

FAQ

コンテンツ

・ FAQ

○ 購入前

- Q.オンラインマルチプレイは？
- Q.前2000円じゃなかった？高くない？（通常版）
- Q.地球防衛軍3やる為だけにXBOX360買うとか嫌なんですけど、
- Q.1とあんまり変わって無いって聞いたけどその辺どうなのよ
- Q.今まであった処理落ちはどうなってるの？
- Q.アクションゲーム苦手なんですけど・・・
- Q.振動はあるの？

○ ゲーム中

- Q.画面が一瞬（零コマ数秒程度）フリーズするんだけど？
- Q.難易度が上がるとクリアできん！！
- Q.戦車とかの乗り物はどうやって乗るの？
- Q.ストーム1とは？
- Q.自爆戦法って何？
- Q.体力0で動けるんだけど、これってバグ？
- Q.回復アイテムの回復量ってどのくらい？
- Q.ジェノサイドガンでヴァラクやキャリアー、四足要塞、巢穴、マザーシップにダメージあたえられないんだけど欠陥品？
- Q. って武器はどのミッションで手に入るの？
- Q.マップ上に存在できるアイテム数の上限って何個？
- Q.ミッションクリアで取得できるアイテム数の上限って何個？
- Q.『有効射程距離150.0m』って言われても...このゲームの100mってどの位なの？

○ スレ固有表現

- Q.「礼賛」って何よ、
- Q.「千鳥」って何よ、
- Q.「馬糞」って何よ、
- Q.「プララン」って何よ、

○ その他

- Q.蟻UZEEEEEEEEEEEEEEEE
- Q.味方隊員の「EDF!!EDF!!」の掛け声に合わせるのはいたいですか？
- Q.良武器DNEEEEEEEEEEEEE
- Q.ゲーム終了間際に味方隊員を撃ち殺すのはガチですか？
- Q.地球防衛軍タクティクスって何？無双エンパイアみたいなもん？買い？
- Q.礼賛乙が出ないようなのですが、

- みんな地球を守ればそれでいいじゃないっすか、

購入前

Q.オンラインマルチプレイは？

A.オンライン未対応、2Pのみ、P` ッカ` にliveマークないから、今後パッチもないと思われる。

Q.前2000円じゃなかった？高くない？（通常版）

A.以前は、ね、高いと思うのなら無理に買わなくてもいいし、考え改めて買っちゃうのもよし。
注：2007/11/1プラチナコレクション化、定価2,800円、この値段なら内容を考えるとむしろ安い。

Q.地球防衛軍3やる為だけにXBOX360買うとか嫌なんですけど、

A.高いと思うのなら（ry
360は発売から三年ほど経ってるからソフトが充実してるので、他にやりたいソフトと一緒に探してみるが吉。
TPSならGoW、ロスプラ、FPSならHALO3、CODシリーズなどがオススメ。
エスコン6と同時購入して某老兵の軌跡を追体験するのもオツ。
ベガルタを動かしてロボット系に目覚めたらアーマードコアシリーズがオススメ。

Q.1とあんまり変わって無いって聞いたけどその辺どうなのよ

A.確かにリメイク感は否めない。
というか時系列的にはペイルウィングが出る前なのでリメイクみたいなもの。
しかし、概ね好評。
値段云々含め、入隊するかは自分で決めるんだ。

Q.今まであった処理落ちはどうなってるの？

A.大幅な処理落ちは滅多にない。画面振動はオフにしておけば幸せになれるかも。
・細かい処理落ちは頻発するが気にならないレベル。
・大幅な処理落ちは全く発生しない訳じゃなくて起きる場合の例。
　○ ミッション28女王の部屋にて前作の超爆並みの処理落ちクソ
　○ 零式レーザーを堅い敵にスコープ越しに使うと処理落ち発生（四つ足の弱点等）。二丁持ちで低ランクは簡単クリア出来るだけに痛い。
　○ ラスト星船にてマザーシップが攻撃中、撃墜後。
　○ 爆風を画面いっぱいに表示させると、（規模によって）軽～重めのが発生。
　○ ヘクトル近くで自爆テロやジェノサイドガンの近距離使用で重いのが発生。
　○ 赤蟻の真下からガバナーを叩き込むと重いのが発生
　○ ヴァラクに至近距離で弾丸（アサルトやショット系）を撃ち込むと発生、ベガルタで密着撃ちしようものならエライ事に。

Q.アクションゲーム苦手なだけで・・・

A.イージーならアクション初心者でも簡単にクリアできる。こつこつアーマー集めれば更に上もOK!
上の難易度になるとノーマル操作では辛いので、ここでテクニカル操作に慣れちゃうのも吉。
でもEDFシリーズはどちらかと言えばシューティング系。

Q.振動はあるの？

A.当然！

ゲーム中

Q.画面が一瞬（零コマ数秒程度）フリーズするんだけど？

A.仲間の増援、敵の出現による読み込みによるもの。仕様。
長期のフリーズ(本体のリングが赤く光る)は箱本体を排熱の悪そうな場所に置いてるとよく起きるもの(熱暴走)でソフトとは無関係。
赤リングは箱の排熱を良くしてやれば落ち着くが、何度もなるようならサポセンに電話した方がいいかもしれない。

Q.難易度上がるとクリアーできん！！

A.2人プレイでやると、敵の体力は変わらないままこっちの戦力二倍なので楽。
または、アーマー取ってHPをしっかりとあげる。後は腕しだい。

Q.戦車とかの乗り物はどうやって乗るの？

A.BACKボタンを押せば乗れる。もう一度押せば降りる。

Q.ストーム1とは？

A.プレイヤーのこと。もしくはプレイヤーが所属する部隊名。

Q.自爆戦法って何？

A.主にダウン中の無敵時間にC70爆弾を爆発させ周囲の敵を一掃する戦法を言う

ライサンダーなどを使った派生形もあり

Q.体力0で動けるんだけど、これってバグ？

A.0はまだセーフ。最後まで諦めるな。
(ちなみに、乗り物でも極たまに同じ現象が発生する。)
考察の結果、本スレから抜粋

402 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2006/12/19(火) 00:49:42 ID:qXoyOCke
体力0の話しなんだけどあれは
アーマーで上昇した際の少数点以下の体力が残ってるみたいだね
初期体力200のときは威力100のロケラン二発で死ぬけど
体力表示が300のとき計算上体力は300.8になるけど
このときは三発食らっても体力0(実際は0.8)で生き残る

初期体力でも、難易度とミッションによってはこの現象が起こることを確認。(INF47魔窟・蜘蛛系)
最後まで諦めるな。

Q.回復アイテムの回復量ってどのくらい？

A.最大体力に対する割合で、回復(小)は15%、回復(大)が30%
小数点以下は切り捨てらしい
(例：最大体力2345の場合、回復(小)での回復量は $2345 \times 0.15 = 351.75$ 小数点以下切り捨てで351回復となる)

Q.ジェノサイドガンでヴァラクやキャリアー、四足要塞、巢穴、マザーシップにダメージあたえられないんだけど欠陥品？

A.仕様です。この世に完璧なものは存在しないのであります。

Q. って武器はどのミッションで手に入るの？

A.http://spreadsheets.google.com/pub?key=p1TO021eVmT5hOYAa7_RBUw
この表の右端、Difficulty・Stage以降でゲット
なお、たとえINFであってもStage5辺りまではバーナーが出たりもする。
引いちゃっても泣かない。

Q.マップ上に存在できるアイテム数の上限って何個？

A.武器・アーマー・回復の合計64個まで。それ以上は出現がSTOPする。

Q.ミッションクリアで取得できるアイテム数の上限って何個？

A.武器・アーマーの合計1024個まで。1025個目以降は何個取っても無かった事になる。

Q.『有効射程距離150.0m』って言われても...このゲームの100mってどの位なの？

A.細かい数値は実際に使ってみて覚えてもらうしかないが、Stage1の開始地点から目の前の高速道路を越えた位置までがおおよそ100m。

また、敵のグラフィックが見えるうちは基本的に1000m以内なので、礼賛射程圏内。(ただし、高度などで)
ちなみに、各マップのサイズ(移動可能範囲のサイズ・おおよそなので誤差あり)

- ・市街地1・廃墟：1000m×1000m
- ・市街地2：1400m(川沿い)×1200m(川タワー方向)
- ・住宅街：1000m×1000m
- ・山岳地帯・海辺：1700m(川沿い)×1750m(山海方向)

洞窟は...

スレ固有表現

Q.「礼賛」って何よ、

A.「ライサンダー」「ライサン」「礼賛」「Z」「乙」でもある。

Q.「千鳥」って何よ、

A.「セントリーガン」「セントリ」「千鳥」主に、ガトリングタイプのセントリーガンを示す。ZE-GUNやZEXR-GUNがセントリー。
(なお、特に型番が出ない限りはその人が持ってる最高位の千鳥を示す。)

Q.「馬糞」って何よ、

A.「グレネードランチャーUM-AX」のこと。経緯は括弧内参照。
(「UM-AX」「うまっくす」「うまくす」「うまくそ」「馬糞」)

Q.「ブララン」って何よ、

A.「プラズマランチャーのこと」

その他

Q.蠟UZEEEEEEEEEEEEEE

A.アシッドガンでぬっ殺せ！！

Q.味方隊員の「EDF!!EDF!!」の掛け声に合わせるのはイタイですか？

A.否、友人も一緒に叫ぶ事をお勧めする。近所迷惑にならない程度に。

Q.良武器DNEEEEEEEEEEE

A.みんなの心の中にあるよ！

Q.ゲーム終了間に味方隊員を撃ち殺すのはガチですか？

A.2Pプレイで友人に殺されて気持ちを味わえ。

Q.地球防衛軍タクティクスって何？無双エンパイアみたいなもん？買い？

A.触れてはいけないEDFの黒歴史

Q.礼賛乙が出ないようなのですが、

A.200時間やってみようか...
51INFがやすいよ

