

# ファンタースターポータブル2

---

## • ファンタースターポータブル2

### ◦ ID+ゲーム名

- HP・PP・ブラストゲージ関連
- 経験値関連
- タイプ(職業)関連
- 武器強化関連
- アイテムドロップ関連
- モーションn倍
- カメラ制限解除
- メセタ最大
- アイテム減少無効
- 称号全開
- モンスター図鑑全開
- 武器図鑑から武器実体化(L+R+ )
- ミッションSランク
- バトル関連
- ウェポン収集率 100%
- クエストの人数制限解除
- クエストのレベル制限解除
- クエスト全開(ネタコード)
- 祈祷
- オルガディラン・ケーキ屋・ピザ屋出現
- 緊急ミッション発生
- 武器の特殊効果を常時発動
- マイカード最大ダメージの変更法
- 所持アイテム変更方法
  - 所持アイテム変更法おまけ(コクイントウ解放)

---

## ID+ゲーム名

DL版

\_S ULJM-05493

\_G PHANTASY STAR PORTABLE 2

UMD版

\_S NPJH-50043

\_G PHANTASY STAR PORTABLE 2

---

## HP・PP・ブラストゲージ関連

HP減少無効

\_CO HPMAX

\_L 0x115ECFA0 0x0000270F

\_L 0x115ECFA4 0x0000270F

\_L 0x115E9810 0x0000270F

\_L 0x115E9814 0x0000270F

## HP減少無効その2

```
_CO HPMAX02  
_L 0x115E9810 0x0000270F  
_L 0x115E9814 0x0000270F  
一定の値で固定しているだけなので  
固定している値以上のダメージを食らえば死ぬ。
```

## 無敵

```
_CO Super Armor  
_L 0x20222128 0x24020000
```

## 無敵効果OFF

```
_CO Super Armor Off  
_L 0x20222128 0x0e2814eb
```

## PP減少無効

```
_CO PP The decrease invalidity  
_L 0x2028003c 0x00e01021  
_L 0x2028007c 0x00e01021
```

## PP減少無効(修正版)

```
_CO PP The decrease invalidity Correction  
_L 0x2022d480 0x00608023  
_L 0x2027dea4 0x00c01021  
_L 0x2027dee0 0x00c01021  
_L 0x2027df90 0x00608023  
_L 0x2028003c 0x00e01021  
_L 0x2028007c 0x00e01021
```

## プラストゲージMAX

```
_CO BGmax  
_L 0x00A1FB9B 0x00000028
```

## 経験値関連

### 経験値最大

```
_CO TOTAL EXP MAX  
_L 0x20A178A0 0x0575E0FF
```

## 獲得経験値n倍

```
_CO EXP N TIMES  
_L 0x2001DEE4 0x00059xxx  
-xxx=  
-800(1倍)/840(2倍)/880(4倍)/8C0(8倍)/900(16倍)/940(32倍)/  
980(64倍)/9C0(128倍)...B00(4096倍)...CC0(524288倍)まで動作確認
```

倍率別

## タイプ(職業)関連

職業経験値n倍

```
_C0 JOB EXP N TIMES
_L 0x2001EC64 0x00058xxx
-xxx=
-040(2倍)/080(4倍)/0C0(8倍)/100(16倍)/140(32倍)/180(64倍)/
1C0(128倍)/200(256倍)/240(512倍)/280(1024倍)/
2C0(2048倍)/300(4096倍)まで動作確認
-入手値の表示には反映されない
```

+ 倍率別

エクステンドポイントなしでグレードアップ可能

```
_C0 NO EXTEND RANK UP
_L 0x20010CE4 0x24060000
_L 0x20010D34 0x24060000
_L 0x2006748C 0x00000000
```

```
コードを使ってポイントがマイナスになってグレードアップできなくなった場合の救済コード
ハンターの使用エクステンドポイント 0
_L 0x10A1FBEE 00000000
レンジャーの使用エクステンドポイント 0
_L 0x10A1FBFC 00000000
フォースの使用エクステンドポイント 0
_L 0x10A1FC0A 00000000
プレイヤーの使用エクステンドポイント 0
_L 0x10A1FC18 00000000
```

職業Lv All Max

```
_C0 ability
_L 0x20A1FBDC 0xEA5F001E
_L 0x20A1FBE0 0xEA5F001E
_L 0x20A1FBE4 0xEA5F001E
_L 0x20A1FBE8 0xEA5F001E
```

## 武器強化関連

強化時の攻撃増加量

```
_C0 Offensive power the amount increased
_L 0x20293fec 0x2403xxxx
-xxxx=
-0063(99)/03E7(999)/270F(9999)
```

強化時に武器属性値&属性変更

```
_C0 attribute value change
_L 0x20002050 0x240200xx
_L 0x20002054 0xA2220015
_L 0x20002098 0x0A20404D
_L 0x2029400C 0x0E200814
-xx=
-00(00)/3C(60)/64(100)
```

```
_CO attribute change
_L 0x20002058 0x240200xx
_L 0x2000205C 0xA2220014
-xx=
-00(無)/01(炎)/02(氷)/03(雷)/04(土)/05(光)/06(闇)
```

+ 属性別100%

エクステンドコードなしで最終強化可能

```
_CO NO EXTEND Strengthening
_L 0x200B4B58 0x1000FFF3
```

強化回数増えない

```
_CO Attribute No Limit
_L 0x20010148 0x00000000
要するに無限強化
```

## アイテムドロップ関連

指定アイテムドロップ アイテムコード用

```
_CO Drop Change
_L 0x20296BC8 0x24020008
_L 0x20296864 0x00000000
_L 0x202968A0 0x10000080
_L 0x20296aac 0x3c03aaaa
_L 0x20296ab0 0x2463bbbb
アイテムコードの0xaaaabbbbに対応
```

ドロップ率変更

```
_CO skill
_L 0x20296BC8 0x24020005
_L 0x20296864 0x00000000
_L 0x202968A0 0x10000010
_CO Wepon
_L 0x20296BC8 0x24020008
_L 0x20296864 0x00000000
_L 0x202968A0 0x10000080
_CO Meseta
_L 0x20296BC8 0x24020008
_L 0x20296864 0x00000000
_L 0x202968A0 0x10000050
```

上記2つのドロップ率を元に戻す

```
_CO Drop Normal
_L 0x20296BC8 0x00601021
_L 0x20296864 0x14600014
_L 0x202968A0 0x10400080
_L 0x20296AAC 0x88430019
_L 0x20296AB0 0x98430016
```

エネミードロップ指定

\_CO Enemy Drop Change  
\_L 0x20296A2C 0x2404000x  
\_L 0x20296A3C 0x10000005  
xは0でノーマル、1でレアっぽい

### エネミードロップ指定を解除

\_CO Enemy Drop Normal  
\_L 0x20296864 0x10000030  
\_L 0x20296868 0x24110000

### ボス箱レアドロップ

\_CO Boss Box Rare  
\_L 0x20296cc0 0x24020000

### ドロップアイテムの属性値60%

\_CO Drop\_Item\_Attribute\_value\_60%  
\_L 0x202962C0 0x10000009  
\_L 0x202962D8 0x00000000  
拾った武器・防具の属性値が必ず60%  
(無属性を拾った場合は当然無効)

### モーションn倍

\_CO Motion n Twice  
\_L 0x20002000 0x3c01xxxx  
\_L 0x20002004 0x0a2bd53b  
\_L 0x20002008 0x4481a000  
\_L 0x2021cf34 0x0e500800  
xxxx : 倍率  
3F80 : 通常 4000 : 2倍 4040 : 3倍 4080 : 4倍  
推奨 3FA0~3FC0

### 使えない奴こっち

\_CO Motion n Twice (ver.2)  
\_L 0x20002000 0x3c01xxxx  
\_L 0x20002004 0x0a2bd53b  
\_L 0x20002008 0x4481a000  
\_L 0x2021cf34 0x0e200800

+ 倍率別

### カメラ制限解除

\_CO Camera No Limit  
\_L 0x202d2d78 0x00000000  
\_L 0x202d2d7c 0x00000000  
\_L 0x202d2d8c 0x10000003

カメラ制限解除修正版(自キャラ透けない)

```
_CO Camera No Limit (ver2)
_L 0x202d2d78 0x00000000
_L 0x202d2d7c 0x00000000
_L 0x202d2d8c 0x10000003
_L 0x20001a00 0x3c013f80
_L 0x20001a04 0x44816000
_L 0x20001a08 0x0a27c06f
_L 0x20001a0c 0xe62c022c
_L 0x2022b0ac 0x0e200680
```

## カメラ制限解除修正版(ロビーに対応)

```
_CO Camera No Limit (ver3)
_L 0x202d2d78 0x00000000
_L 0x202d2d7c 0x00000000
_L 0x202d2d8c 0x10000003
_L 0x20256ad4 0x3c013f80
_L 0x20256ad8 0x44811000
_L 0x202180a8 0x00000000
_L 0x202180b8 0x3c013f80
_L 0x202180bc 0x44811000
```

## カメラの距離

```
_L 0x2067c3e0 0xFFFFFFFF
_L 0x2067c408 0xFFFFFFFF
```

通常が0x3F800000  
数値を小さくすると近づいて、大きいと離れる

## メセタ最大

```
_CO MONEY MAX
_L 0x20A1FBA4 0x05F5E0FF
```

## アイテム減少無効

```
ミッション中
_CO Item The decrease invalidity
_L 0x202856f8 0x00000000
スケド無限は割愛
トラップのみ
_CO Trap The decrease invalidity
_L 0x202831f4 0x00000000
```

## 称号全開

```
_CO All Title On
_L 0x00A38E00 0x000000FA
_L 0x20A38E04 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E08 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E0C 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E10 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E14 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E18 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E1C 0xFFFFFFFF
_L 0x20A38E20 0xFFFFFFFF
```

## モンスター図鑑全開

```
_C0 Monster Zukan ALL(Page1)
_L 0x80A390EA 0x00BD0001
_L 0x1000270F 0x00000000
_C0 Monster Zukan ALL(Page2)
_L 0x80A39264 0x001C0001
_L 0x1000270F 0x00000000
```

## 武器図鑑から武器実体化(L+R+ )

```
_C0 Create weapons in weapon's illustrate
_L 0x203C7A4C 0x0E200214
_L 0x20000860 0x03E00008
_L 0x2000085C 0xAC710000
_L 0x20000858 0x246307E0
_L 0x20000854 0x3C030880
_L 0x20000850 0xBA2300FC
_L 0xD0000010 0x10002300
_L 0x600007E0 0x00000004
_L 0x00800002 0x000000FC
_L 0x10000000 0x00000000
_L 0x20000800 0x088007F0
_L 0x20000820 0x08800804
_L 0x60000810 0x00000004
_L 0x00400002 0x00000000
_L 0x10000000 0x00000000
_L 0xE0010000 0x10000806
_L 0x30300014 0x00000810
_L 0xE1060000 0x000007F4
_L 0xE0040000 0x00000806
_L 0x60000800 0x00000004
_L 0x00400002 0x00000000
_L 0x10000000 0x00000000
_L 0x20000810 0x09233FA0
_L 0x000007F4 0x00000001
_L 0xD0000000 0x30002300
_L 0x000007F4 0x00000000
```

注意1：実体化した武器は倉庫の中に出現

注意2：有効にして図鑑を再開してください。

注意3：武器のランクが違う時はDressing Roomへ入る 出るで解決

注意4：実体化するアイテムより上のアイテムは倉庫に入れるとなかなか実体化できない

(例) スピア系の武器を実体化したいのならソード系ナックル系を倉庫に入れてはいけない

注意5：実体化時に武器の持ち物が全てFULL強化武器(エクステンドコード強化武器)だと

実体化するものが全てFULL強化の物しか出なくなる

(要するに手持ちの武器によって実体化される武器が変わってくる)

中華製なので日本語がおかしいのは仕様

服の方は\_L 0x00800002 0x000000FCを\_L 0x00800002 0x0000000Cへ変更する

## ミッションSランク

```
_C0 missonS
_L 0x10A31B88 0x00000107
動かない可能性大とのこと
_C0 Misson Result S
_L 0x20009330 0x240303E8
別コード
```

### ピットの討伐依頼

\_L CO PIT Client

\_L 0x00A2554D 0x00000032

\_L 0x00A2554E 0x00000032

\_L 0x00A2554F 0x00000032

上から3行入力で3種類のモンスター討伐数50匹に、末尾の32(16進数)を変更すれば増減可能。  
コードON後、ミッションに行ったり部屋を出入りすればOK。

### バトル関連

リザルト表示ポイント80000

0x20a1852c 0x00013880

総ポイント80000(Rank:SSS)

0x20a1d444 0x00013880

総バトル回数

0x00a31b8c 0x0000yyyy

バトル勝利数

0x00a31b90 0x0000yyyy

yyyyは任意

バトルポイント リザルト表示(戦績)

ハンター

0x20a18520 0xyyyyyyyyy

レンジャー

0x20a18524 0xyyyyyyyyy

フォース

0x20a18528 0xyyyyyyyyy

プレイヤー

0x20a1852c 0xyyyyyyyyy

0xyyyyyyyyy は0x00013880で8万pt(2万ptで称号)

効かない人はアドレスを+8300hしてみると効くかも

### ウェポン収集率 100%

...

### クエストの人数制限解除

\_L 0x20008460 0x00000000

\_L 0x20008470 0x10000003

### クエストのレベル制限解除

\_L 0x20008490 0x00000000

### クエスト全開(ネタコード)

\_L 0x200083ac 0x24020002

余計なものも出るので危険かもしれない  
ということでネタコード

### 祈祷

- 祈祷効果指定

\_L 0xD0000000 0x10000100

\_L 0x20250D7C 0x240500xx

\_L 0xD0000000 0x30000100

\_L 0x20250D7C 0x02602821  
( 祈禱中にL ボタンを押し続ける )

xx : 効果  
01 : HP  
02 : 攻撃力  
03 : 防御力  
04 : レアドロップ率  
05 : 消費PP軽減

- 祈禱効果 ( % )

\_L 0x405237EC 0x00070001  
\_L 0xyyyyyyyyy 0x00000000

yyyyyyyy : 1.00で+0%、2.00で+100%  
3f933333 : +15%  
3fc00000 : +50%  
40000000 : +100%  
41300000 : +1000%  
461C4000 : +10000%

レアドロップ率は効いてないように思えるが

1. 10000%くらいにすると装備を必ずドロップするようになる

- 何度でも祈禱できる

\_L 0x200b5fa4 0x00000000  
\_L 0x200b5fac 0xac4005ec

効果は重複しない

---

## オルガディラン・ケーキ屋・ピザ屋出現

\_L 0x2024e114 0x24020000

出現が確認されている場所のみ

---

## 緊急ミッション発生

\_L 0x204411c8 0x24020000

- マルチにはいって1回目のミッションのみ適用 ( タイトルに戻れば再び出現 )
- 出現するミッションは惑星ごとに固定されているので以下の4つしか出現しない
- ケーキ屋やオルガディランとか出現する

パルム 幻影の横坑  
モトゥブ 幻影の樹林  
ニューデイズ 幻影の火孔  
クラッド6 幻影の聖跡

---

## 武器の特殊効果を常時発動

\_C0 Always Special Effects  
\_L 0x20058694 0x24040000

特殊効果に耐性のある敵は無効

---

## マイカード最大ダメージの変更法

マイルームで最大ダメージNNNNと死亡数MMを確認。

32bit で検索範囲を[0x00A00000]から[0x00A80000]にしてHEXの0xNNNN00MMで検索。  
(MMには死亡数、NNNNにはダメージをそれぞれ16進数で入れる。)  
例：ダメージ1000ならNNNNに03e7 死亡数100ならMMに64が入る。

これでサーチすると大体1件か2件しかヒットしないはず、これでコードを作る。

アドレス部分はそのまま使用し、値の部分に0xXXXX00MMを入れる。  
MMは変更せず、XXXXで16進数の形で最大ダメージを指定する。

### セーブする

コレ重要。cwcでメモリ上の最大ダメージを指定しても  
マイルーム等出入りするとセーブデータを参照して勝手に元通りの数値に修正されてしまう。  
これを防ぐにはメモリ上のデータをセーブデータに書き込む必要があるからセーブ必須。

マイルーム等へ出入りすると変更が適応される。  
適応されない場合は一旦ゲーム終了してロードすると適応される。  
それでも適応されない場合はサーチしたアドレスが間違えている。  
サーチして1件もヒットしない場合は[0x00A00000]から[0x00A80000]に変更するとヒットする。

---

## 所持アイテム変更方法

- 01AABBCC-00000000-0R000000-FFFFGHIJ-0KLLMM0N-OO0PQQ
  - A 種類
  - B 種類内番号
  - C メーカー 00:GRM 01:ヨウメイ 02:テノラ 03:クバラ
  - F 攻撃力増加量
  - G 強化した回数 0~A
  - H エクストラコード使用フラグ 0:未使用 1:使用済(能力も変化)
  - I 交換可否フラグ 0:許可 A:禁止
  - J レアリティ&ランク 0で 1 0~2:C 3~5:B 6~8:A 9~E:S
  - K 属性 0:無 1:炎 2:氷 3:雷 4:土 5:光 6:闇 [メモリエディタスタート部分]
  - L 属性値 00~3C:0~60% 80~FF:-128%~-1%
  - M 武器タイプ 00:打撃 01:射撃 03:法撃
  - N 持ち手 00:両手 01:右手 02:左手
  - O リンクされているフォトンアーツの武器種
  - P リンクされているフォトンアーツ
  - Q リンクされているフォトンアーツのレベル
  - R エクステンド時の特殊能力
- 
- 32bitでサーチするアドレス範囲を「00A50000から00A80000」に指定して
  - 手持ちの武器の属性、種類、持ち手(K,L,M,N)からサーチ
- 
- ex.属性が闇20%のハンドガン
  - N M L K
  - 0x02011406

所持アイテム変更法おまけ(コクイントウ解放)

...

