

ペルソナ3ポータブル

• ペルソナ3ポータブル

◦ ID+ゲーム名

◦ 日常関連

- 金
- アイテム
- 装備品
- スキルカード
- 主人公パラメータ
- その他キャラパラメータ
- 体調変動で絶好調
- コミュニティポイント増加すると次のランクのポイント満たす
- リバーズしない
- 時間進まない
- コミュランク（先頭は患者）
- コミュ削除（先頭は患者）
- 日付変更
- 移動速度 n 倍（× 押してる間）
- 宝箱の数を増やす（最大8個）
- 宝箱レア率アップ
- 各階でのランダム効果指定
- ダンジョン内コマンドにデバッグ用選択肢追加
- 効果OFF

◦ 戦闘関連

- 取得経験値n倍
- 敵に気づかれない
- アナライズ即ステータス確認可能
- 全員にハイグロウの効果
- スキル使用時の消費HP・SPなし
- 敵が必ずドロップ
- 戦闘終了時HP・SPが全回復
- 一撃死（ + × ボタン押してる間）
- シャッフルタイム発生しない
- シャッフルタイム必ず発生
- シャッフルタイムでシャッフルしない
- パーティキャラ変更
- 常時ペルソナ召喚時カットイン
- 常時ペルソナ召喚時カットインOFFコード
- 弱点ついたらカットイン
- オラクル何度でも可能
- 同ターンで何回もペルソナ付け替え可能

◦ ペルソナ作成時のLv制限なし

ペルソナ全書全開

- 全書の引き出し額 1 / n 倍 (大雑把に)
- 強制受胎
- タルタロスマップ全開
- その他
 - 難易度
 - クリアフラグ (Select+ 押し)
 - エリザベス / テオ変更
 - 女主人公通常戦闘曲変更
 - タルタロス通常曲変更
 - 改造してることを言われる

ID+ゲーム名

_S NPJH-50040
_G Persona3 Portable

日常関連 金

_CO Money
_L 0x2066B3C4 0x0098967F

アイテム

_CO Item All
_L 0x406671F5 0x003F0001
_L 0x60606060 0x00000000

装備品

_CO Equip All
_L 0x00666CF5 0x00000060
_L 0x10666CF6 0x00006060
_L 0x40666CF8 0x01260001
_L 0x60606060 0x00000000

スキルカード

_CO Skill Card
_L 0x40667384 0x00320001
_L 0x60606060 0x00000000
_L 0x0066744C 0x00000060
_L 0x00667453 0x00000060
_L 0x40667454 0x00050001
_L 0x60606060 0x00000000
_L 0x10667468 0x00006060
_L 0x4066746C 0x00050001
_L 0x60606060 0x00000000
_L 0x10667480 0x00006060

主人公パラメータ

学力

_C0 Academic
_L 0x10666898 0x000003E7

魅力

_C0 Charm
_L 0x1066689A 0x000003E7

勇気

_C0 Courage
_L 0x1066689C 0x000003E7

学力・魅力・勇気

_C0 Academic, Charm, Courage
_L 0x80666898 0x00030001
_L 0x100003E7 0x00000000

現在HP

_C0 Hero HP
_L 0x10666864 0x000003E7

現在SP

_C0 Hero SP
_L 0x10666866 0x000003E7

HPとSPIはLVと連動。最大値を変えるにはLVをいじるのが確実。
LV99で両方コスト(999)。

レベル

_C0 Hero LV
_L 0x00666862 0x000000xx

xx : 01 ~ 63(LV1 ~ 99)以内でないとハングする。

経験値

_C0 Hero EXP
_L 0x206668A0 0x01000000

獲得累計値。そのまま使えばLv99になる。
あまり大きくし過ぎるとマイナスになるので注意。

体調

_C0 Hero Condition
_L 0x006668A4 0x000000xx

xx : 00普通、02絶好調、03疲労、05風邪

その他キャラパラメータ

ゆかり

現在HP

_C0 Yukari HP
_L 0x1066B82C 0x000003E7

現在SP

_C0 Yukari SP
_L 0x1066B82E 0x000003E7

体調

```
_CO Yukari Condition  
_L 0x0066B86C 0x000000xx
```

xx : 00普通、02絶好調、03疲労、05風邪
レベル

```
_CO Yukari LV  
_L 0x0066B8B0 0x00000063
```

xx : 01 ~ 63(LV1 ~ 99)以内でないとハングする。

+ 118hで次のキャラ。
アイギス、美鶴、順平、風花、明彦、乾、ガキ先輩、コロマルの順番。

体調変動で絶好調

```
_L 0x2000E3C0 0x24050002
```

コミュニティポイント増加すると次のランクのポイント満たす

```
_CO Commu  
_L 0x200101a8 0x00000000
```

リバースしない

```
_CO No Reverse  
_L 0x2001af6c 0x00000000
```

時間進まない

```
_CO Select+[Up]repeat [Down]normal  
_L 0xD0000001 0x10000011  
_L 0x2000EC18 0x00000000  
_L 0x2000EC30 0x00000000  
_L 0xD0000001 0x10000041  
_L 0x2000EC18 0xA0447486  
_L 0x2000EC30 0xA044748E
```

Select + 上で時間進まない, Select + 下で普通の状態に戻る

コミュランク (先頭は愚者)

```
_L 0x106668b6 0000xxxx
```

次は+10 h

コミュ削除 (先頭は愚者)

```
_L 0x206668b0 0x00000000  
_L 0x206668b4 0x00000000  
_L 0x206668b8 0x00000000  
_L 0x206668bC 0x00000000
```

次は+10 h

日付変更

```
_C0 Date Change  
_L 0x1066748C 0x0000xxxx
```

xxxx :

4/1からの経過日数を入れて寝たら変更可能。

例：4/6に行くなら0005、5/23に行くなら0034。進む限界は12/7

移動速度n倍（×押ししてる間）

```
_C0 Idou Sokudo  
_L 0xD0000001 0x10004000  
_L 0x203AF114 0xZZZZ0000  
_L 0x200BE240 0x00000000  
_L 0xD0000001 0x30004000  
_L 0x203AF114 0x40400000  
_L 0x200BE240 0x10400012
```

ZZZZ :

4040 : 通常

4000 : 1.5倍

3FC0 : 2倍

階段では×を推さないほうがいい。突き抜けてしまう

宝箱の数を増やす（最大8個）

```
_C0 Treasure  
_L 0x200bc6e0 0x03e00008  
_L 0x200bc6e4 0x24020008
```

宝箱レア率アップ

```
_L 0x200bc8c8 0x24110064  
_L 0x200bc8d4 0x24110064
```

各階でのランダム効果指定

```
_L 0x200ae610 0x2402000x
```

x : 効果

1 : 強敵ばかりでる（紫ばかりの場合もあり）

2 : 敵がいなくて死神が早めに出てくる（宝箱数アップ）

3 : 敵の数が多くレア敵（金）ばかりでる

4 : スタート時に仲間がバラバラ

5 : 遠くまで見通せる（マップ全開）

6 : 敵の死角を突きやすく落とすアイテムをたくさん拾える

7 : バトルのこつうんぬん...経験値アップ

8 : 真っ暗で見えない（マップ開けない）

効果は重複できない

ダンジョン内コマンドにデバッグ用選択肢追加

```
_L 20BC1F94 00080008
```

領域が領域だけに必ず効くとは限らないが。

効果OFF

_L 0x200ae610 0x8c420028

戦闘関連 取得経験値n倍

_C0 EXP

_L 0x202572fc 0x00051xxx

xxx :

040 : 2倍

080 : 4倍

0C0 : 8倍

100 : 16倍

140 : 32倍

180 : 64倍

1C0 : 128倍

200 : 256倍

主人公経験値n倍

_C0 EXP (hero)

_L 0x202573c4 0x00028xxx

xxx :

840 : 2倍

880 : 4倍

8C0 : 8倍

900 : 16倍

940 : 32倍

980 : 64倍

9C0 : 128倍

A00 : 256倍

ペルソナ（主人公の）経験値n倍

_C0 EXP (hero's persona)

_L 0x20257640 0x00028yyy

仲間&仲間ペルソナ経験値n倍

_C0 EXP (others)

_L 0x202574bc 0x0002ayyy

yyy :

040 : 2倍

080 : 4倍

0C0 : 8倍

100 : 16倍

140 : 32倍

180 : 64倍

1C0 : 128倍

200 : 256倍

風花は適用されない

敵に気づかれない

```
_CO Invisible  
_L 0x200E224C 0x24020000  
_L 0x200E9328 0x24020000
```

金シャドウも気づかない。死神は追ってくるけどエンカウントはしない

アナライズ即ステータス確認可能

```
_CO Speedy Analyze  
_L 0x201d1448 0x00000000
```

全員にハイグロウの効果

```
_CO High Grow  
_L 0x202576A0 0x2403022B
```

スキル使用時の消費HP・SPなし

```
_CO NonDec HP&SP (Skill Use)  
_L 0x20001f00 0x03e00008  
_L 0x20001f04 0x24020000  
_L 0x20233a3c 0x0a2007c0
```

敵が必ずドロップ

```
_CO Item Drop 100%  
_L 0x2023822c 0x24020000  
_L 0x202382e0 0x24020000
```

戦闘終了時HP・SPが全回復

```
_CO Total Recovery (After Battle)  
_L 0x201bfdac 0x24020001
```

一撃死 (+ x ボタン押してる間)

```
_CO Single blow death ( + x )  
_L 0xD0000000 0x10006000  
_L 0x20233d90 0xa6400008  
_L 0xD0000000 0x30006000  
_L 0x20233d90 0xa6500008
```

シャッフルタイム発生しない

```
_CO No Shuffle Time  
_L 0x201be364 0x00000000
```

シャッフルタイム必ず発生

```
_CO Absolute Shuffle Time  
_L 0x201be364 0x10000057
```

ストーリーのボス戦時にONにしていると戦闘終了後にフリーズするので注意。

シャッフルタイムでシャッフルしない

```
_C0 Shuffle Time No Shuffle  
_L 0x2015513C 0x24040003  
_L 0x20155144 0xAC44AEE4  
_L 0x20387704 0x08958020
```

パーティキャラ変更

```
パーティ2人目  
_L 0x0066b3c8 0x000000xx  
パーティ3人目  
_L 0x0066b3ca 0x000000xx
```

00 無し
01 主人公
02 岳羽ゆかり
03 アイギス
04 桐条美鶴
05 ヒゲ
06 主人公
07 真田明彦
08 チビ
09 荒垣真次郎
0A コロマル

上の数値は前作の

常時ペルソナ召喚時カットイン

```
_C0 Always Cut-In  
_L 0x201c9060 0x00000000  
_L 0x201c9080 0x10000003  
_L 0x201c90b4 0x1000038e
```

常時ペルソナ召喚時カットインOFFコード

```
_C0 Always Cut-In Off  
_L 0x201c9060 0x1440f76d  
_L 0x201c9080 0x14400003  
_L 0x201c90b4 0x5440038e
```

弱点ついたらカットイン

```
_C0 Weak point Cut-In  
_L 0x201c90b4 0x1000038e
```

オラクル何度でも可能

```
_C0 Oracle allways ok  
_L 0x0066B164 0x00000000
```

同ターンで何回もペルソナ付け替え可能

```
_C0 Persona change allways ok  
_L 0x20209B04 0x00000000
```

ペルソナ作成時のLv制限なし

```
_C0 No LV Limit (Persona Fusion)
_L 0x2005c338 0x00000000
```

ペルソナ全書全開

```
_C0 All_PersonaZensyo
_L 0x80667B38 0x00AD0034
_L 0x00000001 0x00000000
_L 0x80667B3A 0x00AD0034
_L 0x00000001 0x00000001
_L 0x80667B3C 0x00AD0034
_L 0x00000001 0x00000000
_L 0x40667B54 0x00AD000D
_L 0x63636363 0x00000000
_L 0x80667B58 0x00AD0034
_L 0x00000063 0x00000000
```

Lv1、全ステータス99に設定してあります。

全書の引き出し額 1 / n倍 (大雑把に)

```
_L 0x2006bec4 0x00021xxx
xxx : 倍率
002 : 1/2
042 : 1/4
082 : 1/8
0C2 : 1/16
102 : 1/32
```

基本料金2000 + の部分を 1 / n倍にしてる

強制受胎

```
_C0 Kyousei Jyutai (sel+right)
_L 0x20001e00 0x2402000d
_L 0x20001e04 0xa0621048
_L 0x20001e08 0x0a2045fb
_L 0x20001e0c 0x30420001
_L 0xD0000000 0x10000021
_L 0x200117e4 0x0a200780
_L 0xD0000000 0x30000021
_L 0x200117e4 0x94621048
```

装備しているペルソナの詳細画面でSelect + 右を押すと(受胎+スキルカード未受領)状態になる

タルタロスマップ全開

```
_C0 Map
_L 0x200cd1e0 0x24020001
_L 0x200cd1f8 0x24020001
```

その他 難易度

```
_C0 Game Level x  
_L 0x1066B166 0x0000XXXX  
0000: ノーマル 0800: ビギナー 0002: イージー  
0200: ハード 0400: マニアクス
```

クリアフラグ (Select+ 押し)

```
_C0 Clear Flag (Sel+ )  
_L 0xD0000000 0x10008001  
_L 0x7066b166 0x00000001
```

エリザベス/テオ変更

```
_C0 Elizabeth Or Teo  
_L 0x0066af2b 0x0000000x  
x:  
0: エリザベス  
1: テオ
```

女主人公通常戦闘曲変更

```
_L 0x20433554 0xYYYYYYYY
```

タルタロス通常曲変更

```
_L 0x20432fa8 0xYYYYYYYY
```

YYYYYYYY :

```
"01.ADX" : 08bab0b8 "26.ADX" : 08bab0c0  
"19.ADX" : 08bab0c8 "20.ADX" : 08bab0d0  
"21.ADX" : 08bab0d8 "22.ADX" : 08bab0e0  
"23.ADX" : 08bab0e8 "24.ADX" : 08bab0f0  
"25.ADX" : 08bab0f8 "27.ADX" : 08bab100  
"28.ADX" : 08bab108 "29.ADX" : 08bab110  
"30.ADX" : 08bab118 "31.ADX" : 08bab120  
"32.ADX" : 08bab128 "35.ADX" : 08bab130  
"36.ADX" : 08bab138 "37.ADX" : 08bab140  
"38.ADX" : 08bab148 "39.ADX" : 08bab150  
"40.ADX" : 08bab158 "42.ADX" : 08bab160  
"43.ADX" : 08bab168 "44.ADX" : 08bab170  
"45.ADX" : 08bab178 "46.ADX" : 08bab180  
"47.ADX" : 08bab188 "48.ADX" : 08bab190  
"50.ADX" : 08bab198 "51.ADX" : 08bab1a0  
"52.ADX" : 08bab1a8 "53.ADX" : 08bab1b0  
"54.ADX" : 08bab1b8 "55.ADX" : 08bab1c0  
"56.ADX" : 08bab1c8 "60.ADX" : 08bab1d0  
"62.ADX" : 08bab1d8 "70.ADX" : 08bab1e0  
"71.ADX" : 08bab1e8 "72.ADX" : 08bab1f0  
"73.ADX" : 08bab1f8 "74.ADX" : 08bab200  
"75.ADX" : 08bab208 "77.ADX" : 08bab210  
"78.ADX" : 08bab218 "79.ADX" : 08bab220  
"80.ADX" : 08bab228 "81.ADX" : 08bab230  
"85.ADX" : 08bab238 "86.ADX" : 08bab240
```

"87.ADX" : 08bab248 "88.ADX" : 08bab250
"89.ADX" : 08bab258 "90.ADX" : 08bab260
"91.ADX" : 08bab268 "92.ADX" : 08bab270
"101.ADX" : 08bab278 "102.ADX" : 08bab280
"103.ADX" : 08bab288 "104.ADX" : 08bab290
"105.ADX" : 08bab298 "107.ADX" : 08bab2a0
"108.ADX" : 08bab2a8 "109.ADX" : 08bab2b0
"110.ADX" : 08bab2b8 "111.ADX" : 08bab2c0
"112.ADX" : 08bab2c8 "113.ADX" : 08bab2d0
"115.ADX" : 08bab2d8 "116.ADX" : 08bab2e0
"120.ADX" : 08bab2e8 "121.ADX" : 08bab2f0
"122.ADX" : 08bab2f8 "123.ADX" : 08bab300
"124.ADX" : 08bab308 "125.ADX" : 08bab310
"126.ADX" : 08bab318

26.ADXが男主人公通常戦闘
55.ADXが時価ネットたなか
122.ADXが女主人公通常戦闘
123.ADXが女主人公中ボス戦闘

再生してるBGMの番号アドレス : 006bea70
ここの番号を10進にしたものがADXの番号

改造してることを言われる

_L 0x201D15D8 0x240501C1
_L 0x201D1448 0x1000005B

アナライズをされると言われる
美鶴と風花でそれぞれ3種類くらいメッセージあり
値部の1C1の部分を変更で他の台詞に差し替え可能(0~1E0hくらいまで)
アナライズ即ステータス確認可能コードとは併用不可
(アナライズされていない時のメッセージを差し替えているため)
