

クイーンズブレイド スパイラルカオス

- クイーンズブレイド スパイラルカオス
 - ゲームID/タイトル
 - 所持金99999
 - アイテム全て
 - 再行動
 - 簡易再動コード
 - フリートーク
 - スペシャルのキャラ
 - ジュークボックス
 - CG全て
 - デモ全て
 - 経験値
 - 戦闘後取得経験値100
 - コスチューム全開
 - 味方手動ユニット移動力99
 - 味方手動ユニット近接攻撃射程99
 - 味方手動ユニット全回避
 - 味方手動ユニット鉄壁
 - 味方手動ユニット覚醒
 - 覚醒時の攻撃倍率
 - 覚醒時の命中倍率
 - 味方手動ユニット、指定すると回復
 - 敵ユニット、指定するとボロボロ
-

ゲームID/タイトル

```
_S ULJS-00190  
_G Queens Blade Spiral Chaos
```

所持金99999

```
_CO Money 99999  
_L 0x201992E8 0x0001869F
```

アイテム全て

```
_CO ITEM ALL  
_L 0x80199350 0x00500001  
_L 0x00000032 0x00000000
```

再行動

```
_C0 Saikoudou  
_L 0xD0000003 0x10008000  
_L 0x801D7C5D 0x00200150  
_L 0x00000004 0x00000000
```

を押すと再行動できるようになります

簡易再動コード

```
_C0 Infinity Move  
_L 0x2007F260 0x24020000
```

暗くなっても動かせるよ

フリートーク

```
_C0 FreeTalk  
_L 0x00199310 0x00000000
```

スペシャルのキャラ

```
_C0 Sp Chara All  
_L 0x40199084 0x00080001  
_L 0xFFFFFFFF 0x00000000
```

ジュークボックス

```
_C0 Juke Box All  
_L 0x101990C4 0x0000FFFF  
_L 0x001990C6 0x0000007F
```

CG全て

```
_C0 CG All  
_L 0x001990D9 0x000000FF  
_L 0x101990DA 0x0000FFFF  
_L 0x101990DC 0x0000FFFF
```

デモ全て

```
_C0 Demo All  
_L 0x101990EC 0x0000FFFF
```

経験値

```
_C0 EXP  
_L 0x8017ACDA 0x00xx005C  
_L 0x10002710 0x00000000
```

xx=人数 始めは4人 (xx=04)
戦わなくてもLvが99になれる

戦闘後取得経験値100

```
_C0 EXP 100  
_L 0x20244150 0x00000064
```

一回の戦闘で1レベルアップする
10000にしたらmaxになった

コスチューム全開

```
_L 0x00199339 0x0000000F
```

味方手動ユニット移動力99

```
_C0 Friend Unit Move99  
_L 0x200C1DBC 0x82020068  
_L 0x200C1DC0 0x30420007  
_L 0x200C1DC4 0x54400005  
_L 0x200C1DD0 0x34020063
```

味方手動ユニット近接攻撃射程99

```
_C0 Friend Unit S Range99  
_L 0x200C2650 0x82020068  
_L 0x200C2654 0x30420007  
_L 0x200C2658 0x54400005  
_L 0x200C2664 0x34020063
```

味方手動ユニット全回避

```
_C0 Friend Unit Yamigkure  
_L 0x20071C64 0x80820068  
_L 0x20071C68 0x30420007  
_L 0x20071C6C 0x54400003  
_L 0x200C8808 0x80820068  
_L 0x200C880C 0x30420007  
_L 0x200C8810 0x104001C5
```

味方手動ユニット鉄壁

```
_C0 Friend Unit DefUp  
_L 0x200724BC 0x80820068  
_L 0x200724C0 0x30420007  
_L 0x200724C4 0x54400006  
_L 0x200724D0 0x3C020000
```

味方手動ユニット覚醒

```
_C0 Friend Unit Kakusei
_L 0x20071CA8 0x00000000
_L 0x20071CB4 0x80820068
_L 0x20071CB8 0x30420007
_L 0x20071CBC 0x54400005
_L 0x200723DC 0x00000000
_L 0x200723E8 0x80820068
_L 0x200723EC 0x30420007
_L 0x200723F0 0x54400005
```

覚醒時の攻撃倍率

```
_C0 Kakusei Attack Rate
_L 0x200723F8 0x3C02gggg
```

覚醒時の命中倍率

```
_C0 Kakusei Hit Rate
_L 0x20071CC4 0x3C02gggg
```

- ggggの値
- 4000 2倍
- 4080 4倍
- 4100 8倍
- 42C8 100倍
- 447A 1000倍

イベント戦闘はしんない

味方手動ユニット、指定すると回復

```
_C0 Friend Unit Recover
_L 0x20001050 0x0A2306E5
_L 0x2007F274 0x0E200400
_L 0x20001000 0x3C013F80
_L 0x20001004 0xAC810048
_L 0x20001008 0x3C013F80
_L 0x2000100C 0xAC81004C
_L 0x20001010 0xAC810050
_L 0x20001014 0xAC810054
_L 0x20001018 0xAC810058
_L 0x2000101C 0xAC81005C
_L 0x20001020 0xA4800018
_L 0x20001024 0xA4800014
_L 0x20001028 0x24012710
_L 0x2000102C 0xA4810016
_L 0x20001030 0x9082006D
_L 0x20001034 0x304200F7
_L 0x20001038 0xA082006D
```

敵ユニット、指定するとボロボロ

```
_C0 Enemy Unit Weakness
_L 0x20001098 0x0A22D709
_L 0xD0000000 0x10008010
_L 0x2007EC88 0x0E200418
_L 0xD0000000 0x10008040
_L 0x2007EC88 0x0E22D709
_L 0x20001060 0x3C013000
_L 0x20001064 0xAC810048
_L 0x20001068 0x3C013000
_L 0x2000106C 0xAC81004C
_L 0x20001070 0xAC810050
_L 0x20001074 0xAC810054
_L 0x20001078 0xAC810058
_L 0x2000107C 0xAC81005C
_L 0x20001080 0x2401270F
_L 0x20001084 0xA4810018
_L 0x20001088 0x2401270F
_L 0x2000108C 0xA4810014
_L 0x20001090 0xA4800016
```

操作：

- 四角+上ボタンで効果ON
- 四角+下ボタンで効果OFF

注意：味方NPCユニットも同効果(爆)
