

- test
 - (名無しさん) 2006-11-21 22:19:37
- 管理人さん、ミッションリストのページを作りました。
お手数ですがメニューの「データ」-「ミッションリスト」からのリンクをお願いします。 -- (名無しさん) 2006-12-13 23:08:34
- 実績のページ作製 -- (名無しさん) 2006-12-14 05:32:37
- 昨日は編集報告忘れたんで今日カキコ。
侵略者データ、武器データ、乗り物を公式から抜擢。 -- (暇人だった者) 2006-12-14 09:54:51
- 侵略者データに一部加筆 -- 暇人 (2006-12-16 00:32:33)

- ショットガンのズームのセルを消去 -- (通りす ()) 2006-12-17 16:56:26
- アーマー取った時の1個につきの増加量って今回いくつなんですかね？
やっぱり難易度による変動なし？ -- (名無しさん) 2006-12-18 15:35:00
- 一つ辺り1.5じゃなかったっけ？
 - 難易度によるアーマー増加率の変動は無し
 - ステージ番号が大きいほど良い武器が手に入る (1<53)
 - ステージによって入手出来る武器が違ふと言うことは無い
 - ステージ終了後のアイテム精算画面で、取得アイテム数が1000を超えると1000以降はカットされる
 - 画面中に出現するアイテム数には上限がある (詳細数不明)

- この辺は旧作と同じ模様。 -- (名無しさん) 2006-12-20 03:34:57
- 43面の体力稼ぎ、ヘクトルの居る黒蟻の巣を(orも)残すと仲間に巣を潰されずに稼げる。
代わりに落ちるアイテムは広範囲に散る、ような気がする。 -- (いちふぁん) 2006-12-20 18:07:37
- INFの「帰路」でAF99, 99ST100 & スティングレイM99、MF出ました -- (名無しさん) 2006-12-27 12:38:55
- 通信記録として、とりあえず最終ステージの通信を聞き書きしてみました。
内容に問題なければメニューから (その他の下位が適当かな?) リンクお願いいたします。 -- (新米隊員) 2006-12-31 07:19:54
- 管理人放置しっぱなしじゃね？
出来ないならフリーにして欲しいんだけど・・・駄目？ -- 名無しさん (2007-01-03 11:05:15)
- INFの「赤色」でAF99ST出ました。C26と火炎砲で難無く攻略出来ました。 -- (名無しさん) 2007-01-03 03:41:12
- 通信記録はステージ毎にページ分けられません？ -- (名無しさん) 2007-01-03 04:21:52

- 編集するのはいい。
けど、途中からやり方変えないほうがよくないか？
明らかに見難くなっているのがあるんだよね -- 暇人だった者 (2007-01-06 12:43:42)
- 1、中途半端に弄られていたミッションリストを以前の状態にリセット。
2、侵略者データに攻撃力を記載。調べる時間がもうないので取り合えず放置 -- 暇人 (2007-01-11 16:50:52)
- アーマー1個1.2じゃないかぬ -- (TH-3NDER) 2007-01-03 16:21:31
- 変な指摘で申し訳ないのだが、
純粋総合火力 = 《【弾数*ダメージ】 / 【弾数/秒間発射数】》
これって・・・
=ダメージ/秒間発射数
と同意義なんだが、省略したらどうだ？ -- (TH-3NDER) 2007-01-04 20:29:35
- 最後だけ違った。
=ダメージ*秒間発射数
だぬ -- (TH-3NDER) 2007-01-04 20:34:03
- 純粋総合火力を値Xとして、弾数をaダメージd秒間発射数(速度)sとすると。
 $X=(ad)/(a/s)$ $Xa/s=ad$ $Xa=asd$ $X=sd$
久しぶりに算数した気分 -- (TH-3NDER) 2007-01-04 20:42:31
- ついでに表埋め。
一発でリロードの武器速度って1でいいのかなあ。
PTFP考えると、リロードは考慮に入れられないしな。
あと、手榴弾の装填速度って0だけど、速度1で装填0にすると、1秒1発投げれる計算になるけど。
そんなに投げれないよね？
あの硬直時間は速度0.6かりロード1.5に近いと思うのだがどうだろう？ -- (TH-3NDER) 2007-01-04 22:20:14
- 書く前に見りゃ良かった・・・
ミサイルとグレランの高位とアシッドショットの火力を追記
TTFPの計算は、単発でリロードの武器はリロード時間だけで割りました
スナイプ等の計算をした方は1+リロード時間でやってるみたいですが統一した方が良かったか
EDF2のも両方混在してるみたいで、書いてから気付いた・・・
とりあえず途中で止め -- (名無しさん) 2007-01-05 07:16:09

- だけど撃った直後にはリロード開始だから
1発のみの武器を1秒として扱わなくても良い様な気も
ハングレのPTFTは、マトモに投げられる角度まで考慮しないと意味が無いし
でもそれだと計算し辛いなあ -- (名無しさん) 2007-01-05 07:20:52
- 旧作Wikiだとハングレと火炎放射はFP計算されてなかったし、
書かないでも良いんじゃないかな。 -- (名無しさん) 2007-01-05 13:32:10
- ミッションリスト見にくくなった気がする
元に戻した方が良くないか？ -- (名無しさん) 2007-01-05 18:18:02
- ミッションリストは以前の様に
上部に一覧もあった方がよさげか -- (名無しさん) 2007-01-06 09:08:06
- E D F 3でもバイク潜ビルってできるんですね。
-- (のど飴) 2007-01-07 02:54:46
- 詳しく -- (名無しさん) 2007-01-07 08:32:10
- TTFFは・・・「全弾打ったダメージ累計」を(「全弾打つのにかかる時間」+「リロード時間」)で割ることで効率を出す訳だから、
「1秒1発で装弾数2の時」初撃発射～次弾発射までを1秒として、次弾発射(即リロード開始)時も1秒にするなら、
1発しかない奴も1秒として計算するか、他の武器もラストの弾分は速度を減算するとしないと統一が取れないかなあ・・・
と思う訳ですが、どうですかのー？ -- (TH-3NDER) 2007-01-07 17:53:06
- ハングレと火炎放射とかんしゃく玉はパスってもいいね(笑)
でもセントリーガンは書きたいかも・・・テーブルの追加がよく判らないので誰か頼めませんか？(-_-)

それに加えて、範囲武器の効率をもう少し！

なんか良い計算方法ないかなあ。

やっぱ単位は・・・その範囲に巨大生物が何匹入るか、

・・・だと思っただよ。

(範囲ない武器が、対1匹なので) -- (TH-3NDER) 2007-01-07 17:58:30

- 攻略ページできたみたいだから、左のメニューに加えてみては？
ミッションリストと統合するとか。 -- (名無しさん) 2007-01-08 11:22:38
- ゴリアスD1の範囲を120. 12.0に修正 -- (TH-3NDER) 2007-01-08 14:55:14
- 礼賛2丁持ちを追加してみた。
・・・不評でなければ良いが。 -- (TH-3NDER) 2007-01-08 15:20:52
- どう考えても1秒1発以上でないのに瞬間火力が一発のダメージ上回ってるよ。
礼賛2丁もち威力2倍にするか速度2倍にするかどっちかにしてみたいかが、 -- (名無しさん) 2007-01-08 16:27:11
- 修正しましたー_(._.)_ -- (TH-3NDER) 2007-01-08 16:45:17
- で、管理人氏はいったいどうしたのだろう.....
管理が負担ならせめてメニューも外から編集できるようにしてほしいのだけど..... -- (名無しさん) 2007-01-11 12:33:06
- だと楽ですねー。<メニューも外から編集
スレにZEXRのデータとか出始めたから、
追加カキコしようかなあ -- (TH-3NDER) 2007-01-11 15:37:14
- 海岸マップにて、戦車に乗って海岸側から堤防にスティックを限界まで倒して
突進していると戦車がすさまじい動きをします。お試しあれ -- のど飴 (2007-01-14 23:27:16)
- 用語をデータの中に入れてください。 -- 名無しさん (2007-01-23 17:52:30)
 - どうやら管理人さんの許可を得ないとメニューを編集できないようです。(厳密に言えば少々違うのですが)
そして管理人さんは現在放置モードに入っているのじゃららお待ち下さい。
 - 解禁されたようです。
- メニュー解禁しますた、どうもすいません。 -- GMR (2007-01-30 21:24:33)
- 転んでからの無敵時間って3秒くらいじゃなかったっけ... -- 名無しさん (2007-03-15 21:40:18)
- 武器データ・侵略者データ・乗り物・個々のセリフ・用語
を編集しました。 -- 名無しさん (2007-03-21 10:16:55)
- 礼賛の所、追加されていた(平均)を(計)に訂正。
0.3と0.3を平均したら、やはり0.3じゃないかな？(-_-)
-- (TH-3NDER) 2007-01-13 12:29:03
- Tipsに地面潜りを追加しました。 -- (のど飴) 2007-01-14 23:11:42
- 自爆テロに少し追記。 -- (TH-3NDER) 2007-01-15 14:19:41
- とりあえず編集にhttp://いれてると規制とかなるのを止めて欲しい
メニューが編集できない -- (名無しさん) 2007-01-15 18:26:06
- 自爆テロはC70とボルケーノ3Wのバーストがオススメだよ、自爆のしやすさ、ダメージ量が魅力
かんしゃく玉はたまに普通に投げちゃうし。 -- (ぶべべ) 2007-01-16 20:08:34
 - 敵の数が多い場合には連続爆破が必要で、自爆用武器にリロードがある物は死に直結する場合があります。
- 前作Wikiにあった用語集は、無くなってしまったんですか？ -- (名無しさん) 2007-01-22 17:02:48
 - あるよ。
- 初心者で申し訳ありません。
武器の礼賛ってどうやって手に入るのでしょうか？ -- (入りたい) 2007-01-23 13:45:26
 - 礼賛2 HARDから 礼賛F HSTから

- 通信記録に用語解説書いた者ですが、残すはINF烈火のみでしばらく地球を守ってなかったんだけど、
- 通信記録を見ると他にもモール(?)チームとか居たんだね。追加キボンヌ? -- (名無しさん) 2007-01-29 18:18:41
 - Tipsに断頭バグを追加。 -- (のど飴) 2007-02-04 12:48:21
 - メニューに攻略を追加できるのはいつの日か... -- (名無しさん) 2007-03-04 21:35:28
 - 21赤色なんだけど、壁に張り付くより、トンネル内の方が楽だと思う。 -- (名無しさん) 2007-03-05 12:06:26
 - 前作では出来なくなった陸戦兵の自爆無敵が今作で復活したのは
ペイルの自爆罠作戦があるから、という製作者の読みですかね? -- (ランスライフル) 2007-03-10 14:48:24
 - 前作の終わり方は「あの戦士の行方は...?」という話なので3では主人公は
拉致されてインペダーの本部から戦いながら地球に帰る話を想像してました。
装備は敵のを使ったり仲間の遺留品を使ったりして。 -- (スペースウイング) 2007-03-11 15:17:25
 - 攻略記事に関しては、ミッションリストから行って来て構いませんよ。
新しくページを作っても一向に構いませんが。 -- (GMR) 2007-03-15 05:01:47
 - 地球防衛軍3の購入を考えていますが、
前作、前々作同様対戦モードはあるのでしょうか? -- (名無しさん) 2007-03-23 00:18:25
 - もちろん。
 - ありがとうございます
これで本体とEDFが安心して買えます -- (名無しさん) 2007-03-23 21:32:30
 - ここのミッション攻略や通信記録はまとめてありますけど入手武器ってまとめてないですよね? ページとか作っても大丈夫でしょうか -- (名無しさん) 2007-03-27 16:13:45
 - まず、ちゃんとwikiを見る癖を作った方が良いのでは? -- (名無しさん) 2007-03-28 07:44:55
 - 結構頻繁に見てるんですけどね・・・
ステージごとの入手武器のページがどこかにあるのでしょうか? -- (名無しさん) 2007-03-28 08:19:14

EDF2@wikiより、

『 が入りません、どこで入手できますか? 』
どこでなにが手にはいるかはまず判別不可能です。
強力な武器であるならば当然高難易度の後半ステージで、そうでないならそうでないステージで出ます。
どこかのステージが特別出やすい、といったことはあり得ません。
稼ぎやすいステージを探して地道にやって下さい、

- いえ、自分なんかは全部揃ってるんですけどね。明確に区分されて無いならそういうのもありかな、とw
 - そうですか、では頑張って作って下さい
- 地下ステージで、『センチリーガン系の銃身が壁に埋まった状態で
発射された弾は壁を貫通する』ことを発見。
さきっぱだけでもいいようです。 -- それなりな人 (2007-04-02 13:48:20)
 - このテクニックを使えば、岐路などのステージで壁の中に埋まっている爆発系でしか倒せない敵も倒すことが可能です。
FAQなりTIPSなりのほうに書くべきかな?
- TIPS追加しました。 -- 名無しさん (2007-04-25 22:27:23)
- 乗り物追加しました -- 名無しさん (2007-04-28 17:56:09)
- 侵略者データについて、黒蟻、赤蟻、蜘蛛、女王、大蜘蛛の耐久力更新 -- 名無しさん (2007-05-06 22:45:43)
- 乙っす -- 名無しさん (2007-05-07 02:38:52)
- youtubeにて、変わった動画を発見。関連動画に載せとく -- 名無しさん (2007-05-20 16:55:55)
- 3で、1 . 2みたいなコードってないのかな? -- 名無しさん (2007-05-30 14:11:01)
- 赤ガンシップの耐久力更新。他は・・・そ、そのうち。 -- (名無しさん) 2007-05-16 00:37:04
- おじいちゃん関連の動画のBGMが分かったので、少し追加させてもらいました -- (名無しさん) 2007-05-22 00:45:59
- さっきやっていたら、セリフの中に
" あたっちゃった " って、聞こえたけどかのせいだろうか? -- (新人さん) 2007-05-24 16:04:50
- これ、当たっちゃったのまちがい

-- (名無しさん) 2007-05-30 14:09:06
- センチリーガンの火力を計算しました。 -- (名無しさん) 2007-06-01 17:23:57
- センチリー火力乙！素晴らしいデータだ。 -- (名無しさん) 2007-06-04 07:38:28
- アンケートページを作ったのですが、どうやれば「メニュー」と書いているところに入れられるのでしょうか? 練習用ページの下に入れたい。 -- (名無しさん) 2007-06-13 18:38:54
- 白蟻がいたら、... -- (新人) 2007-06-17 17:35:26
- そういえば防衛軍3やり始めたときに買ったばかりの360が、
そっこう壊れたのには、泣けた
-- 新人隊員 (2007-06-17 19:35:33)
- 味方兵士の体力を計測して、侵略者データのページに追加しました。まあ、『蜘蛛とほぼ同じ』ってことのようにあります。 -- 名無しさん (2007-06-17 20:27:04)
- アンケートステージ編の、ドラム缶みたいな爆弾って、爆雷(対潜水艦用兵器)のこと?
現代では、小型の潜水艇などに対して使われていて、
大型の潜水艦などには、誘導魚雷や対潜ミサイル(目標上空まで自分で飛翔し、その後誘導魚雷になる)が使用されています。

- 昔は、核爆雷なんつー恐ろしい武器もありました。 -- ポブイエダ (2007-06-19 19:40:16)
- 3版の地球ブレイク工業見てみたい -- 名無しさん (2007-06-21 19:13:58)
 - - オンラインゲーム買いはじめてから2, 3年たつけど1度もマルチプレイやったことない -- 新人隊員 (2007-06-25 22:04:06)
 - ストーリーモードだけやってる -- 名無しさん (2007-06-25 22:04:59)
 - そういえば、花火に閃光サンダーっていう打ち上げ花火があった -- 名無しさん (2007-06-26 12:27:28)
 - やっと民宿ゆうきを見つけました。
ゲーム開始から2ヶ月かかりました。
時間にすると70時間 -- 名無しさん (2007-06-26 17:09:16)
 - 礼賛Zとバッファローワイド以外は、帰路を何10回もやっていれば出ます。 -- 名無しさん (2007-06-26 17:36:13)
 - C70爆弾2丁持ちで、INFの星船をクリアしました。 -- 名無しさん (2007-06-26 18:01:09)
 - 津川浦の断頭バグは、よく見ると又のところに
ついている -- (名無しさん) 2007-06-21 19:04:40
 - 頭がネ -- (名無しさん) 2007-06-21 19:05:40
 - 昆虫キモオオスってこっちへ来ますじゃなくて昆虫きます！じゃないのか？ -- (名無しさん) 2007-06-27 02:57:42
 - 侵略者データの味方兵士の体力が、EASYでは「1」って変更されてるけど何で？AF14のタマ2発(ダメージ10x2)にちゃんと耐えるんだが...
2007/06/27 (水) 14:32:20の更新がいたずらだったせいでした。元に戻しました。 -- 名無しさん (2007-06-29 01:52:42)
 - 断頭バグによる頭の位置は、高いとこと股間と2通りあるんだよ。どっちになるかは運しだいだよ。 -- 名無しさん (2007-06-29 02:03:19)
 - 侵略者データ、ガンシップ、大小ヘクトル補完終了。
とりあえず、デカブツ以外は埋まりました。
自分の調査は基本的に初登場ステージと最終登場ステージを調査しています(数波ある場合は第1波のみ)。
ただし、キャリアの様に途中のSt.29の方が耐久力が高いケースがある様なので、
各隊員による引き続きの調査をお願いします。 -- 名無しさん (2007-07-08 20:35:04)
 - で総合的に言ってサンダーZってどこで出やすいんだ？ -- ? (2007-07-17 17:55:33)
 - やったーライサンダーZ手に入ったゲーム開始から3ヶ月かかった -- 名無しさん (2007-07-24 11:55:31)
 - クリアに必要な武器手に入ったのに、体力も6500までいったのに、INFがクリアできません。 > - <
-- 名無しさん (2007-07-29 22:34:25)
 - よし体力を10000位まで上げてみよう -- 名無しさん (2007-07-29 22:35:51)
 - 携帯ゲーム2種類の攻略ページを作ってもらえませんか？ -- フェアリー (2007-09-27 18:07:40)
 - ここはEDF3のWikiなんで、別ゲーに関しては余所でやってくださいな。
-- 管理人 (2007-09-29 09:49:07)
 - 携帯で見れる防衛軍の攻略サイトならありましたよ。 -- 名無しさん (2007-10-03 20:08:30)
 - 運良く50時間ほどのプレイでライサンZ手に入りました。
Fよりも早く手に入ったので驚いています。
ステージは帰路。体力は2000ほど。
でもまだ出ない武器が20個以上・・・スタンピードMX欲しいス -- 名無しさん (2007-10-21 12:30:25)
 - 「ステージ47.魔窟の主 怒り！」で断頭バグを確認。
普通の建物を破壊しておきたと思われませんが、マップの殆どを瓦礫の山にしまっていたので正確な場所は不明です。
案外、色々なステージで可能かもしれません。 -- 名無しさん (2007-10-22 17:41:27)
 - ヴァラクを真下からスタンピードMXで撃つと足がものすごいびる。
-- 名無しさん (2007-10-26 20:37:14)
 - 断頭バグは、ほぼすべてのステージで出来るようです
-- 名無しさん (2007-11-03 14:03:13)
 - 地底のステージ以外は、
-- 名無しさん (2007-11-03 18:40:32)
 - 断頭バグは爆発物なら何でもできるかも、ステグレ99両手でできた -- 名無しさん (2007-11-04 17:30:09)
 - どのステージだったか、仲間全員の頭がもげたことがあった。
もっと面白いバグはないだろうか？ -- (2007-11-04 19:06:52)
 - 断頭バグを検証しなおした方々よ、できればTipsの修正もしてくれないか？やり方が悪いのか、断頭バグが出ない...orz -- 名無しさん (2007-12-27 12:36:43)
 - 断頭バグは、津川浦の駅が一番やりやすいですね。

-- 名無しさん (2008-01-09 09:57:37)
 - 攻略のNo.41~53をNo.41~47、No.48~53くらいに分けるべきではないかと、既に50kバイト制限いっぱいになっていて情報の追加ができない状態です。 -- 名無しさん (2008-01-11 23:13:32)
 - D3は、地球防衛軍の今後について考えているみたいですよ -- 名無しさん (2008-02-08 23:18:30)
 - 股間についてるのは、なんかキモイ -- (名無しさん) 2007-06-29 19:54:24
 - 武器データのミサイルの1万五千くらうやつの通称書きました、(テポドン -- (武器) 2007-07-17 18:41:47)
 - 関連動画に
地球防衛軍3インフェルノ ある隊員の記録
を追加して欲しいです。 -- (名無しさん) 2007-07-21 11:05:33
 - EDF3ホスイ... -- (名無しさん) 2007-08-24 00:37:17
 - ニコニコ動画のアクションゲームに我等がストーム1の参戦が決定しました。
ただいまドット絵を描いてくださる方を募集中です

- <http://rara.jp/niconicoaction/> -- (名無しさん) 2007-09-13 18:33:08
- EDF3がプラチナコレクションに(11/1発売予定)
2940円に下がってお手ごろ価格
仕様は何か変わってるだろうか... -- (名無しさん) 2007-09-16 10:41:39
 - 有志がDivxレコーダーでpしてるけどどうします？
http://stage6.divx.com/user/kelln/video/1468972/EarthDefenseForce3-Hard-niconico_Edition -- (名無し隊員) 2007-09-20 22:05:32
 - トップページのメーカーHPリンク先がなんか怪しいサイトが変わってる -- (名無しさん) 2007-09-23 22:52:57
 - 地底侵攻作戦 P 4 で A F 1 0 0 が出たので一応報告。 -- (名無しさん) 2007-09-24 19:12:11
 - トップページのリンク修正しといた -- (名無しさん) 2007-09-26 00:25:55
 - 異邦人集結で礼賛Z発見！・・・もう持ってただけだね； -- (名無しさん) 2007-09-27 09:31:38
 - バーナーってどういう効果があるの？ -- (名無しさん) 2007-09-27 17:11:21
 - ああアレ火炎放射器だったのかw w w w w w w w w w -- (名無しさん) 2007-09-28 22:19:59
- http://www42.atwiki.jp/edf_03/

- 全国のEDF交流サイト -- (名無しさん) 2007-10-13 19:20:07
- やっと100%クリアしました。この攻略のおかげですw -- (名無しさん) 2007-10-14 15:51:06
 - ゴジラは、グレネードで股間を撃つと足がものすごい伸びる
- (名無しさん) 2007-10-18 17:44:45
- いきなりレイアウトが変わったと思ったらそういう事ね。
しかし、攻略の所の「・」の位置がずれてるのは何か理由があるの？ -- (名無しさん) 2007-10-22 00:57:30
 - お絵かきBBSが動きません。何故なのでしょう。 -- (名無しさん) 2007-12-09 01:25:24
 - お前ら、いい加減チラシの裏にでも書けよ。
正確な統計が取れななきゃそんな報告に大した意味ねーっつーの。 -- (名無しさん) 2007-12-26 03:47:40
 - ミッション25-28のミッション名の誤字を修正しました。誤:侵攻・進行 正:進攻
「攻略」と「通信記録」のページです。wiki編集初めてなので失敗してないか不安です。どなたか確認お願いします。 -- (名無しさん) 2008-01-10 18:43:19
 - Tips の烈火アーマー稼ぎに千鳥での稼ぎ方を追記しました。
 - 攻略のNo.41～53をNo.41～47、No.48～53くらいに分けるべきではないかと。既に50kバイト制限いっぱいになっていて情報の追加ができない状態です。 -- (名無しさん) 2008-01-13 17:37:18
 - 同意。取り合えず、英数字を全角 半角に一括変換してサイズを減らしてみました。おいらが加筆したので結局余裕はないけど...
 - 攻略41～53を分割してみました。ページ名の変更は管理者じゃないと出来ないようなので、新規でページを起こしてます。これですと追記できずにいた新たな戦法・攻略が追記できるかと。 -- (名無しさん) 2008-02-11 04:14:22
 - 47.魔窟の主 怒る！
スティングレイMF+スタンピードXM
開始他の隊員と合流せずそのままバック
異星人の方を見て左側の入居者募集中のマンションの屋上に上る
スタンピード使って周囲の建物を爆破(狙撃しやすくする為)
MFで隊員の近くを爆破
開けた所で左側の一番遠いデカブツをMFで狙撃
来るまで時間掛かるのでMFで狙撃しまくり。
真っ先に他の隊員を襲うのでMFで体力削って近付いてきたらスタンピードで留め
ハーデストノーダメも可能かも -- (名無しさん) 2008-02-14 18:52:53
 - 管理人の人に伝言です。

- 17.地底再進撃の攻略ページでAF99STがAS99STになっています。 -- (助けて下さいさん) 2008-02-24 21:34:27
- の追加で27.29.30.46のミッションも同じあやまちがあります。 -- (助けて下さいさん) 2008-02-24 21:44:46
 - 此処でいちいち報告せずにwikiなんだから勝手に直せばいいと思うんだ、これがな。wikiだから別に管理人が編集してるわけでもないしな。 -- (2008-02-24 22:59:59)
 - tipsにアイテムは必ずMAP内に(ry っつのがあったんだが、MAP外にアイテムがいつてしまっって悔しい思いをしたのは俺だけか？ -- 名無しさん (2008-02-25 17:23:59)
 - メカヴァラクも尻尾の叩き付けするから侵略者ページに加筆したいんだけど、滅多にしてこない上に1万オーバーの時にしか喰らってないから威力が分からない...orz
-- 名無しさん (2008-03-02 21:29:41)
 - こちらスカウト4、スタンピMXです！ミッション25地底進攻作戦P1(INF)でスタンピードMXを発見しました！びっくり。 -- 名無しさん (2008-03-03 20:12:16)
 - 帰路にてINF

火炎放射器使ってもかまれる人は、
トンネル鉄橋口で戦うべし。
後ろからアリ来ても、
高い確率で自分をスルーして出て行く
-- 名無しさん (2008-03-04 09:42:01)

たった今『INF赤波』難易度ジェノサイド (AF-99+ジェノサイドガン) をノーダメージでクリアできた。これはすごいのか？

- ふつうなのか？ -- 名無しさん (2008-03-26 00:24:28)
- 『INF烈火』難易度ジェノサイド (GG+礼賛乙) クリア!何気に簡単だった。 -- 名無しさん (2008-03-26 05:28:29)
- ミスった 『赤波』じゃなくて『帰路』だった -- 名無しさん (2008-03-26 05:30:35)
- INF地底攻略作戦P4 (AF100+マグマ砲) をクリアしました。こんなものはすごい内にはいないけど・・・俺はこのとき奇跡を見た。
ミッションを開始して順調に敵を倒していき最後の仲間と合流するとき俺は後々味方は役に立つと思ひ合流した直後隊長を撃ち殺して部隊を待機させた。
そして女王の間に突入・・・このとき最初のほうで仲間になった隊員が1名生き残っていて俺はそいつとともに突入した・・・
ハメ殺しを喰らわないように狭い通路で応戦し女王を倒して (最後は結局突入した) 俺はアイテム回収を開始した・・・そのとき・・・
そのとき俺は見た! ハメ殺しにあってないにしても狭い通路で混戦し、最後に突入したとき女王を倒す直前女王の酸を少なからず浴びたはずの隊員 (生き残ってた1名) が目の前に立っていたのだ!!

これ奇跡じゃね? -- 名無しさん (2008-03-30 00:04:59)

- 頭が取れた所はステージ3でした。ついでに自分は2回出ました。 -- 名無しさん (2008-03-30 09:14:47)
- いまさっき戦闘獣INFを戦車(の攻撃)だけでクリアーできた!感動した!それだけ -- 名無しさん (2008-04-07 05:47:36)
- この前やってたらバグなのか見間違いなのか分からないが同じ武器が何個も続いて出た -- INFがクリアできない名無しさん (2008-04-11 12:26:54)
- セントリーガン10が出てくる場所を教えてください -- あ (2008-04-25 19:24:48)
- 大体どのくらいHPあればINFクリアできるんですか?
-- 1, 2は全クリしたよ? (2008-05-16 22:06:52)
- できる人は、2000~3000位でクリアするちなみに僕は、8500位でもクリアできない、
まあ3分の1位はごり押しでクリアしたけど。 -- INFがクリアできない名無しさん (2008-05-20 23:41:51)
- パーナーの威力小って具体的にどれくらい? と思ってために測ってみました。
Easy蟻を倒すのにだいたい20発必要なので、1.5~3弱てところでした。 -- 名無しさん (2008-05-24 18:07:09)
- 初期装備だ烈火INFクリアしてほしいな・・・ -- kさん (2008-06-21 17:12:25)
- EDF4が出るなら是非、セントリーガン式の足止め兵器がほしいな。 -- 近衛刹那 (2008-08-14 04:10:13)
- 自分もそれ気になってる。礼賛とかだと結構数値が変わるからなあ... -- エミュー (2008-11-10 00:43:44)
- 最後のミッションの「勝った! 人類は勝ったんだ!」と言ってる人トランクスの声みたい -- くぁああ (2008-11-23 11:36:35)
-

俺は兄弟のコメントに感動した。

-- 名無しさん (2009-02-01 18:31:51)

本部は敵だ。

- -- 名無しさん (2009-02-01 18:32:32)
- 質問です！

「武器データ」

「総合意見」等の一部のデータベースが全く観れないんですが...

何故ですかね??

私だけ? -- 名無しさん (2009-02-13 06:35:13)

- 難易度とか武器とか書いて、試してみる。(もしかしたらディスクの傷かもしれないからハードディスク取り込みも試したら?) -- 名無しさん (2009-02-24 20:57:55)
- エースコンバットやピクミンのように仲間に指示を出したいし仲間の武器も選びたいし仲間育成したい仲間システムを磨いてほしい
-- ストーム0 (2009-05-16 23:22:37)
- なんでトップの「俺たちは戦い続ける。」の続きの「奴らが次回作を~(以下略)の先消えてんの?ま、まさか4はでないのか?そんな~~~orz -- 名無し (2009-06-02 19:03:08)
- 悪質なフォーリナーが出現した。奴は絵画室を荒らし子供に悪影響を及ぼす動画をばら撒いている。ジェノサイドガン及びライザンダーの斉射で奴を倒せ!!(要するにコメを削除してくれってこと。許せないからね。後、このコメも消してください。 -- 名無しさん (2009-06-02 19:18:39)
- セントリーガンでZEXスナイパーでてほしかったな~ -- セントリーの大ファン (2009-07-21 03:58:11)
- 同意>ストーム0
「待機」とか「来い」みたいな指示とかいたいし、貧弱過ぎるから体力もどうにかしたい。 -- 隊員A (2009-08-05 12:17:22)
- MG30を装備していてトリガーをずっと押していたら勝手に飛んで行ったんだが、さらに、飛んで行って2呼吸おいてトリガーを放したら同じところにもう一回飛んだ... -- 名無しさん (2009-11-11 17:09:56)
- 今ごろだけどEDFの2と3のラストミッションはBGMが同じだね。 -- スカウト9 (2009-11-23 22:02:38)
- アーマー1000で80分プレイで100%いきました。
-- スカウト9 (2010-01-04 16:43:36)
- やべっ。80時間だった。 -- スカウト9 (2010-02-04 22:18:45)
- クリアできる -- 名無しさん (2010-08-12 00:59:58)
- AFA14の性能を調べていて思ったのですが、
 - ・リロード後、約0.7秒の空きがあり発射再開
 - ・AF18-B3など複数の弾が同時発射されると計算がずれる
 - ・TTFPが変わる
$$TTFP = \text{戦術総合火力}[\text{Dam/s}] = \text{攻撃力}[\text{Dam}] * \text{弾数}[\text{発}] / (\text{弾数} / (\text{同時発射数} - 1[\text{発}]) / \text{連射速度}[\text{発/s}] + \text{リロード時間}[\text{s}] + \text{構え}[\text{s}])$$

とするのが正しいのでは?
-- 情報戦略室エージェント (2011-04-01 03:36:00)

名前:

コメント:

投稿

- ステージ28地底進攻作戦P4 INFでAF100が出ましたー。びっくりした。そんだけ。 -- (スカウト4隊員) 2008-02-25 16:47:35
- 俺は今日でEDFを卒業する。
なぜかという、せっかくINFクリアしたデータに上書きしちゃったからである。
ありがとうございました。 -- (名無しさん) 2008-02-28 23:05:38
- 思い出すんだ、ラスダンまで行ったDQのデータが母の掃除機の衝突一つで消えてしまってもめげずにやり直したあの頃を!

何、世代じゃない?そら失礼しました。

逆に考えるんだ、「同じ感動をもう一度楽しめる」と、こう考えるんだ -- 名無しさん (2008-02-29 00:52:39)

- 自分のサイトでこのサイトを紹介しても良いでしょうか? -- (???) 2008-03-19 22:10:34
- 別に構わんと思いますよ -- (管理人) 2008-03-23 07:59:54
- 地球防衛軍3おもしろー!! -- (マッチョ竹田) 2008-04-17 18:54:38
- この前やってたらバグなのが見間違いなのか分からないが同じ武器が何個も続いて出た -- (INFがクリアできない名無しさん) 2008-04-19 15:15:44
- なんかネタが少なくなってきた。
-- (INFがクリアできない名無しさん) 2008-04-23 14:21:04
- 46.巣穴掃討作戦3にて1発で礼賛乙出ました。
出ない人お試しあれ -- (ストーム1) 2008-04-24 17:57:52
- 帰路でライザンダーZ以外はとありますが、取得できましたのでどなたか修正お願いします。 -- (防衛中) 2008-04-26 20:24:17

INF帰路にて、礼賛F&Zとバッファローワイド等でました。今更感全開ですが。-- (帰路) 2008-05-20 05:56:10

- 場違いな気もしますが、このWikiは素晴らしいです。
INFクリアする事が出来ました。自分一人だけだったら、投げ出して
いたでしょう。全国のストーム1の皆さん、ありがとうございました！ -- (名無しさん) 2008-06-15 01:22:49
- 俺も今日ついにINF無視の怒りを自爆もバイクも使わずにクリアできた！
体力6000、スタンビードXMとZEXR-GUNでした。みんなありがとう！ -- (名無しさん) 2008-06-25 23:33:08
- 蟲の怒りが無視になってる。 -- (名無しさん) 2008-06-27 19:49:49
- THE地球防衛軍2のwikiが見れなくなってる・・・ -- (名無しさん) 2008-07-03 09:26:51
- キャリアの耐久力再修正。
以前も報告しましたが、降下戦隊のキャリアは27000以上の耐久力があります。 -- (名無しさん) 2008-07-20 11:52:38
- 関連動画の欄で蟲の怒りのリンク先が親衛隊になっている。 -- (kさん) 2008-08-17 20:08:02
- スタンビートMX何処で取得できるんですか -- (足草) 2008-10-19 17:04:53
- リロードは最後の一発を撃った直後から始まるので、
戦術総合火力の計算式は
$$\text{弾数} \times \text{ダメージ} / \{ (\text{弾数} - 1) / \text{連射速度} + \text{リロード時間} \}$$

が正だと思われるが、どうか。 -- (imzk) 2008-11-09 14:04:24
- 先日買ってきました。
体力上げ&武器集めに適したステージってどこかおすすめありますか？ -- (名無しさん) 2008-11-11 00:23:35
- AF19STがステージ18で出ました -- (名無しさん) 2008-11-16 17:46:30
- を正確に書くと
AF19STがハードのステージ18で出ました -- (名無しさん) 2008-11-16 23:23:44
- 俺もこれからがんばってINFクリアします！！！！
-- (鼻毛太郎) 2008-12-28 01:02:06
- 44.巣穴掃討作戦1にてC70とZE-GUN10
を使って延々と稼いでいたら礼賛乙でした。
一応参考までに・・・ -- (やっこ礼賛乙ゲット) 2009-01-17 14:15:01
- やっこさジェノガンをゲット！！
烈火はマジきついね。
プロミネンスMAは帰路稼ぎしてたら出たよ。(INF)
あとはおそらく礼賛乙だけ。
このサイトがなかったらINFクリアできなかつたらうな。
お前らありがとう。これから難易度GGやってみる。 -- (名無しさん) 2009-01-30 22:20:43
- おとといやっとINFクリア。マジでここの方々にはお世話になった。
ありがとうございました。 -- (レンジャー5) 2009-01-31 14:50:28
- 最終ミッションにて 最初にいる仲間は実はストーム隊員らしい、ストームチームの強さを見せてやろうぜ！って言った。
-- (名無しさん) 2009-02-03 19:48:13
- ヘリは降りる時にスティックを後ろに倒しとくと100%羽に乗れる。お試しアレ -- (名無しさん) 2009-02-06 07:39:39
- 上のプロミネンスMAを帰路で出したものだが、
礼賛乙は帰路50回烈火30回巣穴掃討作戦3を40回
ぐらいで出たよ。
全武器コンプしたから縛りプレイなるものをやってみようと思う。 -- (名無しさん) 2009-02-06 19:31:52
- 巣穴掃討作戦3 (INF) を30回ぐらいでAF100と礼賛乙が出ました。 -- (名無しさん) 2009-02-12 22:48:04
- ステージ烈火の第二波の左側キャリアーの蟻投下間隔が違うとか、全然気づかなかった...なんとかINFクリア。攻略サイトには
本当にお世話になりました。
-- (名無しさん) 2009-02-17 22:30:50
- 巣穴掃討作戦1で両手バウンドショット、開始直後動かず全弾タクティカルファイア連射するとGG並みの爆発音確認ww
笑えるのでやってみてちょ(全難易度で確認、しかも全部クリア可能) -- (名無しさん) 2009-02-19 18:35:42
- ステージ20で、何度敵全滅させてもクリアになりません・・・なぜなんで
しょうか -- (543) 2009-02-22 08:25:25
- 難易度とか武器とか書いて、試してみる。(もしかしたらディスクの傷かもしないからハードディスク取り込みも試した
ら?) -- (名無しさん) 2009-02-24 21:00:42
- INF烈火武器ポリシー関係なくクリアしたいならコントローラ2コで
1P C70+最弱グレ(かんしゃくは爆破範囲が狭く、しくじると一瞬で水の泡) 2P 礼賛F/Z X 2
まず1pが前に出て自爆(このとき2pはベガルタのってもおk)、ヘクトルは自爆か礼賛でやって、
2派はキャリア左礼賛で瞬サツ、自爆で減らす(アカガンシップは自爆で巻き込み)その後キャリア右礼賛で瞬サツ、無論自
爆で終了
5分以内でオカ 体力2~3000あれば十分すぎる
1人でも余裕で刈できるけど才能がないなら(人数)2人でやることをオススメする。 -- (名無しさん) 2009-02-24 21:23:44
- 既出ならすまんが、NPC隊員の断頭バグが「凶蟲飛散」でも起こることを確認。
ジェノで適当に建物破壊してたら、どういうわけか瓦礫のトコにいたレンジャー隊員の首が飛んでた。
こういうのどこに書き込んだらいいんだかさっぱり分からんが、とりあえず報告まで。 -- (レンジャー5) 2009-03-05 20:16:22
- トップの公式等へのリンクがウィルスが何かに改変されてた。
マズいので修正しておく。 -- () 2009-03-06 23:33:43
- のことはアイマス360WIKIでも確認されたいらしい、詳しくは確認よろ -- (ストーム0) 2009-03-08 20:47:39

- ・リンクのウィルス書き換えについて。
wiki内を一応哨戒してみたが、1度目の修正以降フォーリナーの攻撃は見当たらず。

荒らした奴は一体どういう魂胆だったんだか・・・ -- (レンジャー 5) 2009-03-16 23:41:35

- ・ゲハ戦争をこんなところに持ち込まないで欲しいな

ところで、ココのおかげでようやく全クリア
アーマー2万でギリギリなるとかなった
クリアに要した時間117時間

経過した期間は1年半・・・ -- (名無しさん) 2009-03-28 16:27:52

- ・ちくしょー！！！！この何度もお世話になったwikiを荒らす奴がいるとは！！ばちあたりなやつめ！！！！！！
-- (2) 2009-04-01 19:52:39
 - ・絵画室がウザいんだけど 単純に絵を楽しむたい俺はどうすればいいの -- (名無しさん) 2009-04-22 08:07:02
 - ・どうすべきかと思ってたんですが.....
絵画室ごと削除してもよかったのですが、
取り敢えず、明らかにアレなコメントの削除と、
投稿者の編集禁止をしておいたんで、取り敢えず今後は大丈夫だと思われます。
アンケートも削除したいんだけどなあ。 -- (GMR) 2009-04-24 04:16:42
 - ・ああいうの専用で別ページ作るのが無難と思われ。 -- (名無しさん) 2009-04-24 23:10:33
 - ・で、ア絵画室の小説作品は何処いったんだ？ -- (嵐0) 2009-04-26 23:44:12
 - ・海岸マップ・トンネル付近の地下世界に謎のブロック塀を発見
どうやら上の民家のテクスチャがそのまま下にあるようだ。
バイク潰しにより上手く塀の上に落ちると乗ることができるようだ(注：バイクは塀に乗っかって自然落下で壊れます)
塀の上に乗ることで攻撃も可能
今更な情報かもしれませんが一応報告しときます -- (雷酸) 2009-05-08 08:39:57
 - ・いまさら感があるのですが侵略者データのキャリアーについて
3においてキャリアーの呼称は使われていたでしょうか？
確か大型円盤としか言っていなかった様な気がするのですが。
公式サイトでも大型円盤と表記されているので書き換えたほうがいいのでは？
-- (名無しさん) 2009-05-28 20:00:57
 - ・キャリアーで定着してる気がするし今さら変えるのもどうかね
このサイトが公式に忠実であるべきという考えなら書き換えていいんじゃない？ どちらでも大抵通じるだろうし -- (名無しさん) 2009-05-30 04:40:58
 - ・誰か みたいなアホの業者コメ消してください
お願いします -- (雷酸) 2009-05-31 20:46:20
 - ・この荒らしさんはなにがなんでもEDFの掲示板に泥を塗りたいらしい。 -- (神楽) 2009-06-03 18:36:32
 - ・スパム酷すぎワロタ httpを禁止にしちゃった方がいいんじゃない？ -- (名無しさん) 2009-06-06 23:05:26

 - ・体力稼ぎ情報です
みなさん知っているかもしれませんが・・・
用意・ZEXR-GANと適当な爆破武器
難易度・easyが楽
ステージ9でキャリアーが出てきた後、まずビルの方を消してそして、もう1体の真下より少し離れたところに千鳥を途切れな
いようおいていけば完成です。
二人でやるときは、キャリアーを消さずやればさらに早いです。 -- (たまご) 2009-06-30 19:34:17
 - ・関連動画にニコ動画の「バーチャルサラウンドで地球防衛軍3」シリーズも加えてくださいな、
稼ぎなしでのいきなりINF攻略をやられています。
mylist/2849973 -- (名無しさん) 2009-07-19 01:06:13
 - ・我々「地球防衛軍」の新作が存在を明らかにしたぞ、各個新作に備え訓練を怠るな！ -- (スパローショット軍曹) 2009-09-02
14:30:30
 - ・管理人さん、ヌメヌメの項目消した方が良く思うんですが、
需要はあるんでしょうが、EDFのwikiで扱うものじゃないですよ、コレ。
一考お願いします。 -- (名無しさん) 2009-09-05 16:53:57
 - ・ご指摘どうも。
その通りだと思っんで削除してみました。
- 現在、ゲームオンデマンド版とディスク版との違いについての情報を求めています。
有志のかたがいましたら、新規ページを作るなり何なりとして、
データを書き込んでいただけると幸いです。 -- (管理人) 2009-09-12 22:47:48
- ・スレの情報だとインスコと特に違いはないみたいだよ
理屈で言ったら違いなんてあるわけないんだけどね。ただディスクレスなのが大きいとか -- (フー) 2009-09-14 05:27:22
 - ・参考にはならないが報告、ディスクを売ってオンデマンド版を購入した。素人目からは違いはわからない、ただ言えるのは
1.6GBの驚異のコンパクトさ、ディスクの入れ替えが不要で時間が無い時や息抜き時に気楽にできるのは大きい -- (名無しさん)
) 2009-09-19 15:18:21
 - ・ニコ動の地球防衛軍3 いきなりINFプレイ[54.本部]が消えてる・・・みれないままorz誰か残ってないですか？ -- (モール4)
2009-11-24 20:20:52

今日二人でやったら蟻にサンダーされた -- (新人隊員) 2009-11-30 22:26:05

- 武器が出ない
-- (ジェノサイド) 2009-12-23 16:32:58
- 総合意見見たけど宇宙人の方にきk (r y 母星が住めなくなったのでってバルタ 星人のことかな? w w
-- (名無しさん) 2010-01-02 12:05:35
- 戦術総合火力の公式の計算式で、
弾数-1に括弧の括りが無いのがおかしいですよ
-- (名無しさん) 2010-01-06 21:27:52
- GG-Onlyの6 . 対空戦は噴水を着火点にすれば良い感じにガンシップ巻き込めた。味方は・・・お察しください。 -- (名無しさん) 2010-01-13 20:21:02
- 昨日ステージ29降下戦隊のINFERNOプレイしたらAF100アサルトでした！
難易度INFERNOならどのステージでも強力な武器でることかな。 -- (名無しさん) 2010-01-20 11:12:19
- A F 1 0 0 は I N F の 2 7 面からだね -- (名無しさん) 2010-02-17 21:16:38
- いえてる -- () 2010-03-14 11:47:15
- 質問なんですけど、お絵かきの鉛筆の太さってどうやって変えるんですか？
0以上は、細くならないんですか？
-- (X) 2010-03-17 23:16:33
- とて面白いIMADをニコ動で見つけたんだが
どうやったら、関連動画にのせられるのかな？
一応のせておく<http://www.nicovideo.jp/watch/sm9093082>
-- (2) 2010-03-20 23:16:26
- 円盤撃墜作戦 (07) でクリア不可能バグが・・・ついでに難易度ノーマルです。 -- (名無しさん) 2010-03-25 18:32:42
- ちゃんとキャリアーまで届く武器を持って行きましたか？
キャリアーを倒さないとクリアはできませんよ。ショットガンやアサルトライフル
だけではなく、スナイパーライフルやロケットランチャーをもっていきましょう。 -- (2) 2010-04-03 08:48:39
- 例のバウンド系バグじゃないの？
それよりもバーナー欲しい。
E D F 3 始めて3ヶ月...武器習得数170でストップ。
なんでバーナーでないのさ！ -- (溶接屋) 2010-04-03 19:23:51
- mission40「帰還」にてAF100ゲット -- (名無しさん) 2010-04-11 23:13:20
- 酸ダァー -- (名無しのごんべえ) 2010-04-13 15:23:23
- 「星船」にて不思議な現象を確認しました。
C70を装備していて、ミッション開始前のロード画面からずっと
設置ボタンをおしていると、ゲーム開始時に
違うところに設置される。
これはなんなんでしょうか???
-- (今日見つけた) 2010-05-29 21:19:50
- 個人的には
装弾火力=攻撃力×弾数
連射時間=(弾数-1)/連射時間
として、
TTFP=装弾火力/(連射時間+リロード時間)
と考える。
装弾火力は弾倉に蓄積できる火力で、リロードまでの殲滅力やセンチリーガンやインパルスの保持火力の比較に使える。
連射時間は連射を継続できる時間、かつ、装弾火力をはき出すための最短時間。
1発しか撃てない武器は装弾火力=攻撃力、連射時間=0 (分子=0なので) として、TTFP=攻撃力/リロード時間 -- (名無しさん)
2010-06-05 12:34:29
- 上のコメの者だけど、
ちなみに、連射時間はPTFPを維持できる時間でもある。
1発しか撃てない武器は連射時間0なのでPTFPは無意味になり計算しない (連射速度を1と仮定しない)。
1発しか撃てない武器と他の武器と短時間比較は、攻撃力の掛け算をした結果を瞬間火力として、それで比較している。 -- (名無しさん)
2010-06-05 12:55:28
- AF21=b4だっじゃえ? とAF100は、なぜかAF24=B\$の法が全段命中のダメージが多い -- (名無しさん) 2010-07-20 17:15:04
- スミマセン・・・間違えてしまいました。別に荒らしてはいません違 -- (名無しさん) 2010-07-20 20:57:44
- 協力プレイ無しで、全ステージ全レベル越せるもの? -- (名無しさん) 2010-08-08 15:13:04
- メニューのアンケート「その他いろいろ編」がアダルトサイトのURLに書き換えられていたので修正。 -- (名無しさん)
2010-09-15 03:45:49
- バーナーは、1~10Stでですよ
-- (ストーム200) 2010-10-15 17:11:06
- 50越えたおっちゃんでも慣れれば初期アーマーinfeクリア出来るもんなんだね...嬉しい -- (2年目にして) 2010-11-20 12:40:32
- 最近気付いたんだが
地面に置いたヘリ乗り降りした直後って
A2プラズマランチャー除いたエネルギー兵器とジェノが使えないようだ
ジェノ撃ったら一瞬だけ光って消え去る
零式は出し続けると乗ってたヘリが壊れる

ヘリ範囲外に移動するか撃つ角度(上下)を変えると
普通に撃てるようになるんだが

- ちなみに一人・協力・対戦問わずのようだ -- (名無しさん) 2010-12-10 21:53:29
- 一応書いとくけど、来年春2がPSP化、IA発売、新携帯版がでて「4」開発中だってね -- (名無しさん) 2010-12-26 15:56:57
 - 武器データのページ、表グラフの下の方
にも何に関しての数値か書いてある水色の行があると見やすいと思う。
編集できる人、誰かお願いします。 -- (名無しさん) 2011-07-02 21:08:03
 - おお！編集されてる。乙です
-- (名無しさん) 2011-08-22 14:59:25
 - ステージ46.巣穴掃討作戦3 (Inf) で礼賛乙の出現を確認しましたのでご報告。 -- (名無しさん) 2011-09-10 17:20:13
 - べっ、べつにアンタのために教えるんじゃないからね！(ノ^_^)ｼ <http://gffz.biz/> -- (名無し) 2011-11-30 02:19:41
 - 100%までいったけど、武器がまだ3つ残ってる。
どこで出るか知らない？あ、ちなみにその武器は、
スパローMXと、パッファローワイド、
あと1つあるんだけど・・・なんだかわカラナイ -- (煌めく皇帝都市) 2011-12-04 11:58:55
 - <http://www.youtube.com/watch?v=Vv6DgDuzDrM>
イベント武器:兵士用レーザーライフル015 -- (名無しさん) 2012-01-13 19:29:36
 - 質問なんですがぁPCで地球防衛軍3できるんですか？ -- (初心者なのにAF100を持ってる人) 2012-02-01 21:10:40