

# マナケミア2 PORTABLE +

- マナケミア2 PORTABLE +
  - ID+ゲーム名
  - お金
  - 各キャラクターAP99999

## ID+ゲーム名

\_S ULJM-05519  
\_G MANAKEMIA2P+

## お金

\_CO Money  
\_L 0x20A03368 0x0098967F

## 各キャラクターAP99999

\_CO ロゼAP9999  
\_L 0x209E01A4 0x0000270F  
\_CO リリアAP9999  
\_L 0x209E0B98 0x0000270F  
\_CO エトAP9999  
\_L 0x209E05E8 0x0000270F  
\_CO ユンAP9999  
\_L 0x209E0754 0x0000270F

最大SP 一回戦闘すると反映

ロゼ

0x109E0202

リリア

0x109E0646

エト

0x109E0BF6

錬金時のエーテル値

表記

0x0013A17C

実値

0x00E01B74

\_CO Encount OFF  
\_L 0x00A10198 0x000000C8

\_CO Speed UP  
\_L 0xE0013C04 0x003FD80E  
\_L 0x203FD80C 0x3C043D47

\_CO RENZOKU JUMP  
\_L 0xE0015460 0x003FDB66  
\_L 0x203FDB64 0x00000000

```
_L 0xE0011440 0x003FD1C6
_L 0x203FD1C4 0x00000000
```

```
_CO UNITE GAUGE 100
_L 0x20439078 0x240203E8
```

戦闘開始時に100%になる。使えば減る。

```
_CO UNITE GAUGE Infinite
_L 0x20439BBC 0xAC630014
```

変動させるとMAXになる。使い続ければ常に100%。

```
_CO Finish GAUGE MAX
_L 0xD0000001 0x10000011
_L 0x204394A8 0xAE310018
_L 0x204394AC 0xAE310460
_L 0xD0000001 0x10000041
_L 0x204394A8 0x8E220018
_L 0x204394AC 0xAE220460
```

セレクト + 上でON、セレクト + 下でOFF。  
アフィまとめサイトのアレをPSP版にしたヤツ。

AP変動すると最大

```
_CO AP Change to Max
_L 0xD04B3A34 0x000086A0
_L 0x204B3A3C 0x00000000
```

調合時のエーテル変動値

```
_CO Mixture Ether Change
_L 0xD050FB88 0x0000003C
_L 0x2050FB8C 0x240200zz
```

zz=00(エーテル00) ~ 64(エーテル100)

戦闘中のHPとSP維持

```
_CO Battle HP and SP Max
_L 0x20001010 0x240203E7
_L 0x20001014 0xAC82003C
_L 0x20001018 0x0A32B3F2
_L 0x2000101C 0xAC820040
_L 0xD04ACFC0 0x000012B4
_L 0x204ACFC0 0x0E200404
_L 0xD0000000 0x10000018
_L 0x20001010 0x24020000
```

スタート+上ボタンを押し続けている間は値が0になり自爆できます

素材0個でも調合可能

```
_CO Mixture Use No Item
_L 0xD0501C18 0x0000C4D0
_L 0x20501C24 0x24020063
```

調合時の数がみんな99になってるが気にせず

調合しても素材減らない

```
_CO Material No Decrease
_L 0x2050FD3C 0x0000282D
```

これでたぶん減らないと思う。  
戻すには数値部分を0x00022823にしよう。

```
_CO Time Control
_L 0xD0000001 0x10000220
_L 0x20547170 0x24630000
_L 0x20547E2C 0x24630000
_L 0xD0000001 0x10000280
_L 0x20547170 0x24630001
_L 0x20547E2C 0x00A42021
```

R+ でON、R+ でOFF  
右上のアレが止まる。探索経過時間が気になる人に。

```
_CO ITEM ZUKAN ALL
_L 0x809FC790 0x025B0001
_L 0x00000077 0x00000000
```

これで貴重品以外を埋められる。  
合成し直すことでエーテル値を変えられる。

---