

DQ9宝の地図攻略スレまとめ@wikiへようこそ

- 宝の地図攻略スレ、のテンプレ及び質問や答えをまとめているwikiです。
- 基本的にみんなで編集していくページですが、ガセネタは入れないで下さい。

[携帯用メニューへ](#)

以下テンプレ

• 1

ここは宝の地図を攻略するスレッドです
次スレは>>900が立てる事(テンプレはwikiからコピペ)
無理なら他の人をお願いする事

前スレ

【DQ9】宝の地図攻略スレ26

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1250702248/>

関連スレ

【DQ9】宝の地図 場所質問スレ その5

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1249910594/>

【DQ9】錬金レシピスレ 6品目

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/ff/1250607026/>

ツール類に関する話題は以下のスレでどうぞ

【DQ9】地図情報解析依頼スレ2[裏技・改造板]

<http://schiphol.2ch.net/test/read.cgi/gameurawaza/1250917544/>

攻略用情報

• 宝の洞窟確認用地図

<http://2ch-ita.net/up2/download/1250693866.png>

• 洞窟の場所

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/172.html>

• マップ別敵ランク

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/166.html>

• レベル&名前別敵ランク

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/179.html>

• 青宝箱

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/168.html>

• ボス

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/167.html>

• 最強武器一覧

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/151.html>

• 中断技

<http://www15.atwiki.jp/akaitsubasa-dq9/pages/177.html>

• すれ違い通信で盛んに出回っている地図情報(まさゆき、ロッカー等)

<http://www12.atwiki.jp/baramos/pages/53.html>

DQ9宝の地図攻略スレ用まとめwiki(テンプレ・過去スレリンク)

<http://www21.atwiki.jp/dq9takaramatome/>

• 2

Q 地図どこで手に入れるの？

A クエストかクリア後のセントシュタイン城の王様から貰う

クリアして空飛べるようにならないと行けない場所が多いのでまずクリアしろ

Q 地図の場所はどこ？

A >>1見て自力で捜せ、ここで質問してもスルー

Q 中断技ってなに？

A wik見るなりして自分で調べろ、ここで質問してもスルー

- Q Lv50とかなのに貰える地図Lvが低いんですが？
 A PT全員Lv99でも貰えるのはLv50とかそんなもの
 貰えるLvは地図Lvと主人公のLvが関係している
- Q 地図名で出るボスが決まってる？
 A ある程度は地図の名前、Lvで絞り込むことが可能
 ただあんまり名前が悩むよりも、どんどん潜った方がいいかもしれない
- Q バラモスの地図はどうやって？
 A アイスバリー海岸の小島洞穴にある骸骨からのクエストを受ける
 海賊ウーパーを何度も倒していくとクリア条件を満たして貰えるようになる
 ウーパー狩りできれば海辺の洞窟かダーマ付近の海で口笛でも吹いてる
- Q バラモス強いけどなんとかなりませんか？
 A 仁王立ちで防御しろ。盾役はマジックシールド、フバーハ、スカラあれば、
 他にも全員ミラーシールドやって魔法反射でヌッコロスとか。
- Q バラモス倒したら経験値を~って出たんだが？
 A 経験値やれ、あげると強化されて1ずつLv上がっていく
 あげないといつまでたってもLvがあがらない仕様（歴代ボスの地図のみ）
 Lv16まであげると次の歴代ボスの地図を落とすようになる
 Lv低い状態でしか落とさない武具があるのでLv上げる前に必要分拾っておくと良い
- Q メタルキングはどこ？
 Q プラチナキングはどこ？
 A >>1のランク別出現モンスターを参照
 メタルキングは水のマップがランク的には楽に出やすい
 プラチナキングは遺跡の敵ランク12で出現
- Q 青箱の中身って？
 A 一度潜ったらそのダンジョンの構成と青箱の配置は固定される
 各箱の中身のランク、テーブルも固定
 各ランク毎の出現する可能性がある中身は>>1のwiki青宝箱を参照
- Q グレイナルなかなか出ないんですが？
 A Lv70以上の地図で出現する可能性があるの、そこを根気よく
- Q バラモス以外の歴代ボスは？
 A バラモス ムドー ドルماغス（打ち止め）
 グレイナル地図落とす 竜王 デスピサロ ミルドラス（打ち止め）
 他歴代ボスは配信
- Q 敵の出ないフロアがあった
 Q メタキンオンリーフロアでくちぶえ吹いたら敵すり抜けるようになった
 A 既出

• 3

青箱判定目安

- ・最強武器素材武器箱（S箱）
 せかいじゅのは、天使のソーマ、リサイクルストーン
- ・メタスラ箱（A箱）
 3000G、げんま石

上記出たら確定
 1500G以上の箱はバンドラボックスが出るのでそれも目安に
 詳しい中身についてはwiki参照

魔王関連

クエストNo.062 しかばねのきおく

バラモスの地図

Lv01-08 ゆうしゃのブーツ20%-25% シルバーオーブ5%
 Lv09-15 ゆうしゃのふく20% シルバーオーブ6%
 Lv16-99 ムドーの地図 10%-40% シルバーオーブ6%-10%
 ゆうしゃ装備はバラモスレベル上げすぎると取れなくなります。

ムドーの地図

Lv01-08 レイドックブーツ20%-25% イエローオーブ5%
Lv09-15 レイドックの服15% イエローオーブ6%
Lv16-99 ドルマゲスの地図10%-40% イエローオーブ6%-10%

ドルマゲスの地図 地図ドロップなし

Lv01-08 トロデーブーツ20%-25% パープルオーブ5%
Lv09-15 トロデーバンダナ15% パープルオーブ6%
Lv16-56 天空ズボン15%-25% パープルオーブ6%-7%
Lv57-68 天空のかぶと15% パープルオーブ8%
Lv69-99 天空の服15%-25% パープルオーブ8%-10%

グレイナルがボスの宝の地図 確率5%

竜王の地図

Lv01-03 小さなメダル100% ラダトームブーツ15% レッドオーブ5%
Lv04-08 小さなメダル100% ラダトームかぶと15% レッドオーブ5%
Lv09-15 小さなメダル100% ラダトームよろい15% レッドオーブ6%
Lv16-99 小さなメダル100% デスピサロの地図10%-40% レッドオーブ6%-10%

デスピサロの地図

Lv01-03 小さなメダル100% 天空のブーツ15% グリーンオーブ5%
Lv04-08 小さなメダル100% 天空のブーツ20% グリーンオーブ5%
Lv09-15 小さなメダル100% 天空のブーツ25% グリーンオーブ6%
Lv16-99 小さなメダル100% ミルドラスの地図10%-40% グリーンオーブ6%-10%

ミルドラスの地図 地図ドロップなし

Lv01-15 小さなメダル100% グランバニアリスト15%-25% ブルーオーブ5%-6%
Lv16-40 小さなメダル100% グランターバン20%-25% ブルーオーブ6%-7%
Lv41-68 小さなメダル100% グランバニアのくつ20%-25% ブルーオーブ7%-8%
Lv69-99 小さなメダル100% グランバニアローブ15%-25% ブルーオーブ8%-10%

• 4

最強武器について

詳細はwiki や>>1の関連スレを参照

- ・最強武器の元素材は宝の地図で拾う。武器はSランクの青箱。防具は10体のボス
- ・最強武器は何度も錬金で強化して作らないといけない

元素材 1段階強化 2段階強化

大成功確率10~50% (武器に対応する主人公のステータスで変動)

錬金大成功で3段階強化 (最強武器)

3段階目は1段階目からの錬金で大成功しないとけない

確率は高くても50%。低ければ10%

失敗すれば、リサイクルストーンを使ってもう一回はじめから錬金をやり直す必要がある
大成功するかもしれない錬金の時は強制的にセーブされるので、セーブ&ロードが使えない

必要な素材は1回のループでしんかのひせき×4、オーブ×4

・最強武器元素材

ほしくずのつるぎ / きしんのまそう / サウザンドダガー / ひかりの杖
/ グリンガムの鞭 / しゅらの棍 / 竜王の爪 / ひっさつの扇 / グレートアックス
/ 大地くだき / メテオエッジ / 天使の弓 (以上、Sランクの青宝箱から出現)

・最強防具元素材

盾 りんねの盾 ブラッドナイトDrop
頭 じゃいの兜 怪力軍曹イボイノスDrop
(頭 はるかぜのぼうし 邪眼皇帝アウルトDrop)
体上 しょうりの鎧 魔剣神レパルドDrop
体上 そらのトーガ アトラスDrop
体上 天使のローブ 破壊神フォロボスDrop
腕 カグツチの小手 黒竜丸Drop
腕 わざしの手袋 スライムジェネラルDrop
体下 むてきのズボン ハヌマーンDrop

• 5

地図ボスのドロップアイテム

通常ドロップ : レアor超レア
盗む : 通常orレア
オート盗む : レアor超レア
必殺(お宝ハンター) : レア
超必殺(スーパーレレット) : なしorレアor超レア

・必殺(お宝ハンター)詳細
戦闘後に入手不可な通常をひいた時は「何も起こらなかった」になる
戦闘中に入手不可な超レアはそもそも判定に掛からない

・超必殺(スーパーレレット)詳細
発動の為に全員分の「ひっさつのおうぎ」がほぼ必須
効果は以下の3つのいずれか
経験値+お金UP
経験値+お金UP+お宝ゲット(5%のやつ)
経験値+お金UP+レアお宝ゲット(2%のやつ)

スーパーレレットFAQ

Q: 四人全員魔法戦士、盗賊にしないといけないの?
A: パーティ内に魔法戦士、盗賊が一人でもいればOK

Q: レアアイテムと通常アイテムだとメッセージに違いは出る?
A: レアアイテムだと「レアお宝GET」、通常アイテムだと「お宝GET」と異なるメッセージが出る。

Q: 「お宝GET」が出た後にもスーパーレレット繰り返して「レアお宝GET」を出すことは可能?
A: 可能。

Q: 「レアお宝GET」が出る確率はどれくらい?
A: およそ10%前後。

Q: 「レアお宝GET」が全然出ないんだけど...
A: 出ない時は徹底的に出ない。一度ボスを倒して電源リセットするのもアリ。

Q: スーパーレレットでオーブはとれる?
A: オーブは無理。

Q: 100回やっても出ません! > <
A: それEXPLレレットじゃね?

• 6

宝箱

- ・宝箱が出現するのは3階以降、宝箱の上限は各階3個まで
- ・敵のランクは4階毎に変わる(1~4階がランク3なら5~8階はランク4、という具合)
- ・A箱は敵ランク9以上の階、S箱は敵ランク11以上の階で出現(敵ランクの詳細は>>1)

すれ違い通信

- ・すれ違いで交換してる地図データは、「地図No・地図の種類・場所・発見者」

宝の地図の地形割合

洞窟 約30% 遺跡 約40% 氷 約10% 水 約10% 火山 約10%

ボス毎の1階敵ランク・階数の関係表

これ以降、1階敵ランクのことを便宜上ランクと表記

ID	ボス	ランク	階数	レベル	地図名(後半部分)
*1	黒竜丸	1~4	02F~06F	01~26	花 / 岩 / 風 / 空 / 獣 / 夢
		8~9	12F~16F	46~71	

*2 ハヌマーン	1~5	02F~10F	01~44	花 / 岩 / 風 / 空 / 獣 / 夢
	. 8~9	12F~16F	49~74	
*3 スライムジェネラル	1~5	02F~10F	01~47	花 / 岩 / 風 / 空 / 獣 / 夢
	. 8~9	12F~16F	52~77	
*4 Sキラーマシン	. 2~6	04F~12F	13~59	空 / 獣 / 夢 / 影 / 大地 / 運命
	. 8~9	12F~16F	55~80	
*5 イデアラゴン	2~6	04F~14F	16~68	空 / 獣 / 夢 / 影 / 大地 / 運命
	. 8~9	12F~16F	58~83	
*6 ブラッドナイト	3~9	06F~16F	28~86	空 / 獣 / 夢 / 影 / 大地 / 運命
*7 アトラス	3~9	06F~16F	31~89	影 / 大地 / 運命 / 魂 / 闇 / 光
*8 イボイノス	4~9	10F~16F	49~92	影 / 大地 / 運命 / 魂 / 闇 / 光
*9 アウルート	. 4~9	10F~16F	52~95	影 / 大地 / 運命 / 魂 / 闇 / 光
10 レバルド	. 5~9	10F~16F	58~98	魂 / 闇 / 光 / 魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々
11 フォロボス	. 6~9	11F~16F	67~99	魂 / 闇 / 光 / 魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々
12 グレイナル	6~9	11F~16F	70~99	魂 / 闇 / 光 / 魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々

・その他情報については、>>1の敵ランクやボスの情報を参照
スレ内では質問しない事(荒れる原因となります)

・ 7

地図名など

- ・ 地図の階数はその地図のランクに関係
- ・ 地図名の前半部分(はかなき、など)は、その地図のランクに関係
- ・ 地図名の後半部分(花、影、など)は、その地図のボスに関係
- ・ 地図名のたからのちずでは表示されていない部分
(地下道、アジト、墓場、など)は、その地図のランクと階数に関係

レベル 階数

ランク1	01~17	2F~4F
ランク2	01~32	2F~6F
ランク3	01~53	2F~10F
ランク4	10~74	4F~14F
ランク5	22~86	6F~16F
ランク6	37~95	8F~16F
ランク7	52~98	10F~16F
ランク8	46~99	12F~16F
ランク9	49~99	12F~16F

階数 ランク

02F-03F	1~3
04F	1~4
05F	2~4
06F	2~5
07F	3~5
08F-09F	3~6
10F	3~7
11F-14F	4~9
15F-16F	5~9

地図名(前半部分) ランク

はかなき / ちいさな / うす暗き	1~2
ゆらめく / ざわめく	1~4
ねむれる	. 3~4
怒れる / 呪われし	. 3~8
放たれし / けだかき / わななく	5~8
残された	.. 5~9
見えざる / あらぶる / とどろく / 大いなる	7~9

地図名(後半部分) ランク 出現ボスID

花 / 岩 / 風	1~5, 8~9	. 1~3
空 / 獣 / 夢	1~9	1~6
影 / 大地 / 運命	. 2~9	4~9
魂 / 闇 / 光	3~9	7~12
魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々	5~9	10~12

分類名 ランク 階数

地下道 / 洞くつ	. 1~5	2F~7F
-----------	-------	-------

坑道 / 雪道 / 沼地 . 3~8 2F~11F
 アジト / 氷穴 / 地底湖 / 火口 . 1~9 4F~13F
 道 / 雪原 / 湿原 / 牢ごく 2~9 6F~15F
 墓場 3~9 8F~15F
 巣 / 遺跡 / 凍土 / 水脈 . 3~9 10F~16F
 世界 4~9 12F~16F
 奈落 / 迷宮 / 氷河 / 眠る地 / じごく 4~9 14F~16F

• 8

各ボス最浅階出現時のB1F敵ランク、レベル目安表

(B2F+BOSS) . ランク1 . ランク2 . ランク3
 黒竜丸 . Lv01-05 Lv01-08 Lv01-08
 ハヌマーン Lv01-08 Lv01-11 Lv04-14
 スライムジェネラル Lv01-11 Lv04-14 Lv07-17

(B4F+BOSS) . ランク2 . ランク3 . ランク4
 Sキラーマシン . Lv13-23 Lv16-26 Lv19-29
 イデアラゴン Lv16-26 Lv19-29 Lv22-32

(B6F+BOSS) . ランク3 . ランク4 . ランク5
 ブラッドナイト Lv28-38 Lv31-41 Lv34-44
 アトラス Lv31-41 Lv35-44 Lv37-47

(B10F+BOSS) ランク4 . ランク5 . ランク6 . ランク7
 イボイノス Lv49-59 Lv52-62 Lv55-65 Lv58-68
 アウルート . Lv52-62 Lv55-65 Lv58-68 Lv61-71
 レパルド . . Lv58-68 Lv61-71 Lv64-74

(B11F+BOSS) ランク6 . ランク7 . ランク8 . ランク9
 フォロボス . Lv67-77 Lv70-80 Lv73-83 Lv76-86
 グレイナル Lv70-80 Lv73-83 Lv76-86 Lv79-89

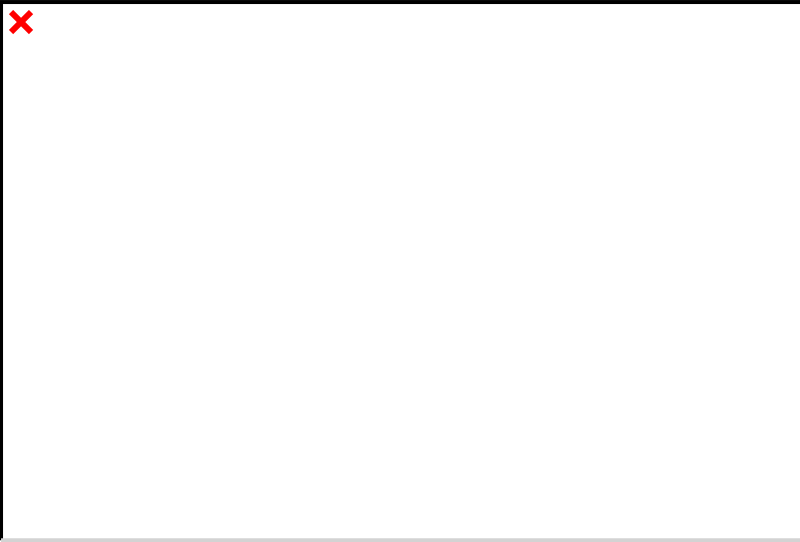
ランク12の敵が出現するマップ (1F敵ランク9、階数13以上) のレベル目安表

前提条件：地図名の前半部分が

残された / 見えざる / あらぶる / とどろく / 大いなる のいずれか

ボス	レベル	地図名(後半部分)
黒竜丸	. 52~71	花 / 岩 / 風 / 空 / 獣 / 夢
ハヌマーン	55~74	花 / 岩 / 風 / 空 / 獣 / 夢
スライムジェネラル	58~77	花 / 岩 / 風 / 空 / 獣 / 夢
Sキラーマシン	. 61~80	空 / 獣 / 夢 / 影 / 大地 / 運命
イデアラゴン	64~83	空 / 獣 / 夢 / 影 / 大地 / 運命
ブラッドナイト	67~86	空 / 獣 / 夢 / 影 / 大地 / 運命
アトラス	70~89	影 / 大地 / 運命 / 魂 / 闇 / 光
イボイノス	73~92	影 / 大地 / 運命 / 魂 / 闇 / 光
アウルート	. 76~95	影 / 大地 / 運命 / 魂 / 闇 / 光
レパルド	. 79~98	魂 / 闇 / 光 / 魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々
フォロボス	. 82~99	魂 / 闇 / 光 / 魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々
グレイナル	85~99	魂 / 闇 / 光 / 魔神 / 星々 / 悪霊 / 神々

宝の洞窟確認用地図(クリック別ウィンドウで大きく表示)



- 宝の洞窟確認地図に無い地図が作成された。当時すれ違い通信をしていない、またチートも行っていない。そういうことはあるのか？ -- ukya (2009-10-01 14:04:35)
- f d r f f s t t f f w d h y ? ? -- イーブル、スティーブ (2012-02-27 17:15:33)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿