

これが今現在、EDFの情報部が掴んでいるフォーリナーの戦力だ、

未だ不明な点が多数あるため、全国の隊員達による情報収集を期待する

	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO	危険度	移動方法	移動速度	備考
蟻	30 ~ 58	60 ~ 120	180 ~ 320	420 ~ 900	951 ~ 1700	A-	歩行	B	「地球が侵略されそう？それはな」
赤蟻	80 ~ 180	210 ~ 390	590 ~ 1065	1500 ~ 2700	2970 ~ 5000	C	歩行	B	こちらの攻撃を遮断する壁であり、攻撃を防ぐ盾でもある
クモ	30 ~ 46	56 ~ 95	165 ~ 260	400 ~ 670	860 ~ 1250	A	跳躍	B-	鬼のような攻撃力だが、今回は黒蟻よりも弱くなった
巨大生物の巣	520 ~ 730	1100 ~ 1550	3100 ~ 4300	7500 ~ 10800	16000 ~ 21000	A	静止	E	それぞれ黒蟻、赤蟻、蜘蛛のうちいずれかのグループを召喚
女王蟻	約1900	約4100	約11000	約28500	約54000	A+	歩行	B+	別名「味方キラー」 早めに倒しておくが良い
巨大クモ	約1900	約4100	約11000	約28500	約54000	S	跳躍・歩行	A	前作よりかなり強化
ガンシップ	27 ~ 50	56 ~ 110	180 ~ 290	390 ~ 750	1201 ~ 1400	C	飛行	S	あなどれないダメージ源
ガンシップ (赤)	約1000	約2100	約5600	約14500	約27500	A	飛行	SS	性能は3倍以上だが、出番が少な
キャリアー	340 ~ 970	680 ~ 2000	3000 ~ 3500	4800 ~ 14000	10500 ~ 27300	D	飛行・静止	D or E	それぞれ黒蟻、赤蟻、蜘蛛、ミニヘクトル、いずれかのグループを召還
ヘクトル	700 ~ 1200	1450 ~ 2600	4050 ~ 6800	10000 ~ 18000	22000 ~ 34000	B	歩行	D	バルカン、レーザー砲、プラズマ、いずれかの武器を装備し、頭の出し入れに意味は無いよう
ミニヘクトル	250 ~ 300	500 ~ 650	1400 ~ 1800	3500 ~ 4500	8001 ~ 8400	C	歩行	C	近距離で接敵するミッションが、ダメージを受け無いよう、早め
ヴァラク	約5500	約11050	約31500	約77000	約170000	D	歩行	A	歩行時、接地した足の周囲にダメージ
サイボーグヴァラク	約14700	約31500	約85000	約220000	約412500	D	歩行	A	歩行時、接地した足の周囲にダメージ

四足	約4115	約8660	約22000	約60,000	110,001以上～ 115,500以下	A	歩行	B	歩行時、接地した足の周囲にダメージ 攻略では以下の順番で召喚、ミッションではヘクトルとガンシップ 第一形態：黒蟻 第二形態：ヘクトル（定数召喚的に第三形態に移行） 第三形態：ガンシップ
レーザー砲台（四足）	約500	約1040	約2800	7500以下		B	固定	--	St.34攻略作戦では第二形態で起 それ以外のミッションでは戦闘時 時点で起動
下部砲台（四足）	約600	約1250	約3000	7500以下	約15,000	D	固定	--	別名「チコ砲台」。危なくて近
マザーシップ	約3960	約8680	約21000	約60000	112001～ 112016	S	静止	E	ガンシップを召喚 St.53星船では巨大砲台の破壊後 程度(264m未満)落とす
巨大砲台（マザー）	約2400	約5200	約14000	約38000	約68300	E	固定	--	砲撃は砲台前後2方向。どちらに ダメージ
浮遊砲台（レーザー）	約130	約270	約700	～1980	3201～3500	B	静止	--	星船の最大戦力。地味に削ってく
浮遊砲台（プラズマ砲）	約180	約350	約1000	～2970	4001～4500	A	旋回	D	固くて激しい浮遊砲台 EDF隊員をまとめて吹き飛ばす しておきたい
脚型砲台（マザー）	約585	約1300	約3500	～11100	16801～17000	B	旋回	D	ジェノサイド砲と発狂バルカン 攻撃を持つ

ミッションによって危険度ランクは多少変化します

参考：

	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO	備考
味方兵士	23～45	45～97	135～ 260	315～675	715～1255	発生してからしばらくはHPが高くなっている場合があるようだ
St.49親衛隊の隊長	130	280	760	1930	3700	

(一秒間で喰らうダメージ)

	EASY	NORMAL	HARD	HADEST	INFERNO
系	2~10	10~40	~200	~4000	100~5500

ガンシップ

高い機動力を持った、敵の小型戦闘機。

拡散型の赤いレーザーを照射して攻撃を仕掛けてくる。

レーザー自体の攻撃力は比較的低いが一度に大群で押し寄せてくるケースが多く、囲まれると非常に危険。

また小型かつ機動力の高さを活かした回避能力の高さも侮れない。

後半にて機体が真紅に染まった高機動型が出現する。その速度は通常の3倍・・・

・攻撃手段

レーザー光線 (連射)

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HADEST	INFERNO
レーザー光線	2~10	5~30	~110	40~250?	50~300

レッドカラー

ガンシップより遥かに高い攻撃力と耐久力を持った真紅の小型戦闘機。

そして機動力は難易度によって変動するが、ガンシップよりも圧倒的な速さを見せ付ける。

まず並のロケットランチャーでは当たらない (軌道を)

・攻撃手段

レーザー光線 (連射)

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HADEST	INFERNO
レーザー光線					

キャリアー

敵の巨大兵器を多数送り込んでくる中型の輸送船。

EDFの戦力では外壁の装甲を貫くことができず、撃墜は困難。

大量の巨大生物や二足歩行兵器を投下してくる為、早急に撃墜する必要がある。

弱点は投下させる為にかいたハッチから見える内部。

・攻撃手段

なし (巨大生物、兵器の排出のみ。弱点を攻撃すると、投下された全ての敵がアクティブモードになる。)

ヘクトル

高い攻撃力を誇る二足歩行型の巨大ロボット。

マシンガンの様に青いレーザー弾を発射するタイプと、高威力の赤いレーザー弾を発射するタイプの、2種類の兵器を装備している。

また、遠距離砲撃も可能なプラズマ砲を装備したタイプも出現する。

中盤からは、これらの武器を左右の手に一つずつ組み合わせた、様々な攻撃タイプのヘクトルが出現する。

現在分かっている弱点は、攻撃を当てることで若干ではあるがバランスを崩すこと。また、青レーザー弾の砲身が異様に長い為、足元に潜り込むと砲身が地面にめり込み、青レーザー弾を無効化できる。

・攻撃手段

- ・ 近距離
青レーザー光線（マシンガン）
- ・ 中・近距離
赤レーザー光線（範囲爆破）
- ・ 遠・中・近距離
プラズマ砲（範囲爆破）

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HADEST	INFERNO
青マシンガン	2~3			8~9	
赤レーザー					500前後
プラズマ砲					700~980

ミニヘクトル

輸送機としては小型であるキャリアーでの積載輸送を目的とした、小型軽量化ヘクトル。

軽量化したために、装甲は通常のヘクトルの3分の1程度となっている。

しかし攻撃威力は大型と同じままに、機動力・弾速・攻撃間隔が向上している。

・攻撃手段

- ・ 近距離
青レーザー光線（マシンガン）
- ・ 中・近距離
赤レーザー光線（範囲爆破）
- ・ 遠・中・近距離
プラズマ砲（範囲爆破）

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HADEST	INFERNO
青マシンガン	2~3			8~9	
赤レーザー					500前後
プラズマ砲					700~980

四足

背中に全長150mのプラズマ砲を搭載した、フォーリナーの移動要塞。

上記のプラズマ砲以外にもレーザー弾などの多彩な武器を装備しており、絶大な攻撃力を誇る。

またバリアの役目を果たすオレンジ色のフォースフィールドも搭載しており、防御面においても高い能力を持っている。
弱点は大型円盤と同じで投下させる為に開いたハッチから見える内部。

・攻撃手段

1. レーザー砲
2. ライフル砲
3. プラズマ砲（実害なし）

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HAEDEST	INFERNO
レーザー砲					
ライフル砲					
プラズマ砲	--	--	--	--	--

ヴァラク

恐竜にも似た外見を持つ巨大怪獣。
口から強力な火炎を吐き出し、あらゆるものを焼き尽くす。
その巨体とはうらはらに移動スピードは速く、うかつに近づくとその巨体に踏み潰されてしまう。
また稀に両腕を振り上げて地面に叩き付けることもあり、その衝撃は大地をも破壊するほど。

ちなみにヴァラクとはソロモン72柱（悪魔を数える単位）の、爬虫類を支配する魔神の名前である。

・攻撃手段

1. 叩き付け（手・尻尾）
2. 火炎（直線）
3. 火炎（薙ぎ払い）
4. 踏みつけ

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HAEDEST	INFERNO
叩き付け					
火炎(直)					12 / 秒
火炎(薙)					12 / 秒
踏みつけ					

メカヴァラク

ヴァラクに似た外見を持つ巨大怪獣。
背中部分に巨大な砲台のような物が確認されているが、その用途、詳細は不明。
EDF本部ではフォーリナーの科学力によって何らかの改造を加えられたものと推測されているが、その正体は不明である。

・攻撃手段

1. レーザー砲（直線）
2. レーザー砲（薙ぎ払い）
3. グレネード
4. 踏みつけ

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HADEST	INFERNO
レーザー砲(直)					
レーザー砲(雑)					
グレネード					
突進					

マザーシップ

フォーリナーの母艦にして最大の脅威。

母艦下部から現れる巨大砲台の他にも、無数の砲台を持つ。

マザーシップが最大攻撃力を発揮するためには、大量の地球の大気が必要らしい。

その大気を吸収する吸気口こそが唯一の弱点。

・攻撃手段

1. 巨大レーザー砲
2. レーザー
3. プラズマグレネード
4. ビームマシンガン
5. ジェノサイド砲

・ダメージ

	EASY	NORMAL	HARD	HARDEST	INFERNO
巨大レーザー砲	5000 × 2	5000 × 2	5000 × 2	5000 × 2	5000 × 2
レーザー	0	0	0		20 ~ 30
プラズマ砲	400			750	1200 ?
ビームマシンガン	0	0	0		
ジェノサイド砲	400		2000	4000 ?	

仲間

ストーム1と共に戦うEDF隊員。

アイテム回収の最大の敵。

・攻撃手段(装備)

1. アサルトライフル(6バースト/リロード)
2. ショットガン(8発/リロード)
3. スナイパーライフル(8発/リロード)【地上ステージ】
4. ロケットランチャー(2発/リロード)
5. 火炎放射器(12バースト/リロード)【地底ステージ】
6. レーザー銃(約40発/リロード)【39.魔獣の群れ】
7. 赤レーザー銃(約50発/リロード)【52.烈火 53.星船】

隊長用レーザー銃(約30バースト/リロード)【52.烈火 53.星船】

・リロード時間

1. アサルトライフル/6秒
2. ショットガン/12秒
3. スナイパーライフル/15秒
4. ロケットランチャー/8秒
5. 火炎放射器/1.5秒 ~ 2.5秒
6. レーザー銃/約8秒
7. 赤レーザー銃/約8秒

・威力 (INFERNO)

1. アサルトライフル6バースト/597
2. ショットガン全弾(一射十発)/716
3. スナイパーライフル/1193
4. ロケットランチャー/2385
5. 火炎放射器/不明
6. レーザー銃/248
7. 単発式赤レーザー銃/2800
8. 連射式赤レーザー銃/2352

一部ミッションで、味方兵士のリロード時間が短縮されてるようです。

43.強行突入で味方兵士のランチャーのリロード時間が約2秒になっていました。

検証に使ったステージはM35.山岳戦で、アサルトライフル ショットガン スナイパーライフル ロケットランチャーを、M53.星船で単発式赤レーザー銃と連射式赤レーザー銃です。威力は細かく変動している模様。