘルムの頭とか)・服装は実績・クリア特典とかで・AI(味方隊員)の会話とかは少し増やしてほしい...それとは別に無線(その場にいない隊員)での会話をもっと増やしてほしい・女隊員+ペリ子 -- 名無しさん (2008-04-16 14:03:22)
 - ミサイルをロックオンできるようにしてほしい。正面サイトに捕らえたときはその敵に飛んでいき、正面にいないときは最寄の敵に飛んでいくようにすればいいと思う。ミサイルで遠距離攻撃したいんです。 -- 名無しさん (2008-04-20 00:02:40)
 - ペリ子の復活、部隊への作戦指示や武器選択、クリア後や一定数の敵撃破で入手できる服装や、メカニックボディの相手だったら弱点を作る。敵の種類を増加 これ全部、次回作に希望します。 -- 名無しさん (2008-05-01 22:48:47)
 - 属性は反対かな、あとアーマーは外見のみ変えられるやつなら良いと思う。 -- 名無しさん (2008-05-05 22:53:39)
 - 部下の成長にも反対、弱い部下引き連れてクリアするのが楽しいと思う。部下の武器設定は面白そう -- 名無しさん (2008-05-05 22:56:48)
 - アーマーで見た目が変わるとか性能が変わるとかはいいな~、特に見た目が変わるアーマー希望w -- 本部のお茶汲み係 (2008-05-11 03:12:04)
 - やっぱ市民は死ななきゃだめだと思います -- 名無しさん (2008-05-21 04:43:26)
 - 実際の話地球防衛軍4は、本当に出るのか？ -- 名無しさん (2008-05-30 13:43:37)
 - ミサイルのロックオンはACシリーズっぽいのが好みな -- 名無しさん (2008-06-12 15:53:01)
 - スティンガーモドキとか希望 -- ツァーリ・ボンバ (2008-06-14 22:08:42)
 - 核兵器だとか属性とか要らんだろ。核兵器なんか出てきたら別のゲームになる。 -- 名無しさん (2008-07-03 21:21:33)
 - 各国の軍隊、例えば自衛隊や米英軍、NPCの戦車部隊やヘリ部隊、支援爆撃や支援砲撃もできたらかなり楽しくなると思う。それからNPCの育成や乗り物のバリエーションを増やしてほしい。(具体的にハンビーや装甲車、ハリヤー等)既存の乗り物は改良してほしい。戦車に機銃搭載等・・・ -- 名無しさん (2008-07-14 11:11:13)
 - ステージにある車は爆発してダメージ有りにほしい、バリエーションも豊かにするといいかも？あとは津川浦をもっと発展してほしい。具体的に民宿結城が小さすぎるからもっと大きく、高速道路もあるといいかも？漁業で生きる町なら漁港もあるとさらに津川浦らしくなる。 -- 名無しさん (2008-07-14 11:29:25)
 - 服とヘルメットにオリジナルのカラーリングを施したい -- 名無しさん (2008-07-16 16:03:02)
 - 礼賛乙、プロミMA、などはそれぞれ難易度全クリによって出現にしてほしい -- 名無しさん (2008-08-04 03:20:42)
 - 迷彩服があればいいのにね -- 名無しさん (2008-08-09 05:12:51)
 - やっぱ多いのは「味方を追加したのなら、弄らせてほしい」ってところか？味方のHPを増やすのにも「自分のアーマーを分け与える」とか「自分のHPに比例する(同値じゃなくその何割か)」とかその他諸々、連れて行く小隊数を選択できるようにすると戦力の幅を調整できて良いと思う。あと、ヘクトルのヘッドショットでダメージ増加は心理的に欲しいけども、属性値とか言う奴は別のゲームやれ -- 名無しさん (2008-08-10 08:58:12)
 - ステージアンケートで「防衛目標が破壊されたらミッション失敗」と書かれているけど個人的には「時間制限」のほうが地球防衛軍には都合がいいと思います。時間経過とともに無線連絡が入り 残り20秒で「これ以上は無理だ！」 残り10秒で「総員退避!!」のこり5秒で「うわあああ！」みたいな ダメージ制だと敵の集中砲火で目標が瞬殺されそうで怖い・・・ (特にインフェルノ) -- 名無しさん (2008-08-17 19:07:05)
 - 服の色を自分でいじらせて欲しい。あと、飛べなくても良いから、せめてビルに階段をつけて欲しい。 -- 名無しさん (2008-08-18 22:47:19)
 - 私的には・・・某汎用ヒト型決戦兵器式号機の如く戦うようなステージがほしい・・・ぜひ地球防衛軍はNERVとタイアップを！ -- 本部次長 (2008-08-20 07:00:28)
 - 死体が消えない(ステージ終了までずっとある)とかさ・・・ダメか？ -- osamu (2008-08-22 16:24:03)
 - 市民が邪魔なのですり抜けるようにしてほしい。 -- 名無しさん (2008-08-24 01:49:26)
 - 2の横浜ランドマークタワーのステージ復活してほしい。 -- 名無しさん (2008-09-01 23:27:32)

武器は切り替えるのではなく両手に持てば良いと思う -- 名無しさん (2008-09-02 19:38:28)

- ペイル！ペイル！ -- 名無しさん (2008-09-10 22:31:18)
- アリジゴクが出たら面白いと思う。敵だけど蟻を狩ってくれるみたい。 -- 名無しさん (2008-09-11 16:32:13)
- 戦車をどうにかして欲しい。砲弾が真っ直ぐ飛ばない、弾速が遅い、爆発が小さい、発射時に炎が出ない、そのくせ発射後に揺れる。もうレールガンかレーザー砲でもつけてしまえ。 -- 名無しさん (2008-09-11 23:17:22)
- 戦車砲 滑空砲なら？ -- 名無しさん (2008-09-13 16:24:17)
- 上に書いてあるように属性はなしで部位攻撃でダメージ倍とかがいい。それ以上やると地球防衛軍じゃなくなる。コスチュームとかいらね。オンラインもそんなにいらね。ペイルもいらねから別のを出してほしい。 -- 名無しさん (2008-10-05 16:06:01)
- 隊員に指示を出来るようにしてほしい。フリーダムファイターズみたいに優秀なAIで -- 名無しさん (2008-10-08 18:04:41)
- でも、直属の部下を持ちちゃうと「ストーム1です！ストーム1がたった一人で戦っています！！」というあの台詞が聞けなくなってしまうような...。 -- ストーム1は一人じゃない (2008-10-16 19:05:37)
- 敵にくっつきエネルギーをもらうレーザーはどうだろうか。最大までためるとライサンダーF並の火力を瞬間的に発生させられるうえにそれが5秒くらい続く。だけどためる時間がかかりかかる みたい。 -- 名無しさん (2008-10-26 17:23:47)
- 4 出るならペル子は欲しいけど、陸子って感じの出して欲しいですねえ。あとペル男はいらんわ -- 名無しさん (2008-11-09 00:20:37)
- 武器選択の時に、武器の絵が欲しいです。3Dでグリグリ動かせているんなら角度から見るとかいらねから、一枚絵でいいから欲しいかな。 -- 名無しさん (2008-11-09 00:25:40)
- 武器グラフィックが沢山欲しい。例えばゴリアスとGGならGGの方が近未来っぽい感じのグラフィック -- 名無しさん (2008-11-14 15:25:50)
- NPCが乗り物に乗って戦ってくれたら雰囲気が出そう -- 名無しさん (2008-11-21 21:45:10)
- 属性とかつけるとシンプルさがなくなりそう。あと無線字幕とかムービーとかつけるとエスコンみたいになりそう -- 名無しさん (2008-11-29 22:20:05)
- マップを増やしてほしい -- 1111 (2008-11-30 01:10:23)
- とにかく早く出してくれ！そのために360買ったのだ！通信までもとめない！ -- ジョニー (2008-12-25 16:29:38)
- 4 が出るなら、3と大体同じで(システム)いいけど、もっと味方を強くしてほしい。強くなった分敵も少し強くすれば・・・。あとステージ数も増やしてほしいな。 -- ストーム1 (2008-12-29 13:02:17)
- ヘクトルに肩の装備があればなど思ったことが・・・やっぱないか。 -- 猫 (2009-01-06 18:54:15)
- 貫通するビームライフルとか、爆風がめっちゃめっちゃなジェノ砲とか、かってに動いて敵を攻撃するビットとかほしい。 -- GT (2009-01-06 19:05:33)
- 個人的には2のリメイクでも かな・・・ -- 名無しさん (2009-01-09 11:35:22)
- 部下への指示〔待機、後退(後ろにつけてもおk)等〕、直属の部下の武器指定、ミサイルのロックオン機能、このあたりがあつたらいいと思う。部位によるダメージの違いはグレネードランチャーやミサイルなどが空気になりかねないのでいいかな。属性はもっといらね。 -- 名無しさん (2009-01-15 07:06:24)
- ペリ子要希望、あのレイピアのそう快感の復活を...部位ダメはいいけど属性つけるとめんどい。見方を乗り物に乗せられれば良くね？ -- Kさん (2009-01-16 22:30:05)
- 個人的にはZE-GUN20みたいなのか出てほしいかな、あとレーザー兵器諸々 -- 名無しさん (2009-01-17 00:40:57)
- ペイル復活させるならアーマーの上昇値をどうにかして欲しいな。0.75とか微妙なので -- 名無しさん (2009-01-17 00:55:16)
- ミサイルの弾が1個だけならロックオンできるようにしてほしい。 -- ミサイラー (2009-01-20 18:04:12)
- ルシフェルSが連射できるといいな(ジェノサイドガンもね。 -- ジェノサイド (2009-01-24 20:55:38)
- ドラゴンワームとか出して！！ -- ストーム00 (2009-02-08 13:15:43)
- 仲間の体力とかはどうでもいい。手に入れた装備を直属の部下だけでいいから持たせられるようにしてほしい。ストームチームだからあと2人いるはずですよ？ -- レゾ-200748(南極所属) (2009-02-08 20:03:19)
- コーエーもやっちゃったんだし、素材開発強化型の防衛軍が出てほしいとおもう。もちろんPSPでwサンドロッドさんガンバってハード代捻出してくださいww -- あの頃はよかった (2009-02-14 12:02:20)
- レーダー表示に建物とか表示してくれるとありがたい