

できるだけすべての質問に答えてください。

---

## はじめに

Q.1

あなたはSIMPLE2000シリーズ 地球防衛軍1,2を遊んだことがありますか？

選択肢	投票
両方遊んだ (2179)	<input type="button" value="投票"/>
1だけやった (134)	<input type="button" value="投票"/>
2だけやった (1554)	<input type="button" value="投票"/>
3が初めて (1512)	<input type="button" value="投票"/>
123どれも購入していない (153)	<input type="button" value="投票"/>

【Q.1で両方遊んだを選んだ人】  
どれが一番楽しかった？

選択肢	投票
1じゃね (145)	<input type="button" value="投票"/>
2最強 (1353)	<input type="button" value="投票"/>
やっぱ3だろ！ (1212)	<input type="button" value="投票"/>
実はTが好きです (147)	<input type="button" value="投票"/>

【Q.1で123どれも購入していないを選んだ人】  
これから購入する予定は？

選択肢	投票
ある (87)	<input type="button" value="投票"/>
別ハードで出たら買う (64)	<input type="button" value="投票"/>
迷ってる (58)	<input type="button" value="投票"/>
ない (60)	<input type="button" value="投票"/>

Q.2

失礼ですが、貴方は何歳ですか？

選択肢	投票
10歳以下 (33)	<input type="button" value="投票"/>
10～20歳 (1417)	<input type="button" value="投票"/>
20～30歳 (1719)	<input type="button" value="投票"/>
30～40歳 (622)	<input type="button" value="投票"/>
40～50歳 (95)	<input type="button" value="投票"/>
それ以上 (24)	<input type="button" value="投票"/>
秘密 (21)	<input type="button" value="投票"/>

僕、フォーリナー (345)

Q.2

失礼ですが、貴方はどこの国の方ですか？

選択肢	投票
日本人 (2687)	<input type="button" value="投票"/>
外国人 (28)	<input type="button" value="投票"/>
宇宙人 (594)	<input type="button" value="投票"/>

Q.3

貴方にとってXbox360と地球防衛軍3は高い買い物でしたか？

選択肢	投票
高かった (348)	<input type="button" value="投票"/>
こんなもんかな (1772)	<input type="button" value="投票"/>
安い (769)	<input type="button" value="投票"/>
実は僕ゲイツ (232)	<input type="button" value="投票"/>

Q.4

貴方は地球外生命体の存在を信じますか？

選択肢	投票
信じる (1577)	<input type="button" value="投票"/>
信じない (316)	<input type="button" value="投票"/>
宇宙人を見たことがある (66)	<input type="button" value="投票"/>
そもそも僕が宇宙人 (565)	<input type="button" value="投票"/>

Q.5

宇宙人の方に質問します。地球への渡航目的は何ですか。

選択肢	投票
仕事 (71)	<input type="button" value="投票"/>
観光 (63)	<input type="button" value="投票"/>
母星が住めなくなったので (79)	<input type="button" value="投票"/>
研究目的 (27)	<input type="button" value="投票"/>
諜報活動 (22)	<input type="button" value="投票"/>
文化交流 (46)	<input type="button" value="投票"/>
家出 (117)	<input type="button" value="投票"/>
侵略目的 (264)	<input type="button" value="投票"/>
暇つぶし (129)	<input type="button" value="投票"/>

---

## バランスについて

Q.1

EDF3をクリアした？

選択肢	投票
何ヶ月前の話をしているんだ (793)	<input type="button" value="投票"/>
最近した (631)	<input type="button" value="投票"/>
極めました (81)	<input type="button" value="投票"/>
していない (566)	<input type="button" value="投票"/>

Q.1.1

自爆テロや囮自爆による簡易クリアを・・・

選択肢	投票
やりまくった (184)	<input type="button" value="投票"/>
少しだけやった (592)	<input type="button" value="投票"/>
やってない (557)	<input type="button" value="投票"/>
何ですかそれ (443)	<input type="button" value="投票"/>

Q.2

今作の難易度設定は・・・

選択肢	投票
さ、サンダー (243)	<input type="button" value="投票"/>
難しい (262)	<input type="button" value="投票"/>
適正だ (1112)	<input type="button" value="投票"/>
簡単すぎる (60)	<input type="button" value="投票"/>

【Q.2で難しいを選んだ人】

Q.2.01

その理由は？

選択肢	投票
敵が強い (83)	<input type="button" value="投票"/>
アーマーの上昇値が低い (80)	<input type="button" value="投票"/>
味方が邪魔 (15)	<input type="button" value="投票"/>
武器が出にくい (26)	<input type="button" value="投票"/>
単に自分の腕不足 (172)	<input type="button" value="投票"/>
×箱のせい (23)	<input type="button" value="投票"/>
友達のせい (12)	<input type="button" value="投票"/>

Q.2.1

難易度INFERNOはおまけ難易度である

選択肢	投票
当たり前 (106)	<input type="button" value="投票"/>

すこしそう思う (183)

そう思わない (1078)

Q.3  
上位武器の出現率は・・・

選択肢	投票
高い (46)	<input type="button" value="投票"/>
適正 (503)	<input type="button" value="投票"/>
低い (240)	<input type="button" value="投票"/>
礼賛Z? ナニソレオイシイノ (589)	<input type="button" value="投票"/>

Q.3.1  
武器稼ぎを行ったことが・・・

選択肢	投票
ある (995)	<input type="button" value="投票"/>
ない (68)	<input type="button" value="投票"/>
何で虫が武器持ってるの? (178)	<input type="button" value="投票"/>

Q.3.2  
何時間ほど武器稼ぎをした?

選択肢	投票
10時間以内 (565)	<input type="button" value="投票"/>
10～50時間 (304)	<input type="button" value="投票"/>
50～100時間 (47)	<input type="button" value="投票"/>
100時間以上 (50)	<input type="button" value="投票"/>
やったことはない (69)	<input type="button" value="投票"/>

Q.3.3  
武器稼ぎは楽しかった?

選択肢	投票
はい (464)	<input type="button" value="投票"/>
いいえ (271)	<input type="button" value="投票"/>
そんなことを考える暇はなかった (183)	<input type="button" value="投票"/>

Q.4  
ステージ数は・・・

選択肢	投票
多い (56)	<input type="button" value="投票"/>
適正 (565)	<input type="button" value="投票"/>
少ない (389)	<input type="button" value="投票"/>

Q.5  
処理落ちは・・・

選択肢	投票
酷い (134)	<input type="button" value="投票"/>
気にならない (741)	<input type="button" value="投票"/>
まったくない (23)	<input type="button" value="投票"/>

Q.5.1  
EDF2と比べて

選択肢	投票
悪化 (40)	<input type="button" value="投票"/>
変わらない (42)	<input type="button" value="投票"/>
良くなった (545)	<input type="button" value="投票"/>

Q.6  
アーマー上昇値は・・・

選択肢	投票
高い (11)	<input type="button" value="投票"/>
適正 (499)	<input type="button" value="投票"/>
低い (249)	<input type="button" value="投票"/>

Q.6.1  
アーマー稼ぎをやったことが・・・

選択肢	投票
ある (492)	<input type="button" value="投票"/>
ない (195)	<input type="button" value="投票"/>
何で虫がアーマーを持ってるの? (96)	<input type="button" value="投票"/>

---

武器について

Q.1  
今作の特殊兵器は・・・

選択肢	投票
バランスブレイカー (28)	<input type="button" value="投票"/>
強い (157)	<input type="button" value="投票"/>
いい感じ (518)	<input type="button" value="投票"/>
弱い (33)	<input type="button" value="投票"/>
弱すぎて使えません (14)	<input type="button" value="投票"/>

Q.1.1  
その中であなたが好きなのは？

選択肢	投票
-----	----

- バウンドガン (57)
- 火炎放射器 (46)
- 板倉と堤下 (71)
- C型爆弾 (173)
- 千鳥 (365)
- アシッドガン (21)
- かんしゃく玉 (26)
- 日本ブレイク工業 (66)
- ハレ晴レユカイ (30)

Q.1  
今作の武器のネーミングは・・・

- 選択肢
- かっこよすぎ (36)
- 格好良い (115)
- 普通 (479)
- 格好よくはないが、前作よりマシ (5)
- ダサイ (11)

Q.1.1  
グレネードランチャーUM-AXについて

- 選択肢
- 誰がなんといおうとUM-XAである (110)
- UM-AXのほうが良い (54)
- どっちでも良い (418)

Q.1.2  
UM-AXを初めは何と読んだ？

- 選択肢
- ユーエムエーエックス (184)
- ウマックス (303)
- ユーマックス (122)
- パフン (47)
- アルファベットが読めなかった (20)

Q.2グレネードランチャーUM-AXの性能について（弾の描く放物線について）

- 選択肢
- ゆるすぎる (15)
- ややゆるい (251)
- 適正である (189)

やや急 (2)

急すぎる (2)

Q.2.1  
あなたにとって使いやすい？

選択肢	投票
非常に使いやすい (31)	<input type="button" value="投票"/>
使いやすい (78)	<input type="button" value="投票"/>
普通 (183)	<input type="button" value="投票"/>
使いにくい (76)	<input type="button" value="投票"/>
非常に使いにくい (2)	<input type="button" value="投票"/>
そもそも使っていない (108)	<input type="button" value="投票"/>

馬糞愛好家の皆様に質問します。  
ステイングレイMFの登場は・・・

選択肢	投票
馬糞最強だから問題なし (39)	<input type="button" value="投票"/>
6:4くらいで馬糞の勝ち (38)	<input type="button" value="投票"/>
驚異的だ (58)	<input type="button" value="投票"/>
MFの虜になりました (211)	<input type="button" value="投票"/>

---

## 敵について

Q.1  
敵の死骸への当たり判定は・・・

選択肢	投票
あいかわらず邪魔である (546)	<input type="button" value="投票"/>
気にしない (110)	<input type="button" value="投票"/>
むしろ使える (42)	<input type="button" value="投票"/>

Q.1.1  
敵の死骸の吹っ飛び方は・・・

選択肢	投票
気分爽快 (535)	<input type="button" value="投票"/>
どんだけえ～ (80)	<input type="button" value="投票"/>
不快 (3)	<input type="button" value="投票"/>

Q.1.2  
2も死骸が存在しますが、どちらのほうが邪魔？

選択肢	投票
-----	----

- 3 (14)
- 2 (213)
- どっちもどっち (180)

Q.2  
蜘蛛の強さは・・・

- | 選択肢                  | 投票                                |
|----------------------|-----------------------------------|
| 糸に巻かれて死ぬんだよ!!! (545) | <input type="button" value="投票"/> |
| 強すぎる (33)            | <input type="button" value="投票"/> |
| 強い (128)             | <input type="button" value="投票"/> |
| 適正 (45)              | <input type="button" value="投票"/> |
| 弱い (5)               | <input type="button" value="投票"/> |
| 弱すぎる (5)             | <input type="button" value="投票"/> |
| バランスブレイカー (15)       | <input type="button" value="投票"/> |

Q.2.1  
ゲームの難易度を上げる要因になっている？

- | 選択肢         | 投票                                |
|-------------|-----------------------------------|
| もちろん (542)  | <input type="button" value="投票"/> |
| なっていない (17) | <input type="button" value="投票"/> |

Q.2.2  
糸の壁貫通は・・・

- | 選択肢          | 投票                                |
|--------------|-----------------------------------|
| 仕方ないかな (118) | <input type="button" value="投票"/> |
| イライラする (453) | <input type="button" value="投票"/> |
| 気にならない (14)  | <input type="button" value="投票"/> |

Q.2.2.1  
2と比べると

- | 選択肢           | 投票                                |
|---------------|-----------------------------------|
| 改善されている (299) | <input type="button" value="投票"/> |
| 変わらない (49)    | <input type="button" value="投票"/> |
| むしろ悪化 (3)     | <input type="button" value="投票"/> |

新敵について  
Q.3-1  
ガンシップの強さは？

- | 選択肢      | 投票                                |
|----------|-----------------------------------|
| 強すぎる (4) | <input type="button" value="投票"/> |
| 強い (27)  | <input type="button" value="投票"/> |

適正 (369)

弱い (64)

弱すぎる (10)

Q.3-2  
ヘクトルの強さは？

選択肢

強すぎる (7)

強い (95)

適正 (338)

弱い (17)

弱すぎる (6)

Q.3-2-2  
プチヘクトルとどっちが強い？

選択肢

でかい方 (379)

プチヘクトル (24)

変わらない (21)

Q.3-3  
ヴァラクの強さは？

選択肢

強すぎる (2)

強い (11)

適正 (48)

弱い (252)

弱すぎる (168)

Q.3-4  
UNKNOWN(メカヴァラク)の強さは？

選択肢

強すぎる (4)

強い (18)

適正 (32)

弱い (131)

弱すぎる (261)

Q.3-5  
四足歩行兵器の強さは？

選択肢

強すぎる (37)

- 強い (348)
- 適正 (41)
- 弱い (14)
- 弱すぎる (2)

Q.4  
今作のラスボスの強さは・・・

- 選択肢
- 強すぎる (10)
- 強い (79)
- 適正 (247)
- 弱い (28)
- 弱すぎる (5)
- 四足のほうが強い (82)

Q.4.1  
シリーズのラスボスの中ではどれくらいの強さ？  
強い>弱い

- 選択肢
- 3>2>1 (12)
- 3>1>2 (3)
- 2>3>1 (373)
- 2>1>3 (15)
- 1>2>3 (2)
- 1>3>2 (3)

---

## 味方について

Q.1  
味方は邪魔？

- 選択肢
- いつも助けてもらっています (423)
- 気にならない (84)
- 非常に邪魔だ (16)
- 消えて欲しい (11)

Q.1.1  
仲間と一緒に戦っていますか？

- 選択肢
- 一人で戦っている (39)

防衛軍は一人じゃない。(439)

実は僕、本部の手先 (24)

僕が本部 (33)

Q.2  
味方の発言は・・・

選択肢

良い感じだ (488)

気にしていない (14)

うるさい (19)

Q.2.1  
EDF!EDF!にあわせて叫んだことがありますか？

選択肢

もちろん (423)

ない (119)

EDFコールを聞いたことが無い (5)

Q.3.1  
味方の強さは・・・

選択肢

強い (5)

適正 (257)

弱い (218)

バランスプレイヤー (6)

Q.3.2  
味方の登場によって難易度は下がったと思いますか？

選択肢

そう思う (306)

思わない (105)

---

## 次回作への要望

Q.1  
次回作(EDF4)が出たら買いますか？

選択肢

買う (787)

買わない (4)

値段で決める (17)

ハードで決める (70)

ジャンケンで決める (13)

Q.2  
次回作はどのハードで出して欲しいですか？

選択肢

PS3 (91)

Wii (20)

XBOX360 (625)

PS2 (44)

PSP (50)

ニンテンドーDS (37)

セガサターン (5)

スーパーファミコン (12)

まだ見ぬ新ハード (3)

パソコン (4)

Q.3  
次回作でオンライン対応を希望しますか？

選択肢

希望する (476)

希望しない (82)

そもそもインターネットが使えない (35)

Q.4  
次回作で2 3で消えた敵の再登場を希望しますか？

選択肢

希望する (461)

希望しない (20)

2を持っていない (94)

【Q.4で希望すると答えた人】  
どの敵の復活を希望しますか？

選択肢

羽蟻 (28)

G (ムカデ) (106)

UFO (3)

精鋭 (4)

鏡面 (15)

新型UFO (4)

空爆 (4)	<input type="button" value="投票"/>
超爆 (4)	<input type="button" value="投票"/>
ダロガ (12)	<input type="button" value="投票"/>
ディロイ (23)	<input type="button" value="投票"/>
ダンゴ虫 (13)	<input type="button" value="投票"/>
ソラス (4)	<input type="button" value="投票"/>
メカソラス (2)	<input type="button" value="投票"/>
ミニソラス (4)	<input type="button" value="投票"/>
テラソラス (34)	<input type="button" value="投票"/>
旧マザーシップ (5)	<input type="button" value="投票"/>
皇帝都市 (50)	<input type="button" value="投票"/>
蟻塚 (6)	<input type="button" value="投票"/>
全部 (379)	<input type="button" value="投票"/>

Q.5  
次回作で3の記録を引き継げるシステムを希望しますか？

選択肢	<input type="button" value="投票"/>
希望する (66)	<input type="button" value="投票"/>
希望しないってか要らん (129)	<input type="button" value="投票"/>
3を持ってない (13)	<input type="button" value="投票"/>

【Q.5で希望すると答えた人】  
引き継ぎに関する詳しい要望はありますか？

選択肢	<input type="button" value="投票"/>
無条件で引き継ぎたい (31)	<input type="button" value="投票"/>
条件付きで引き継ぎたい (13)	<input type="button" value="投票"/>
体力だけ引き継ぎたい (18)	<input type="button" value="投票"/>
武器だけ引き継ぎたい (7)	<input type="button" value="投票"/>
詳しい希望は無い (13)	<input type="button" value="投票"/>

---

ご協力ありがとうございました。

---

意見などありましたらこちらにどうぞ。

- ・ 敵と味方の力量差が大きすぎると思います。  
また、ペリ子には復活して欲しいですね。 -- 名無しさん (2007-08-17 00:56:18)
- ・ のものです。投稿する場所を間違えました。失礼しました。 -- 名無しさん (2007-08-17 00:57:38)
- ・ 個人的にフォーリナーの正体をみたいです -- 芯 (2007-08-19 15:25:59)
- ・ test -- test (2007-08-19 19:52:22)
- ・ 仲間の人数を変更できればいいと思います。 -- 名無しさん (2007-08-05 11:21:35)
- ・ 2を持っていなくても2の敵と戦ってみたい気もする（新作で） -- 名無しさん (2007-08-06 19:41:25)
- ・ 皇帝都市じゃなくてもいいけど、絶望感が互角のやつに出てほしい -- フェアリー (2007-08-07 12:25:19)
- ・ 味方の武器を決めたいですね。あと戦車部隊及びヘリ部隊が出てほしいですね。敵の数増えていいので。あと陣地欲しいです。

海岸だったら塹壕。

-- EDF (2007-08-11 12:11:20)

- 追伸 自分の理想は海岸なら戦車部隊（戦車用塹壕に入ってる）の前方で陸戦兵が塹壕に入って共同攻撃みたいな。アイテムは自分で行かなくても落ちたら取ったと見なされたらもっと嬉しい。回復は別として。  
-- EDF (2007-08-11 14:59:53)
- ミサイルが個別の敵にロックオンできたら楽になりますね。あと乗り物の操作性の改善。 -- 名無しさん (2007-08-14 21:57:54)
  
- test -- 管理人 (2007-09-06 01:37:27)
- 仲間の人数変えられたらいいですよ -- 名無しさん (2007-09-12 12:38:17)
- ガバナーで赤アリを吹っ飛ばした時に固まるのはなんとも・・・ -- 名無しさん (2007-09-19 00:03:32)
- 何でペリ子いないんですか・・・ -- 名無しさん (2007-09-25 20:44:28)
- 3は1作目のリメイクだからです -- 名無しさん (2007-10-03 22:33:29)
- 地球防衛軍のリアルタイムストラテジーができればいいと思います -- 名無しさん (2007-10-03 22:36:43)
- 味方の攻撃開始と中止の命令ができればいいかと。モールドが邪魔でしょうがなかった... -- 名無しさん (2007-10-24 10:07:15)
- アルマゲドンクラスター復活すんならスタンピードみたいにしてほしい -- 名無しさん (2007-10-31 23:21:50)
- 味方のHP回復可能、がいいな。ストーム1がライフ満タンの時とると回復とか。「助かりました」なんて言われた日には頑張っちゃうよマジで -- 名無しさん (2007-11-17 21:35:33)
- 味方への当り判定は無しにして欲しい。ゲームの性格上、乱射が基本だから、自分の弾で味方がやられると少し悲しい。 -- 名無しさん (2007-11-21 13:56:02)
- 乗り物に乗った味方も欲しいかな -- 名無しさん (2007-11-24 16:15:55)
- セントリーに頼んであまり武器の選択肢がなくなった -- 名無しさん (2007-11-25 15:03:02)
- 乗り物に二人乗りできて、一人目は操縦、二人目は機関銃手みたいなことできるといいと思う。ヘリに乗って上空からガトリングで地上の敵をなぎ払う様を考えたらもう楽しくて発狂しちゃうね。戦車も機関銃手がいると使い勝手がものすごくよくなると思う。 -- 名無しさん (2007-11-30 19:25:41)
- 味方に指令を出せるようにしてほしい。（十字キーを使用して） -- 名無しさん (2007-12-01 11:27:08)
- ペリ子+マクス・ミサイル（複数タグ）搭載、もはや別ゲー？ -- 名無しさん (2007-12-01 14:46:35)
- 武器調整 千鳥+礼賛マシ-防止 見方調整 指示・体力管理・乗り物舞台 乗り物の操作性向上+ヘクトルなどは倒せば奪える -- 名無しさん (2007-12-01 19:41:14)
- 自由度が高いのは だが、弾丸の着弾が早すぎるのと着弾したときの火花が大きすぎるせいで距離感が狂うことがある（次回作で改善してくれないかな）・・・海外のはそれなりに改善されている。さすが本場(?) -- ビグレット少尉 (2007-12-06 20:58:43)
- Aでジャンプさせてくれ -- 名無しさん (2007-12-08 22:25:22)
- レーザー系使いたいよ ペリ子じゃなくてもいいから -- 名無しさん (2007-12-10 23:42:29)
- 4でたら箱360じゃないと、オンラインないかもしれぬ。 -- 一色藤長 (2007-12-29 10:44:41)
- 味方もlifeとか育てられたらいいと思う。 -- 名無しさん (2008-01-04 04:58:14)
- とくどき、EDF無視して遊んでいるアリがいるので困る -- 名無しさん (2008-01-04 17:08:05)
- 4が出るなら皇帝都市侵入作戦とか欲しい。ペリ子は必須。 -- 名無しさん (2008-01-07 04:33:19)
- マザーシップと戦う時、決戦要塞、ペリ子、戦車やヘリ部隊がきて共に戦えたら幸せだね -- 名無しさん (2008-01-10 21:43:28)
- オンライン+ペリ子部隊、これ楽しすぎる。 -- 名無しさん (2008-01-14 02:23:54)
- ストーム1小隊みたいな感じで直属の部下が欲しい。ついでに装備いじれたり育成要素もあればなおよし。 -- 名無しさん (2008-01-14 15:32:43)
- ペリ子は好きじゃないからどっちでもいい。3をベースにして戦車部隊やヘリ部隊、決戦要塞とかと共闘したい -- 名無しさん (2008-01-15 22:44:11)
- X3がなんだったのかは気になる。改良型でも旧式でもプロトタイプでもいいので登場希望 -- 名無しさん (2008-01-25 19:40:25)
- ボタン指定でボタン配置変えられるよ -- 名無しさん (2008-01-29 17:55:39)
- 武器やアーマーは捨てるのではなく買う形にしてほしい。ACシリーズのように。金はミッション成功時に貰えて武器は条件を満たしてショップに載るような感じ。 -- 名無しさん (2008-02-24 23:45:26)
- 自分でステージとか難易度とか作れたらいいな。 -- 名無しさん (2008-03-01 00:35:10)
- ペリ子は味方として。使うのは陸戦のみで十分。その分武器増やして欲しい。 -- 名無しさん (2008-03-24 00:25:12)
- バランスプレーカーとして敵の飛行部隊にオオスズメバチ入らないかな？ -- 名無しさん (2008-03-24 00:26:22)
- 戦闘機はゲーム中に出てくるのは微妙だけどムービーとかには出してほしいね。最終ステージで「すべての戦力を結集して最後の攻撃をしかける！！」とかゆうシーンで戦闘機とか戦車とか空母とかがでてくんの！まさに最後の抵抗ってかんじにw -- 名無しさん (2008-03-27 16:24:48)
- フォーリナーって一体何物？蟻？蜘蛛？いや単純すぎる。エイリアン？よくわからん -- 名無しさん (2008-03-27 21:13:57)
- 防衛線の所で防衛線だったらせめて塹壕掘って土嚢積んでほしい。 -- 名無しさん (2008-03-27 21:18:12)
- 本部の裏切物おー。なぜ自分に再装填出来ないライフルまわすんだあー。次回作で本部防衛ミッションでたら真っ先に本部潰してやる。 -- 第14遊撃隊小隊長 (2008-03-27 21:29:07)
- 車爆発してほしいな。FPSのドラム缶みたいに。 -- に (2008-03-30 01:34:26)
- 蜘蛛の糸貫通はもはや伝統でございます！！ -- ちくりん (2008-04-13 02:15:58)
- 田舎マップの種類が増えれば言うことなし -- AF14RAR (2008-04-21 14:08:32)
- 味方の育成（アーマー値だけでも）や味方の武器変更などが希望したいところも -- 本部のお茶汲み係 (2008-05-11 02:58:05)
- 装備でアイテム自動回収できるものがあつたらいいな~と思う。稼ぎは楽しいけど回収がツライw -- 本部のお茶汲み係 (2008-05-11 03:01:04)

- 崖や洞窟でアイテムが取れないのはどうにかしてほしいな。 -- 名無しさん (2008-05-15 22:58:48)
- ・
- ・ 僕マゾなんで2の蜘蛛の強化版とかもう少し頭に血が上がるものがほしい -- 中二脳 (2008-06-23 00:27:43)
- ・ PSPでもやってみたい。 -- ぎこデリ (2008-06-29 17:25:05)
- ・ 二人プレイの時に縦割りと横割りを設定できるようにしてほしい。縦割りは地上部隊相手に視野が狭すぎ。 -- 名無しさん (2008-07-05 15:23:07)
- ・ このEDF Wikiはサンドロットとか制作の方に参考にされてるんですかね? -- 名無しさん (2008-07-29 20:16:22)
- ・ トンボとか出てほしい。でも、今までの敵はすべてモデルが小さい気がする。となると、巨大化したら... -- 名無しさん (2008-08-17 15:26:40)
- ・ されてほしい てかされてると思いますよ、今作の白い車のバックナンバーが[TH-3NDER]なのも製作の方々が敏感に反応してる証拠だと思います。あくまで個人的な考えですけど -- 名無しさん (2008-08-17 19:12:01)
- ・ てんとう虫とか完璧な気がする。飛ぶ、体液出す、形状的に体力ありそう。すべての蟻の特徴を併せ持つてる。 -- 二つ上の人 (2008-08-18 20:20:30)
- ・ 4つ足並みのカブトムシとか、トンボは、アリぐらいの大きさの空爆部隊が妥当ですかね。カタツムリとかも面白いと思う -- ジョニー隊員 (2008-08-26 23:38:16)
- ・ 3はXBOXで出したからなのかアメリカSFイメージ色が強いんだが、それは賛否両論として、このまま4が出たら3のデザインの延長のペイルウイングを想像すると、頼むから英語の教科書に出ていたナンシーみたいなのは勘弁して下さい。 -- 名無しさん (2008-08-30 00:22:04)
- ・ サンダアッー! -- 名無しさん (2008-10-03 02:22:55)
- ・ 出てくる蟻や蜘蛛が全て女王や奈落の王に変わってる難易度があったら面白そう -- 名無しくん (2008-10-05 15:56:40)
- ・ オンライン協力プレイは是非必入。友軍の体力も、せっかく守ろうとして立ち回っても結局最後には1人が2人いるだけだし・・・寂しいよね -- ナナシー (2008-10-09 11:20:02)
- ・ やっぱり直属部下の追加とその育成追加、これできたら凄いいいな。 -- 名無しさん (2008-10-10 01:33:06)
- ・ 蜘蛛の移動速度をもうちょっと遅くして欲しい、後ろに回りこまれたらもう・・・ -- 名無しさん (2008-10-11 21:18:56)
- ・ 昨日間違って3のデータ消してしまったあああああ!!!!!! -- 名無しくん (2008-10-14 19:11:54)
- ・ EDF4no -- 戦車大隊 (2008-10-17 17:47:32)
- ・ すいません、途中で投稿してしまいました。改めて・・・EDF4の発売を願う皆さん、サンドロットに直談判しましょう(してる人もういる?)。サンドロットのホームページでメールを送れるです。 -- 戦車大隊 (2008-10-17 18:01:08)
- ・ 新ペイルウイングはスターウォーズのXウィングやコードギアスの飛翔滑走翼のようにX翼でどうだ!! -- 名無しさん (2008-10-17 18:05:27)
- ・ 戦車の照準を間接照準から直接照準にしてほしい、あとAIの戦車隊は出てほしい。 -- 名無しさん (2008-10-18 10:39:52)
- ・ EDF4にカマキリを入れちゃってほしい -- 名無しさん (2008-10-22 07:51:26)
- ・ 4発売しろ。 -- 名無しさん (2008-10-22 15:44:11)
- ・ 神様~!! 地球防衛軍4を~!!! -- 名無しさん (2008-10-23 16:38:14)
- ・ 何故か4は地球防衛軍というタイトル自体を変えて出しそうな気がするのよ... -- 名無しさん (2008-10-26 00:23:00)
- ・ 4が出たら皇帝都市がマザーシップを連れてきそう -- 名無しさん (2008-10-30 16:46:42)
- ・ 4では友軍へのダメージ判定を無しにしてほしいです、乱戦時に迂闊に発砲出来ない・・・ -- 名無しさん (2008-11-03 16:37:40)
- ・ その意見に一票 -- 名無しさん (2008-11-04 08:56:59)
- ・ ハーキュリー&その上位機をだしてくれ、と礼賛教のおれがたまう -- 音速の貴婦人 (2008-11-05 20:34:16)
- ・ 忘れてた、SNRの射程を1000m~2000mに、精度をSSSにしてほしい、なんだ975mって、ねらいうてねっつーの -- 音速の貴婦人 (2008-11-05 20:39:14)
- ・ vol.71のTHE宇宙大戦争とのコラボ・・・無理だろうなあ -- 名無しさん (2008-11-05 20:58:02)
- ・ 改良希望点...クリア時全アイテム自動回収 アイテム拾うボタンの設定on/off ローリングとジャンプのボタン別設定on/off 乗り物耐久度UP -- 隊員(アーマー4000) (2008-11-10 06:25:45)
- ・ そもそもホントに出るのか -- 名無しさん (2008-11-14 13:09:52)
- ・ それを言っちゃあ、お終いだ。出ることを願いませうぜ。 -- 名無しさん (2008-11-14 14:12:24)
- ・ 4~~~~~!!!!!! -- レーダー (2008-11-18 13:37:58)
- ・ 4だーせー まーだーかー -- 名無しさん (2008-11-27 21:12:38)
- ・ リモコンポイントとの相性はゲンバツだと思うからWiiで出てほしいな -- 名無しさん (2008-11-30 15:11:40)
- ・ IMPクリア特典でジェノ砲・・・ 投げる隊員続出だろうなあ -- らいさんだ~ (2008-12-16 19:22:19)
- ・ まだ出んのか~~~~~!!!!!! -- 名無しさん (2008-12-17 18:32:40)
- ・ 4!来年でろ!インボも出る!見方も入れろ! -- ストーム1 (2008-12-30 20:44:16)
- ・ とりあえずINF特典の武器があるならINFをもうちょっと簡単にしてほしいなあ。4はまだかー -- 名無しさん (2009-01-04 17:44:01)
- ・ 4はもちろんxdox360 -- 地球を防衛するレイウ`ン (2009-01-06 18:08:32)
- ・ 途中でできてしまった。360で出てほしい。 -- 地球を防衛するレイウ`ン (2009-01-06 18:32:13)
- ・ 海中のステージとか出ないかな。 -- EDF (2009-01-06 18:34:43)
- ・ それはない海上ならまだあるかもな、母艦を守りきれ!みたいな -- 名無しさん (2009-01-15 18:22:20)
- ・ 出るとなると陸戦とペイルの部隊呼称をどうするかだな。ボイス分けも無理だろうし やっぱストーム1で固定なのか -- 雷酸 (2009-01-15 21:02:02)
- ・ おい の !これは 地球を 防衛するゲームだ。 -- EDF (2009-01-18 21:00:51)
- ・ 戦車に装弾筒付翼安定徹甲弾と成形炸薬弾を。 -- 第15突撃大隊 (2009-01-20 22:42:14)
- ・ 徹甲弾(APFSDS)と対戦車榴弾(HEAT)の選択が出来るのは面白そうですがせめて機関銃ぐらいは欲しいですね。 -- アルトタウ (2009-01-21 18:40:32)
- ・ 市民はいったい何をきているんだ。せこいぞ、EDFによこせ。 -- 名無しさん (2009-02-01 18:37:04)
- ・ 3は全武器揃えるのは当たり前だよな、ジェノサイドガンで俺TUEEEEEも大事、4は出らんのかね?出すなら箱 でな -- 名

- 無しさん (2009-02-06 19:42:16)
- 地球防衛軍とか言っといて一番地球を破壊しているのは俺達だと思っ -- L (2009-02-06 22:01:35)
  - 4は早く出てほしいな。(#=#) -- オバマ (2009-02-06 22:04:41)
  - 4でーろだーせでーろな感じをお願いします -- 名無しさん (2009-02-07 22:51:28)
  - データ引き継ぎシステムが欲しい、もう地獄の稼ぎはこりごりです -- 雷酸 (2009-02-08 16:03:54)
  - 引き継ぎシステムは全面クリアで解放とかのが良い気もする 無条件ってのはつまらぬよ -- 名無しさん (2009-02-09 04:37:32)
  - 友達がね、あることしてあるサイトにいったら4が出る予定ないとかいてあったって、俺そこわからない、 -- 名無しさん (2009-02-09 13:18:19)
  - なるほど、その手があったか、でも中間ボーナスくらいは欲しい(星船撃墜らへんまでとか)流石に71を超えるステージでたった5種類は・・・ -- 雷酸 (2009-02-14 10:55:16)
  - 最低でも体力引き継ぎだけは欲しいです、もう初期体力200から鬼畜100時間稼ぎ(笑)で16800まであげる気力ナイ………… -- 第551突撃砲連隊 (2009-02-14 18:48:22)
  - ラスボスが主砲を出さない・味方が通信をしない・BGMがないってバグですかね? -- 名無しさん (2009-02-21 01:03:13)
  - どうせ味方出さずならハイ一みたいな頼りになるのを出してくれ、待機モードの敵に突っ込んでろくに活躍せず散るだけのカスは要らん、あと、低難易度下では乗り物が楽しめるくらいのバランス希望、正直現状では乗り物は空気、それと、このゲームにリアリティを求めるのは酷かもしれないが、EDFの航空戦力は何とかならないのか、イージーのガンシップくらいなら1900年代初期の複葉機のほうが強そう、 -- 名無しさん (2009-02-23 13:15:10)
  - 味方強すぎるとゲームバランスが崩壊しそうだし、ちょっと強くなってる程度でいいかと、それはそうとハイ一ってハイポー・・・いやなんでもありませんごめんなさい -- 雷酸 (2009-02-24 19:23:44)
  - そもそも発売自体に暗雲が・・・、バンダイがD3にブリッシャーの全株式を取得する予定とかなんとか…………(泣) -- 名無しさん (2009-02-28 15:07:02)
  - バンナムめ・・・アイマスの成功だけじゃ飽き足らず、EDFまで飲み込もうと言うのか・・・ http://www.famitsu.com/game/news/1221998\_1124.html -- 名無しさん (2009-03-01 01:59:38)
  - 地球防衛軍のCG映画がてほしい、 -- 名無しさん (2009-03-02 13:53:00)
  - E-コンパットみたいなオープニングになりそうwww -- 名無しさん (2009-03-02 17:45:43)
  - 仮にバンナムがD3吸収してEDF4が出たとしたらひどい内容になりそう・・・VSシリーズがあんなだったし -- 雷酸 (2009-03-04 20:27:06)
  - 忠実にEDF2のリメイクをしてくれるのを祈るばかりです、出来ればこのWikiのアンケートを参考に作ってくれるのが理想ですが・・・ -- 第551突撃砲大隊 (2009-03-05 18:15:52)
  - まったくだ、 -- 名無しさん (2009-03-05 19:13:43)
  - 4要望：陸男陸子、ヘリ男、ヘリ子、海男、海子(水陸両用水上水中面向け魚雷、カ・感電装置つき水中銃等など)4人のワイワイ協力モード、本部で武器ポイントを集めて開発・強化・アーマーの種類変更・強化(移動速度UP・射撃精度UP・自動反撃装置などオプションで) -- 名無しさん (2009-03-06 12:44:59)
  - 虫の多様化・ゴキブリ(攻撃すると飛び回り・たおすと子供をまきちらす)カタツムリ(攻撃をはねかえす・触覚からレーザー) -- 名無しさん (2009-03-06 12:45:34)
  - 海外版公式サイトのスクショ、ムービーの武器がどう見ても日本語な件について -- 雷酸 (2009-03-06 16:54:54)
  - 遠隔操作できるミサイルがあればなんかおもしろいとおもうんですけど、 -- 名無しさん (2009-03-11 23:50:33)
  - 遠隔操作かぁ、確かに面白そうですね、ですが、EDFはMGSみたいに敵がのほほんとして突っ立てはしないので使う機会が極力限られてしまうような気がしてならないのですが・・・ -- 雷酸 (2009-03-12 09:23:25)
  - ちょっと質問があります、今、ニコ動で初期体力INF縛りの人の動画を見てたのですが、地底戦P3の所でやっていたあのバグ技なんですかね、知ってる人がいたら教えてください -- 雷酸 (2009-03-12 10:23:01)
  - そろそろエアバイクの豆鉄砲をM2に -- ライダー (2009-03-17 01:26:34)
  - M2!?!いやいやそれは強力すぎますよ、せめてAF20RARにしてください!!( のコメですが、個人で解決できた・・・気がします、ここに書いて空気を乱してすいませんでした。) -- 雷酸 (2009-03-19 17:58:23)
  - 宇宙大戦争、男たちの機銃砲座、地球侵略群、戦艦、日本特殊部隊、大海獣、EDF2&3・・・これだけあれば、ここに書いてあることの8割は再現できる気がする(コスト的な話は無視して) -- 雷酸 (2009-03-23 20:41:03)
  - 懐かしいですねえ・・・思い出します、H¥ -- 第15突撃大隊 (2009-03-23 21:53:50)
  - 発売すると信じて追加要素を考えた、タイムアタック：アイテム無、(HPは固定、クリア報酬有、ランキング：オフ・オン両方有) ミッション：人命救助(国のお偉いさんを助ける等)ステージ中に散らばってる市民を、COM部隊と同じように集める(合流すると市民はその場で消える)、全滅したらout(市民に近づくと敵出現、市民を攻撃する、救助人数によって成績が変わるとかは無、もう人類滅亡軍なんて言わせない)ちなみにこっちの攻撃では死なない、武器：1&2で人気だった武器の復活、ネタ武器の追加(例、かんしゃくセンター：痲瘋玉を撃つグレラン的なもの、スタンピードの様な軌道を描くので撃った弾が無駄になりやすい、当たると地味に痛いという微妙な代物) マップ：オン線でのフィールドの購入(金かかるしボツろうかと思ったがとりあえず、これを言い訳にオン対戦もできるし、D3にならいくらでも課金してやんよ!)、マップエディット(そのまんま、作ってオンでみんなで遊ぶ、ワクワク酸もビックリのマップを作る「マップ職人」なる者も出る...であろう) アクション：死体のポーズの多彩化(全部うつ伏せだと怖い、あと建物に頭突っ込んだまま死ぬ、余計に怖い、仰向けや壁にもたれかかってもいいじゃない人間だもの、みつと) 兵種：プレイヤーはペイルを追加してくれれば文句は無い(欲言えば性別変更もありで、陸子：ぶかぶかのアーマーをも着こなす、ストーム1より背が小さい、ペリ男：機動性を重視したアーマー(半ズボン)を着る、ジャニ体系、若い、身長はペリ子より若干小さい、ペリ子：前作とほとんど変わらず、身長はストーム1と同じ、最近敵をレイピアで殴るという荒技を生み出した)、身長は、陸子<ペリ男<陸男=ペリ子 -- 雷酸 (2009-03-27 13:37:56)
  - 各種隊員の性別ってのは良いんだけど、それによって性能が変わるとかは要らない気がする、見た目が変わるだけで良いんじゃないかなあ -- 名無しさん (2009-03-31 17:28:24)
  - すいません機動性だのぶかぶかのアーマーだのとかわけわからんこと書いてしまって、ペイルはペイル、陸戦は陸戦と、性能は変わりません、変わるのを見た目だけです(説明不足でスマソ) -- 雷酸 (2009-04-01 08:32:20)



- 4が出るなら味方の武装や行動がランダムで変わったりしたらいいな -- 名無しさん (2009-09-05 20:06:07)
- 
- <http://bbs5.meiwasuisan.com/bbs/bin/read/game/1251822653/> -- 隊員 A (2009-09-11 22:34:50)
- やったー！と言いたいがXbox LIVE整ってない\(^o^)/ -- 只 (2009-09-11 22:46:26)
- サンドロットのホームページに新作開発中ってでてる・・・ -- 酸田 (2009-09-23 16:00:13)
- 万歳！ ううっ・・・(涙) -- 第二混成機動大隊 (2009-09-26 20:06:15)
- 3での投擲武器の仕様変更は、かんしゃく玉を主軸に使う俺には正直辛かった。4が出るなら元に戻してくれ...。 -- 名無しさん (2009-09-30 00:47:56)
- バンザーイ バンザーイ バンザーイ -- F22Jラプター (2009-10-02 16:49:28)
- 酸田さん、それはダイナミック斬(仮)というゲームです。 -- 津川浦の真実を知る者 (2009-10-08 14:17:57)
- 本部の罨か・・・ -- 酸田 (2009-10-08 18:22:17)
- 敵もっと強くていいので液・糸などの壁すり抜けはやめて &25フレーム4人オンラインできたら神 -- 勇氣 (2009-10-13 02:03:37)
- 畜生本部め・・・・・・いつか殺して(ry -- 第二混成機動大隊 (2009-10-28 17:46:14)
- 次作で戦車出ないかな・・・。自走砲でなく、ポイントで強化とかしたい。 -- 名無しさん (2009-11-22 19:26:52)
- ペイルウィング復活希望 -- E.D.Fヘリパイロット (2009-11-29 11:31:08)
- 続編でなら背中装備等の新しい部位装備が欲しいなあ、背面シールドとか・・・無理かな -- INF挑戦中ストーム (2009-11-29 14:14:11)
- オメガチームを自分の部下にして、1チームを10名にすれば問題なし、あとは味方の部隊強化、機械科部隊の投入、ヘリ部隊、戦闘機隊・・・あとは市街地の構成をもっとリアルにすればいいと思われる。 -- オメガ3 (2009-11-30 01:11:23)
- ヘリの反応速度を早くして欲しい、使えない。 -- サンダー (2009-12-20 00:51:27)
- もっとストーリーが欲しい -- がんた - N (2010-01-01 20:45:50)
- 乗物の操作性は良くして欲しい、あとミッションセレクト時に配備する/しないを選べるとかできればいいな。あと、無線や仲間との会話内容は、もっと主人公の圧倒的な強さに驚いて欲しい。 -- 新人隊員 (2010-01-04 00:20:26)
- 無線はもうちょい本格っぽいつかシリアスっぽい感じでもいいんじゃないかな -- 名無しさん (2010-01-06 06:42:40)
- シリアスムードは確かに欲しい、 -- nnn (2010-01-08 23:55:09)
- w w w w w w w -- y y y つよ (2010-01-09 17:50:08)
- 4 4 4 やりてー -- 4 (2010-01-09 17:51:14)
- ホントに出たら、絶対買う・・・ -- 名無しさん (2010-01-26 09:43:39)
- 激しく同意 -- F22Jラプター (2010-01-31 12:15:02)
- はじめまして！さっき、インフェルノレベル全クリしたところです！ジェノサイドつえー。ききたいのですが、エアトータスの最後のやつが、入手できません。どうやったら、できますか？ -- キャリア (2010-02-01 12:49:26)
- ふと思ったんだが・・・この地球防衛軍シリーズがCOD4並みにリアルだったらどんな事になっていただろうか・・・。 -- 名無しさん (2010-02-10 18:23:03)
- エアトータスの、最終系おしえてー -- キャリア (2010-02-14 15:46:16)
- マジレスすると相手が異星人なんで難易度「現実」みたいになる。ネタで答えるならジェノサイドあぼーんのゲームだぞw -- 名無しさん (2010-02-17 13:32:12)
- ジェノサイドさいこう！！！！いま、地球防衛軍2やってる。ペイルウィングの、エナジーケージへるのはやいな -- キャリア (2010-02-19 09:06:00)
- PARつかうと、おもしろい -- キャリア (2010-02-19 09:06:51)
- 異邦人集結むずかったなー、クリアしたときの、喜びおおきかったなー ライサンダーZと、MLAR-10だっけ？あの、超小型ミサイルだすやつ -- キャリア (2010-02-19 09:08:55)
- 4だせよ～ -- 名無しさん (2010-02-26 21:36:56)
- 賛成！！ wiki見てるなら作れ～～俺は買うぞ～～ -- 名無しさん (2010-02-26 21:38:51)
- キャリアさん エアトータス最終系はエアトータスMEです。 -- エクリプス・キャノン (2010-03-08 20:35:36)
- 敵に教えてやれ、簡単に諦めたりはしないと！ -- 4お願いしますorz (2010-03-11 20:42:29)
- 仲間はアイテム回収の敵。 -- ライサンダーZ (2010-03-13 16:47:13)
- 4で地球守りて～ -- 水冷箱 (2010-03-18 03:44:11)
- エメロードとZ E スナイパーとカスケードと対空インパルスの上位武器があれば・・・、あとはシンプルさの維持>これでもいいよ -- 名無しさん (2010-03-21 10:55:11)
- 続き・ペイルウィングには出てほしいけど編隊飛行難しそうだしなにより、ENの管理が難しそうだからいっそペイルウィングにも陸戦部隊を引きつれさせればいいんじゃないかな -- 名無しさん (2010-03-21 11:03:29)
- 続き・無理にペイルウィングを引きつれさせる必要はない気がする、移動速度の違いという問題点の設定はサンドロットがどう活かすか・・・>自分なりに色々意見を書き込ませて頂きました。皆さんはどう思いますか？ -- 名無しさん (2010-03-21 11:11:50)
- いまだにエアトータスMEが、手に入らない・・・ 入手方法教えてえ -- キャリア (2010-04-03 23:01:01)
- 武器はランダム入手。上位武器ならINFでひたすら武器箱取るしかないよ -- 名無しさん (2010-04-06 14:58:41)
- 4出すなら敵側にズメパチ、カマキリ、サソリの3大凶悪虫に新たに登場してほしい！ -- 名無しさん (2010-04-06 15:08:36)
- 3の仲間のレーザーほしいな～ -- 受験だが・・・4期待！ (2010-04-22 23:12:51)
- 4ではヴァラク数匹と四足2～3体を同時に戦いたい。 -- レンジャー2 (2010-05-03 15:49:27)
- 芋虫と龍虫と神獣あわせたようなのだから長さ400mくらいの芋虫で酸を吐きまくるとか -- 南極支部 (2010-05-12 02:55:58)
- あ～ほんとに4やりたい。 -- 蟹 (2010-05-13 22:22:17)
- まだなのか？4の発売はまだなのか！！ -- スモール1 (2010-05-16 17:55:18)
- 久しぶりに来てみたが、まだ4を待つEDFがいるようで安心した。EDF！EDF！ -- 名無しさん (2010-05-20 23:01:48)
- 発売されるその日まで待ちますぜ！！ -- F22Jラプター (2010-05-26 21:59:59)

- 4まだ～？ 敵、武器の種類とか戦術面の強化希望 -- 名無しさん (2010-06-06 11:53:07)
- 蜘蛛うぜー -- 名無しさん (2010-06-13 17:17:55)
  - E3終わったのに4の発表がねえ！！くそうっ！！ -- だれん (2010-06-21 21:32:28)
  - 4444 -- 名無しさん (2010-06-27 03:21:39)
  - >だれんさん 発表されるならE3ではなく東京ゲームショウだと思いますよ、E3はアメリカ市場向けなので -- 津川浦の真実を知る者 (2010-07-06 00:50:27)
  - C70はペイル的存在 -- 名無しさん (2010-07-17 22:12:03)
  - い・つ・ま・で・待・た・せ・る・き・だ、4～！！ -- 名無しさん (2010-08-07 01:34:31)
  - 4は出ないような気がしてきた・・・ -- pekepon (2010-08-15 22:23:36)
  - PSPでやりてー WIIでD3の出ている買わないが -- 皇帝都市（本部） (2010-08-23 19:32:10)
  - ついにEDF4が発売される！ -- 名無しさん (2010-09-05 12:14:47)
  - 「The Earth Defense Force Insect Armageddon」この名で2011年海外で発売が予定されているとの事、公式発表はまだですが、国内版も期待できそうです。 -- 津川浦の真実を知る者 (2010-09-06 01:22:50)
  - 今現在3を攻略中です、GGを入手するために・・・ -- b l u e (2010-09-07 23:18:12)
  - 世界観は3から引き継ぐんだらうか？ -- 名無しさん (2010-09-08 16:23:58)
  - 僕は2のリメイクである事を祈ります。 -- 津川浦の真実を知る者 (2010-09-09 01:13:17)
  - 同意 2のリメイクで世界観は3からの引き継ぎがいい（普通に考えたらそうなると思うが）。 -- 名無しさん (2010-09-09 07:40:48)
  - アンケートのその他いろいろ編はなんでエロサイトに飛ばされるの？ -- ++ (2010-09-14 12:36:10)
  - 垂れ幕の写真、画像補正してみたけどよくわからんな・・・右は蜘蛛のように、左は兵士かヴァラクのように見えるが・・・ -- 南極支部 (2010-09-14 15:24:00)
  - 開発元がサンドロットじゃない・・・。そんな物はもはや地球防衛軍シリーズとは思えません。 -- 津川浦の真実を知る者 (2010-09-19 03:35:41)
  - 海外のパクリか？そんなことする外国は隣国ニカ国だけで十分だ -- ストーム13 (2010-09-23 08:12:58)
  - 俺達はEDF3で戦い続ける、D3がソウドにEDF4を作らせたくまでっ！ -- 名無しさん (2010-09-30 18:37:05)
  - 地球防衛軍4が2011年2月に発売らしい？ -- かかし (2010-10-08 16:39:14)
  - あれを4と呼んでいいんだらうか・・・ -- F22Jラプター (2010-10-09 01:18:36)
  - 4でガトリングランチャー（5000発ぐらい）が出て来てほしい！ -- Q (2010-11-16 22:22:37)
  - 礼賛の連射できる機種とか建物壊せるショットガンとか。 -- 名無しさん (2010-11-26 23:04:20)
  - 4には核ミサイルとかいれて欲しい、爆発範囲は・・・15000ぐらいかな（冗談） -- 名無しさん (2010-11-28 21:17:43)
  - せめて100ぐらいだろ -- 名無しさん (2010-11-28 21:19:16)
  - 防衛軍4が出るなら5も出るのか -- 名無しさん (2010-11-29 14:07:34)
  - 5は2の豪華リメイクで（100ミッション以上）、陸戦、ペイル、そしてフォーリナーによる誘拐から生還して新兵器・特殊能力を持ったストーム1を含める第3の兵種が登場、イギリスと日本を中心に壮大な（嘘）ストーリーが展開される最終作品にして欲しい。・・・ps3で（？・・・亡霊がまだつきまとうようなら6でオンライン専用。 -- テレポート兵士 (2010-12-10 23:28:15)
  - とりあえず、ミッション数を増やすのと、生き残せた仲間を“ストーム1”に編入して持ち越せるようにして欲しい。 を連れまわせれば初心者救済にもなるし。 -- 名無しさん (2010-12-15 22:50:10)
  - どうでもいいがヘクトルの胸部分にある赤白い丸い発光部分の中にあるニッコリ顔マークが怖すぎる、あんなニッコリ顔で市民撃ちまくってるのか・・・ -- 名無しさん (2010-12-18 15:12:02)
  - それ賛成。 -- 名無しさん (2010-12-23 00:12:23)
  - みんな、4が来るぞ！！外注じゃないぞ！「地球防衛軍4」だぞ！！ -- 名無しさん (2010-12-24 23:34:57)
  - サンドロットの4が来るぞおおおおおお -- 名無しさん (2010-12-25 17:01:19)
  - はやく発売日とハードが知りたいですな。 -- 名無しさん (2010-12-26 14:32:18)
  - サンドロットの嬉しいクリスマス・プレゼント・・・？ -- テレポート兵士 (2010-12-26 15:08:55)
  - ポータブル、IA、4、レジェンド...一体何タイトル発売されるのでしょうか...？？個人的にはそろそろエネルギー3倍で武器指定の爆撃ペイル、エネルギー4倍で支援兵器オンリー（嘘）のペイルウイング偵察型が欲しい... -- テレポート兵士 (2010-12-26 16:25:16)
  - サンドロットなんだよね？ホントにサンドロットなんだよね？ -- 名無しさん (2010-12-29 09:52:13)
  - 敵はフォーリナーだよな、おそらく。 -- 名無しさん (2010-12-31 10:44:14)
  - サンドロットのホームページに地球防衛軍4の事が書いてあるので、正真正銘のサンドロット地球防衛軍ですね。 -- 津川浦の真実を知る者 (2011-01-11 03:29:38)
  - 4は是非とも3からの世界観を引き継いでほしいなあ、十中八九なると思うけど。 -- 名無しさん (2011-01-17 18:22:55)
  - に同意、基本的に3の使い回しでそれに2のステージや武器の要素+して2のリメイクとして2011年内に販売してもそんな批判はされなそうに思う、ああでもポータブル版があるか・・・ -- 名無しさん (2011-01-21 14:24:46)
  - うわぁいつhf -- ヴォエ (2011-01-29 22:59:02)
  - ペリ子のパンツ黒いwww -- あっぱい (2011-01-29 23:00:18)
  - イイねまた出るとイイなあ -- 名無しさん (2011-01-29 23:01:36)
  - 4のラスボスはいったいどうなるのやら、えげつないことになりそうな気が・・・ -- 名無しさん (2011-02-04 13:31:38)
  - 武器をカスタマイズさせてくれ -- 名無しさん (2011-02-04 22:53:37)
  - さっきサンドのホームページ覗いてきたよ戦友、俺の目はおかしくなっちゃったようだ、何度見ても地球防衛軍4に見えるぜ -- 名無しさん (2011-02-05 12:11:31)
  - ストリンガーにもっと光を... -- 名無しさん (2011-02-05 22:08:16)
  - 地元が忠実にステージ化されたら燃える -- 名無しさん (2011-02-05 22:12:49)
  - ストリンガーは弾数増やして威力を4000前後にすれば・破壊力の礼賛！貫通力のストリンガーで狙撃中の双壁に！ならん

- かなあ～。 -- 名無しさん (2011-02-07 19:31:38)
- ・ファミ通xbox360のインタビューでEDF4は今年でないと発言があったみたいです・・・ん？箱通でEDF4の話題がでたということは機種は・・・それに09年くらいのインタビューでも箱 でEDFの新作だせたらいいと発言してたしこれは・・・ -- 名無しさん (2011-02-10 18:38:53)
  - ・箱 決定か！ -- 名無しさん (2011-02-10 21:08:12)
  - ・EDF:IAの海外版が6/1に延期したって聞いてショックだったがプレアジ見たら6月に延期になったのアジア版だけで北米版は3月のままだな、ちょっと安心、アジア版のみ日本版の時期に合わせるのね -- 名無しさん (2011-02-17 15:09:56)
  - ・全国のEDFの盟友よ！ -- 名無しさん (2011-03-11 22:48:54)
  - ・みんな地震でやられてないか？大丈夫か？ -- の名無し (2011-03-11 22:51:08)
  - ・全国のストーム1、応答せよ！ -- 本部 (2011-03-13 11:51:37)
  - ・愛しの津川浦（正確に言うと津川浦のモデルとなった場所）が津波に！東北地方ほど酷くはないみたいですが、 -- 津川浦の真実を知る者 (2011-03-15 00:57:47)
  - ・津川浦は構造的に津波に強いかもしれませんが、津川浦駅の所で既に高台だし、もっと上もある。「民宿ゆうき」は津波に吞まれますが、 -- 津川浦の真実を知る者 (2011-04-05 00:54:27)
  - ・4の続報はま～だ～か～。 -- 名無しさん (2011-06-16 23:04:12)
  - ・いよいよIAの発売ですね、楽しみなような、怖いような。 -- 名無しさん (2011-07-06 00:13:17)
  - ・TGS2011で何かしら4の情報が発表されるといいんですが・・・、IAも中々面白い。 -- 津川浦の真実を知る者 (2011-07-10 02:39:29)
  - ・目隠し状態によって難易度を上げるのは辞めて欲しいのだ -- gamma (2011-07-22 22:30:26)
  - ・建造物や樹木を破壊するのに影が消えないぞ 消えるようにしてくれ -- djebel (2011-07-22 22:33:42)
  - ・IAが面白いなんて言った自分がバカだった。やはり外注は外注、本家に勝る事はない・・・ -- 津川浦の真実を知る者 (2011-07-23 01:10:47)
  - ・ 激しく同意 -- 名無しさん (2011-07-31 23:51:12)
  - ・皆さん韓国の実態を知りましょう そしてその事実を周りの人に伝えるのです。日本が守れなくて地球が守れますか？ -- 名無しさん (2011-08-19 23:17:36)
  - ・・・・かのEDF-IA、何気に過去に此处等で出された意見を少なからず反映させていると思うのだが、見ていたのか・・・。 -- 第二混成機動大隊 (2011-09-24 23:54:58)
  - ・ジャンプ力を上げて欲しい、簡単に民家の屋根の上に乗りたいので -- 名無しさん (2011-10-07 02:40:32)
  - ・緊急回避でガードレールぐらいいは破壊してくれるか、多少の段差はバウンドして乗り越えて欲しいです -- 名無しさん (2011-10-07 02:46:04)
  - ・蜘蛛が強すぎる。糸で動きが遅くなる(+多少の攻撃力)で十分だと思います -- 名無しさん (2011-10-07 02:51:24)
  - ・4はもっとアイテム回収が楽になったら嬉しい -- 名無しさん (2011-10-17 15:55:39)
  - ・いいかげん続報がほしいですね。 -- 名無しさん (2011-11-23 02:24:23)
  - ・はやくでろよ -- 名無しさん (2012-01-07 22:01:09)
  - ・ゴリアスシリーズの最終系（SSSとかFとかZとか）が欲しい。カスケードは微妙... -- 名無しさん (2012-02-12 21:25:46)
  - ・まち、出んのか、4？ -- 名無しさん (2012-03-02 02:11:01)
  - ・空中センチリー欲しいぜよ -- 戦場から逃げ延びた人 (2012-04-05 22:47:48)
  - ・【「ファミ通Xbox360・4月号」にて、D3パブリッシャーの岡島信幸氏】先に言っちゃいますけど、「地球防衛軍4」については、まだハードをいっさい発表していませんからね。もしかしたらPCかもしれませんし（笑）。まあでも、「地球防衛軍3」がXbox360のタイトルですから、もうそこを外すわけにはいかないでしょう。プロジェクトの規模としてはシリーズ最大です。大きければいいというわけではありませんが、間違いなく喜んでいただけるタイトルになると思っています。（その後、他の構想段階のゲームについて言及、コアユーザーに喜んでもらえるようなアクションゲームをもうひとつ作ってもいい、3ヶ月後くらいにまとまった話ができるかも） -- 名無しさん (2012-04-14 10:58:21)

名前:

コメント:

---

質問項目募集(?)のお知らせ  
内容があまりにも貧弱なのであなたが聞きたいと思ったことを  
どんどん追加してってください。  
最低限のマナーは守ってくださいね。