

ロックマンDASH2エピソード2 大いなる遺産

• ロックマンDASH2エピソード2 大いなる遺産

◦ ID+ゲーム名

- お金&タンク
- ライフ&ウェポンエネルギー
- 色々
- 好感度修正
- ウェポン
- バスターのパラメータマックス
- バスターのデータ上の最大値がB
- マップ名変更
- DASH2のアホコード。

ID+ゲーム名

```
_S ULJM-05216 or _S ULJM-05037  
_G Rockman Dash 2
```

2006/08/18(金) 23:04:44 ID:1RWXTNc9

お金&タンク

```
_C Money  
_L 0x205ADD24 0x0098967F  
_C tank  
_L 0x205ADD6C 0x63636363
```

tankはライフ&ウェポン、後は自分でよろしく。

2006/09/29(金) 09:23:53 ID:irhM01+5

ライフ&ウェポンエネルギー

```
_C1 LIFE INFINITY  
_L 0x008579A0 0x000000A0  
_C1 SP WEAPON ENERGY INFINITY  
_L 0x20857AC0 0x7FFF7FFF  
_L 0x10857ACA 0x00000100
```

修正版で適応しています。

2006/09/29(金) 16:22:42 ID:irhM01+5

色々

ロックマンDASH2追加

```
_C1 PLAY TIME 00:00:00  
_L 0x205ADD1C 0x00000000  
_L 0x205ADD20 0x00000000  
_CO GOOD FEELING 65535  
_L 0x105ADD3E 0x0000FFFF  
_L 0x105ADD40 0x00000000  
_CO GOOD FEELING -65535  
_L 0x105ADD3E 0x00000000  
_L 0x105ADD40 0x00000202
```

GOOD FEELINGは好感度の意
好感度については攻略サイトなどを参照

好感度はどちらか一方のみをONにすること

ゲームを進めながらだから、時間がかかりそうだ・・・

2006/09/29(金) 18:20:55 ID:irhM01+5

好感度修正

```
_CO GOOD FEELING
_L 0x205ADD3C 0xFFFFFFFF
_L 0x105ADD40 0x00000000
_CO NORMAL FEELING
_L 0x205ADD3C 0x00000000
_L 0x105ADD40 0x00000101
_CO BAD FEELING
_L 0x205ADD3C 0x00000000
_L 0x105ADD40 0x00000202
```

町の人とロールちゃん共通

2006/09/30(土) 10:51:36 ID:A5hmbq/8

ウエポン

ロックマンDASH2追加

```
_CO EQUIPMENT SP WEAPON
_L 0x00857ABE 0x000000xx
_CO SP WEAPON ALL
_L 0x10857EB0 0x0000FFF8
_CO BUSTOR ALL
_L 0x10857EB2 0x0000FFE3
_L 0x10857EB4 0x0000FFFF
_CO BODY ALL
_L 0x10857EB6 0x0000060F
_L 0x10857EB8 0x00003E0F
_CO ITEM ALL
_L 0x20857EC0 0xFFFF07F1F
_L 0x20857EC4 0xF03FFFFFF
_L 0x10857EC8 0x0000FFFF
```

- 03 クラッシュボム
- 04 バスターキャノン
- 05 ハイパーシェル
- 06 ホーミングミサイル
- 07 アースクリーパー
- 08 バキュームアーム
- 09 リフレクトアーム
- 0A シールドアーム
- 0B ブレードアーム
- 0C シャイニングレーザー
- 0D マシンガンアーム
- 0E スプレッドバスター
- 0F アクアブラスター
- 10 リモートチャージ
- 11 ドリルアーム

リモートチャージとドリルアームは、SP WEAPON ALLで出現しない(フラグが立っていない)ので、出現させたい場合は、ITEM ALLで開発してもらおう

2006/09/30(土) 11:17:18 ID:A5hmbq/8

バスターのパラメータマックス

```
_C1 BUSTER PARAMETER MAX  
_L 0x20857B34 0x07070707
```

2007/01/21(日) 11:37:30 ID:V5J6OgZm

バスターのデータ上の最大値がB

```
_C0 BUSTER PARAMETER MAX  
_L 0x20857B34 0x0B0B0B0B
```

KEY1 KEY2 KEY3 KEY3 x

```
_C0 WEAPON CHANGE[R+L+KEY1]  
_L 0xD082DEF2 0x00001E00  
_L 0x00857ABE 0x00000004  
_C0 WEAPON CHANGE[R+L+KEY2]  
_L 0xD082DEF2 0x00002E00  
_L 0x00857ABE 0x00000005  
_C0 WEAPON CHANGE[R+L+KEY3]  
_L 0xD082DEF2 0x00004E00  
_L 0x00857ABE 0x00000006  
_C0 WEAPON CHANGE[R+L+KEY4]  
_L 0xD082DEF2 0x00008E00  
_L 0x00857ABE 0x0000000E
```

スタートメニューで武器切り替えをすると有効

2007/01/30(火) 01:30:01 ID:9ZgQOjHF

マップ名変更

```
_C MAP Name Change  
_L 0x205ADD0C 0x00000003
```

マップ名が「デモステージ」になり、マップ移動が出来なくなる。
町の門をくぐっても移動できる。行き過ぎるとMAP外に落ちてしまう。
このコードをON OFFにしてMAP移動するとバグるので注意。

2007/07/03(火) 18:52:53 ID:e+BPvJzx

DASH2のアホコード、

```
_C AHO Code  
_L 0x20857b34 0x170b1b7b
```

データ部は

17は改良の余地あり

0bは多分無い

1bは余地あり

7bを58に変えればバスターの色が赤くなる。

注意

周りに壁が全く無い場所（マスタールーム前のセンターエリア等）でバスターを打ち続けたい。