

DISSIDIA FINAL FANTASY UNIVERSAL TUNING

- DISSIDIA FINAL FANTASY UNIVERSAL TUNING

- ID+ゲーム名
- ギル最大
- PP最大
- 全キャラクター経験値MAX
- 武器防具99個
- アクセサリ-99個
- 召喚獣全開
- 戦闘後獲得AP最大
- フォースとEXコアの出現フラグ
- フォースの個数
- 戦闘中のアビリティなど
- CPUの戦闘中のアビリティなど
- 透明化
- CPUを透明化

ID+ゲーム名

```
_S ULJM-05550  
_G DISSIDIA_FF_UT
```

もし上のでだめなら

```
_S NPJH-50065  
_G DFFUT
```

ギル最大

```
_CO GIL MAX  
_L 0x2043BB20 0x05F5E0FF
```

PP最大

```
_CO PP [0-3B9AC9FF]  
_L 0x20446240 0x05F5E0FF
```

全キャラクター経験値MAX

```
_CO ALL CHARA EXP MAX  
_L 0x8042CF0C 0x001604B6  
_L 0x1000FFFF 0x00000000
```

武器防具99個

```
_CO WEAPON AND ARMOR 99  
_L 0x8043A7BE 0x01DB0004  
_L 0x10000063 0x00000000
```

アクセサリ-99個

```
_CO ACCESSORY 99
_L 0x8043AFBE 0x023D0004
_L 0x10000063 0x00000000
```

注意

このコードを使用してセーブしたらカスタマイズ画面に行こうとするとフリーズするデータになってしまいました。見ての通り武器防具とともに一部明らかに間違っているのです。

召喚獣全開

```
_CO ALL SUMMON
_L 0x8043B8C0 0x00330008
_L 0x10000003 0x00000000
```

戦闘後獲得AP最大

```
_CO AP MAX AFTER BATTLE
_L 0x201F3878 0x00000000
```

注意

AP獲得直前にフリーズします。

フォースとEXコアの出現フラグ

```
_CO Force & Core
_L 0x003BBAD0 0x0000000x
```

フォースの個数

```
_CO Force
_L 0x103BBAE0 0x0000xxxx
```

戦闘中のアビリティなど

```
_CO Ability
_L 0x103D5D1C 0x0000xxxx
```

CPUの戦闘中のアビリティなど

```
_CO CPU Ability
_L 0x103D6BAC 0x0000xxxx
```

透明化

```
_CO Invisible
_L 0x603FEAD4 0x00000000
_L 0x00020001 0x00000040
_L 0x603FEAE4 0x00000000
_L 0x00020001 0x00000040
_L 0x603FEAF4 0x00000000
_L 0x00020001 0x00000040
```

CPUを透明化

```
_C0 CPU Invisible
_L 0x603FED3C 0x00000000
_L 0x00020001 0x00000040
_L 0x603FED4C 0x00000000
_L 0x00020001 0x00000040
_L 0x603FED5C 0x00000000
_L 0x00020001 0x00000040
```