

実況パワフルプロ野球ポータル4

- 実況パワフルプロ野球ポータル4
- ID+ゲーム名
- サクセス
 - サクセス各種経験点
 - 能力値MAX
 - 根性・かしこさ・おもいやり・かっこよさ・運MAX
 - お金MAX
 - 体力とやる気MAX
 - 監督評価最大
 - スカウト評価最大
 - 彼女好感度
 - L+R+ でサクセスエンド
 - 4年生の9月3週
 - サクセス能力
 - 特殊能力
 - サブポジ4
 - サクセス成長タイプ
 - オリジナル変化球(サクセス)
- マイライフ
 - 体力MAX
 - お金MAX
 - 人気MAX
 - 自宅(豪邸)
 - スキルMAX
 - 格超一流
 - 彼女候補好感度
 - 選手友好度
 - スタッフ友好度
 - 道場友好度
 - 交渉回数
 - 難易度変更
 - マイライフ 楽天 一年目
 - 球速 コンスタ
 - 野手 能力
 - サブポジ
 - キャッチャー
 - 変化球
 - 特能
 - ライジングショット
 - ロゼルージュ

西武でマイライフ超晩成

- 各球団で超晩成
- 阪神の投手特殊
- 得能(青)
- 得能(金)
- マイライフ用調子最高
- マイライフオリジナル変化球
- 全オリジナル野手とオリジナル投手を超晩成安定型 & バランス・変化球型
- オリジナル選手のバットを金属バットに変える
- 情熱モード
 - 年月日
 - 絆
 - 学校
 - 地域
 - 最初のキャプテンの能力値
 - 絆
 - ミート/パワー/肩/走/守/エラー回避/弾道の順
 - 球速/コントロール/スタミナ
 - スライダー方向の値
 - 第二球種の方向指定
 - 変化球の種類指定
 - 第二球種の種類指定
 - 情熱ポイント
 - 情熱注入回数
 - 情熱の理論と雑学
 - 情熱値
- PoTaCa
- その他
 - カウント変更
 - 試合中の風変更
 - 強制的にロックオン
 - 1P側の操作をオート(パワフル)に変更する
 - 音声小で9回
 - Lボタンで多分真ん中スローボール
 - 1P点数
 - 引き継いだりダウンロードした選手のパスワード表示

ID+ゲーム名

_S ULJM-05421

_G PawaPota 4

細かいアドレス表は、『[パワボタ4アドレス表1.8](#)』を参照してください。

現在の最新は1.8(更新は[スレ](#)を要チェック)。

Excelで見れますが、Officeが入っていない方はフリーソフトのOpenOfficeなどを各自で入れてください。

使い方が分からない人は、諦めて以下に載せているコードで我慢しましょう。

サクセス

サクセス各種経験点

xxx=3E7で999, 063で99

```
_C0 Success Exp MAX
_L 0x106AE86A 0x00000xxx
_L 0x106AE86C 0x00000xxx
_L 0x106AE86E 0x00000xxx
_L 0x106AE870 0x00000xxx
_L 0x106AE872 0x00000xxx
```

能力値MAX

```
_C0 SM STATUS MAX
_L 0x006A89D2 0x00000063 ホームラン数
_L 0x106A89D4 0x000003E7 打率
_L 0x006A89D6 0x00000063 打点
_L 0x006A89D7 0x0000000F ミート
_L 0x006A89D8 0x000000FF パワー
_L 0x006A89D9 0x0000000F 走力
_L 0x006A89DA 0x0000000F 肩力
_L 0x006A89DB 0x0000000F 守備力
_L 0x006A89DC 0x0000000F エラー回避
_L 0x006A89E8 0x00000003 弾道
_L 0x006A89F8 0x000000A5 球速
_L 0x106A89FA 0x0000FFFF スタミナ・コントロール
_L 0x206A89FC 0x07070707 変化球レベル(スライダー,カーブ,スクリュー(左腕),
_L 0x006A8A00 0x00000007 変化球レベル フォーク,シンカー(右腕),シュート)球種はノーマル
```

根性・かしこさ・おもいやり・かっこよさ・運MAX

```
_L 0x806A8A3E 0x00050001
_L 0x100003E7 0x00000000
```

お金MAX

```
_C0 Success Money MAX
_L 0x206AEB1C 0x0098967F
```

体力とやる気MAX

```
_C0 Success HP&MP
_L 0x006A8A37 0x00000004
_L 0x206A8A38 0x00960096
```

監督評価最大

_C0 Success_Hyouka_Kantoku_MAX
_L 0x006AE876 0x000000C8

スカウト評価最大

_C0 Success_Hyouka_Sukauto_MAX
_L 0x006AE877 0x000000C8

彼女好感度

ひかり

_C0 Success Feeling Hikari
_L 0x006AEAF8 0x000000C8

こまち

_C0 Success Feeling Komachi
_L 0x006AEAF9 0x000000C8

のぞみ

_C0 Success Feeling Nozomi
_L 0x006AEAF8 0x000000C8

カレン

_C0 Success Feeling Karen
_L 0x006AEAFB 0x000000C8

加藤

_C0 Success Feeling Katou
_L 0x006AE AFC 0x000000C8

L+R+ でサクセスエンド

_L 0xD0000002 0x10001300
_L 0x006AEB13 0x00000003
_L 0x006AEB14 0x0000000A
_L 0x006AEB15 0x00000002

4年生の9月3週

投手適正イベのある週

表示は2年の9月3週だがイベントでいないはずの丸餅出たり、メンバーに片倉さん居たりするが、その後の試合終わるとドラフト

_L 0x006AEB13 0x00000003
_L 0x006AEB14 0x00000009
_L 0x006AEB15 0x00000003

サクセス能力

_C0 恋の病
_L 0x006a8b73 0x0000000x
_C0 センス○
_L 0x006a8b76 0x0000000x
_C0 センス×
_L 0x006a8b75 0x0000000x
_C0 肩爆弾
_L 0x006a8b79 0x0000000x
_C0 肘爆弾
_L 0x006a8b7b 0x0000000x
_C0 足爆弾
_L 0x006B89D2 0x0000000x
_C0 不眠症
_L 0x006a8b7c 0x0000000x
_C0 サボりぐせ
_L 0x006a8b7f 0x0000000x

0=除去

1=付与

特殊能力

投手編

_L 0x006AEB45 0x000000xx

02 速球中心
04 変化球中心
08 テンポ○
10 対ランナー2
20 スロースターター
40 寸前×
80 リリース○

_L 0x006AEB46 0x000000xx

01 重い球
02 ジャイロボール
04 尻上がり
08 牽制○
10 打球反応○
20 短気
40 四球
80 一発

_L 0x006AEB47 0x000000xx

01 逃げ球
02 ポーカーフェイス
04 低め○
08 投手威圧感
10 投手安定度2
20 投手安定度4
40 闘志

80 シュート回転

_L 0x006AEB48 0x000000xx

- 01 ムービングファスト
- 02 軽い球
- 04 奪三振
- 08 力配分
- 10 フルカウント○
- 20 乱調
- 40 根性○
- 80 対強打者○ / 対エース○

_L 0x006AEB49 0x000000xx

- 01 クロスファイヤー
- 02 選球眼
- 04 意外性
- 10 ツーシーム
- 20 球持ち
- 40 超スローボール

_L 0x006AEB4A 0x000000xx

- 01 打たれ強さ4
- 02 打たれ強さ2
- 03 打たれ強さ3

_L 0x006AEB4B 0x000000xx

- 01 対ピンチ4
- 02 対ピンチ2
- 03 対ピンチ3

_L 0x006AEB4C 0x000000xx

- 01 勝ち運
- 02 負け運

_L 0x006AEB4D 0x000000xx

- 01 回復2
- 02 回復3
- 03 回復4
- 04 回復5

_L 0x006AEB4E 0x000000xx

- 01 対左打者4
- 02 対左打者2
- 03 対左打者3

_L 0x006AEB4F 0x000000xx

- 01 クイック4

02 クイック2
03 クイック3

_L 0x006AEB50 0x000000xx

01 キレ4
02 キレ2
03 キレ3

_L 0x006AEB51 0x000000xx

01 ノビ2
02 ノビ3
03 ノビ4
04 ノビ5

野手編

_L 0x006A89E9 0x000000xx

01 対左打者1
02 対左打者2
03 対左打者3
04 対左打者4

_L 0x006A89EA 0x000000xx

01 チャンス1
02 チャンス2
03 チャンス3
04 チャンス4

_L 0x006AEB34 0x000000xx

01 人気者
02 強振多用
04 ミート多用
08 積極打法
10 慎重打法
20 逆境○
40 流し打ち
80 広角打法

_L 0x006AEB35 0x000000xx

01 内野安打○
02 サヨナラ安打男
04 サヨナラ本塁打男
08 アベレージヒッター
10 パワーヒッター
20 満塁安打男
40 満塁本塁打男
80 代打○

_L 0x006AEB36 0x000000xx

01 三振
02 初球○
04 固め打ち
08 連打○
10 粘り打ち
20 守備職人
40 体当たり
80 積極走塁

_L 0x006AEB37 0x000000xx

01 ヘッドスライディング一塁
02 ヘッドスライディング二・三・本塁
04 積極盗塁
08 慎重盗塁
10 ブロック○
20 野手威圧感
40 ムードメーカー
80 野手安定度2

_L 0x006AEB38 0x000000xx

01 野手安定度4
02 エラー
04 チャンスメーカー
08 ささやき戦術
20 ゲッツー崩し
40 ローボールヒッター
80 ハイボールヒッター

_L 0x006AEB39 0x000000xx

01 レーザービーム
02 いぶし銀
04 積極守備
08 打撃信頼感
10 守備信頼感
20 プルヒッター

_L 0x006AEB40 0x000000xx

01 4番○
02 4番×

_L 0x006AEB41 0x000000xx

01 ムード○
02 ムード×

_L 0x006AEB3A 0x000000xx

01 バント○
02 バント職人

_L 0x006AEB3C 0x000000xx

- 01 走塁4
- 02 走塁2

_L 0x006AEB3D 0x000000xx

- 01 キャッチャー○
- 02 キャッチャー

_L 0x006AEB3E 0x000000xx

- 01 送球4
- 02 送球2

_L 0x006AEB44 0x000000xx

- 01 チームプレイ○
- 02 チームプレイ×

_L 0x006A8A24 0x000000xx

- 01 巨人キラー
- 02 中日キラー
- 03 広島キラー
- 04 ヤクルトキラー
- 05 横浜キラー
- 06 阪神キラー
- 07 楽天キラー
- 08 日ハムキラー
- 09 西武キラー
- 0A オリックスキラー
- 0B ロッテキラー
- 0C ソフトバンクキラー

サブポジ4

_L 0x006A89xx 0x00000007

- E0 投手
- E1 捕手
- E2 一塁
- E3 二塁
- E4 三塁
- E5 遊撃
- E6 外野

サクセス成長タイプ

_L 0x006A89B8 0x000000xx

- 00 普通
- 01 超早熟
- 02 早熟
- 04 晩成
- 08 超晩成
- 10 極端 + 普通
- 11 極端 + 超早熟
- 12 極端 + 早熟

- 18 極端 + 超晩成
- 14 極端 + 晩成
- 20 安定 + 普通
- 21 安定 + 超早熟
- 22 安定 + 早熟
- 28 安定 + 超晩成
- 24 安定 + 晩成

オリジナル変化球(サクセス)

_C0 オリ変

名前

- _L 0x006B8904 0x000000aa
- _L 0x006B8905 0x000000aa
- _L 0x006B8906 0x000000aa
- _L 0x006B8907 0x000000aa
- _L 0x006B8908 0x000000aa
- _L 0x006B8909 0x000000aa
- _L 0x006B890A 0x000000aa
- _L 0x006B890B 0x000000aa
- _L 0x006B890C 0x000000aa

変化方向

- _L 0x006B890D 0x000000aa

横変化

- _L 0x006B890E 0x000000aa

縦変化

- _L 0x006B890F 0x000000aa

ノビ

- _L 0x006B8910 0x000000aa

キレ

- _L 0x006B8911 0x000000aa

減速量

- _L 0x006B8912 0x000000aa

オリジナル変化球名(1文字目)

球速+10h

0x000000aa

aa=

?0|?1|?2|?3|?4|?5|?6|?7|?8|?9|?A|?B|?C|?D|?E|?F|

0?| |ア|ア|イ|イ|ウ|ウ|エ|エ|オ|オ|カ|ガ|キ|ギ|ク|

1?|グ|ケ|ゲ|コ|ゴ|サ|ザ|シ|ジ|ス|ズ|セ|ゼ|ソ|ゾ|タ|

2?|ダ|チ|ヂ|ッ|ツ|ツ|テ|デ|ト|ド|ナ|ニ|ヌ|ネ|ノ|ハ|

3?|バ|パ|ヒ|ビ|ピ|フ|ブ|プ|ヘ|ベ|ペ|ホ|ボ|ポ|マ|ミ|

4?|ム|メ|モ|ヤ|ヤ|ユ|ユ|ヨ|ヨ|ラ|リ|ル|レ|ロ|ワ|ヲ|

5?|ン|ヴ|ー|0|1|2|3|4|5|6|7|8|9|A|B|C|

6?|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|

7?|T|U|V|W|X|Y|Z|号|超|真|改|魔|球| | |

オリジナル変化球_変化方向

球速+19h

0x0000000a

a= (01=スライダー、02=カーブ、03=フォーク、04=シンカー、05=シュート、07=ストレート)

オリジナル変化球_横変化量

球速+1Ah

0x000000aa

aa=シュート方向(変化大00~0E変化小)、なし(0F)、スライダー方向(変化小10~1E変化大)

オリジナル変化球_縦変化量

球速+1Bh

0x000000aa

aa=00 (小さい) ~1F (大きい)

オリジナル変化球_ノビ

球速+1Ch

0x000000aa

aa=悪い\ (00~03)、普通(04)、良い\ (05~07)

オリジナル変化球_キレ

球速+1Dh

0x000000aa

aa=悪い\ (00~03)、普通(04)、良い\ (05~07)

オリジナル変化球_球速減速度量

球速+1Eh

0x000000aa

aa=00 (小さい) ~1F (大きい)

サクセスで能力UPを選択。
そして先ほど決めた変化方向のところにオリジナルとかかかれています。
そこをせんとくするとオリジナル変化球が習得できます。

マイライフ

体力MAX

_CO Mylife Health Max

_L 0x0076CAFA 0x00000064

お金MAX

_CO Mylife Money Max

_L 0x2076CB10 0x000F423F

人気MAX

_CO Mylife Popular Max

_L 0x2076CB20 0x000F423F

自宅(豪邸)

_CO Mylife Myhome Mansion

_L 0x0076CB53 0x00000009

スキルMAX

```
_C0 Mylife Skill Max  
_L 0x8076CB41 0x00100001  
_L 0x000000FF 0x00000000
```

格超一流

```
_C0 Mylife Kaku 1ryu  
_L 0x0076CAFE 0x000000FF
```

彼女候補好感度

```
_C0 MyLife FeelingGirls+etc  
_L 0x8076D051 0x00220003  
_L 0x00000064 0x00000000
```

選手友好度

```
_C0 MyLife Feeling Nakama  
_L 0x806F596F 0x02B800D0  
_L 0x00000064 0x00000000  
セ・パ対応版
```

スタッフ友好度

```
_C0 MyLife Feeling Staff  
_L 0x80773E4E 0x00100010  
_L 0x000000FF 0x00000000
```

道場友好度

```
_C0 MyLife Feeling Doujo  
_L 0x8077DFBA 0x002A000E  
_L 0x000000FF 0x00000000
```

交渉回数

```
_C0 Mylife Negotiation Infinity  
_L 0x60FE7180 0x00000003  
_L 0x00000001 0x0000412A  
交渉場面のみでON, 他でONにしているとフリーズする
```

難易度変更

```
_L 0x006DF495 0x100000xx
```

00 ごくらく
01 ごくふつう
02 ごくあく

マイライフ 楽天 一年目

球速 コンスタ

_L 0x00716110 0x00000000xx
_L 0x00716112 0x00000000xx
_L 0x00716113 0x00000000xx

野手 能力

_L 0x007160EF 0x00000000xx
_L 0x007160F0 0x00000000xx
_L 0x007160F1 0x00000000xx
_L 0x007160F2 0x00000000xx
_L 0x007160F3 0x00000000xx
_L 0x007160F4 0x00000000xx

サブポジ

_L 0x007160F9 0x00000000xx
_L 0x007160FA 0x00000000xx
_L 0x007160FB 0x00000000xx
_L 0x007160FC 0x00000000xx
_L 0x007160FD 0x00000000xx
_L 0x007160FE 0x00000000xx

xx= 02 なし
03 サブポジ2
04 サブポジ2
05 サブポジ3
06 サブポジ4

キャッチャー

_L 0x007160FF 0x00000000xx

xx= 02 なし
03 キャッチャー
04 キャッチャー

変化球

_L 0x0071611E 0x00000000xx

01 Hシュート
02 多分Hシンカー
10 ツーシーム
20 ムービングファスト

特能

_L 0x00716104 0x00000000xx

01 人気者
02 代打要員
04 守備要員
08 代走要員
10 強振多用
20 ミート多用

40 途中交代
80 積極打法

ライジングショット

ツーシームとかムービングと併用可

_C0 Rising Shot

_L 0x00716124 0x00000049
_L 0x00716125 0x00000004
_L 0x00716126 0x00000018
_L 0x00716127 0x00000050
_L 0x00716128 0x00000010

_L 0x00716129 0x00000017
_L 0x0071612A 0x00000047
_L 0x0071612B 0x00000023
_L 0x0071612C 0x00000028
_L 0x0071612D 0x00000007
_L 0x0071612E 0x0000000F
_L 0x0071612F 0x00000000
_L 0x00716130 0x00000004
_L 0x00716131 0x00000003
_L 0x00716132 0x00000000

ジャイロボールを覚えているとホップしない

ロゼルージュ

_L 0x00716124 0x0000004D
_L 0x00716125 0x0000001C
_L 0x00716126 0x0000004B
_L 0x00716127 0x00000052
_L 0x00716128 0x00000018
_L 0x00716129 0x00000045
_L 0x0071612A 0x0000007D
_L 0x0071612D 0x00000003
_L 0x0071612E 0x00000000
_L 0x0071612F 0x0000000A
_L 0x00716130 0x00000004
_L 0x00716131 0x00000003
_L 0x00716132 0x00000013

西武でマイライフ超晩成

_C0 seichou type seibu
_L 0x0070BE50 0x00000008

各球団で超晩成

セリーグ

巨人：0x006F7950 0x00000008
阪神：0x006FA1F0 0x00000008
中日：0x006FCA90 0x00000008
広島：0x006FF330 0x00000008
ヤクルト：0x00701BD0 0x00000008
横浜：0x00704470 0x00000008

パリーグ

西武：0x0070BE50 0x00000008
オリックス：0x0070E6F0 0x00000008

日ハム : 0x00710F90 0x00000008
ロッテ : 0x00713830 0x00000008
楽天 : 0x007160D0 0x00000008
ソフトバンク : 0x00718970 0x00000008

阪神の投手特殊

_L 0x206FA254 0xB1CB85D0
_L 0x206FA258 0x07FD018A

得能(青)

_L 0x0076CE2C 0x000000xx

- 01 シリーズ男
- 02 逆シリーズ男
- 04 ホーム
- 08 ホーム ×
- 10 ビジター
- 20 ビジター ×
- 40 デイゲーム
- 80 デイゲーム ×

_L 0x0076CE2D 0x000000xx

- 01 ナイトゲーム
- 02 ナイトゲーム ×
- 04 お祭り男
- 08 アベック砲
- 10
- 20 ドーム
- 40 ドーム ×
- 80 夏男

_L 0x0076CE2E 0x000000xx

- 01 なし
- 02 なし
- 04 なし
- 08 なし
- 10 ミスター2ラン
- 20 ミスター3ラン
- 40 古巣に強い
- 80 古巣に弱い

_L 0x0076CE30 0x000000xx

- 01 4月男
- 02 5月男
- 04 6月男
- 08 7月男
- 10 8月男
- 20 9月男
- 40 交流戦
- 80 交流戦 ×

_L 0x0076CE31 0x000000xx

- 01 サンデー
- 02 サンデー ×
- 04 初対決
- 08 初対決 ×
- 10 外国人
- 20 外国人 ×
- 40 先頭打者
- 80 先頭打者 ×

得能(金)

_L 0x0076CE34 0x000000xx

- 01 シリーズ最強男
- 02 ホーム
- 04 ビジター
- 08 デイゲーム
- 10 ナイトゲーム
- 20 伝説のお祭り男
- 40 最強のアベック砲
- 80 ドーム

_L 0x0076CE35 0x000000xx

- 01 伝説の夏男
- 02 ミスター2ラン
- 04 ミスター3ラン
- 08 古巣に強い
- 10 なし
- 20 なし
- 40 なし
- 80 なし

_L 0x0076CE36 0x000000xx

- 01 なし
- 02 なし
- 04 交流戦
- 08 サンデー
- 10 初対決
- 20 外国人
- 40 先頭打者
- 80 なし

マイライフ用調子最高

_CO CONDITION SUPER FINE
_L 0x806F79CE 0x000628A0
_L 0x00000000 0x00000000
_L 0x8070BECE 0x000628A0
_L 0x00000000 0x00000000

マイライフオリジナル変化球

セ

_L 0x806F79AD 0x000628A0
_L 0x000000aa 0x00000000
_L 0x806F79AE 0x000628A0
_L 0x000000bb 0x00000000
_L 0x806F79AF 0x000628A0
_L 0x000000cc 0x00000000
_L 0x806F79B0 0x000628A0
_L 0x000000dd 0x00000000
_L 0x806F79B1 0x000628A0
_L 0x000000ee 0x00000000
_L 0x806F79B2 0x000628A0
_L 0x000000ff 0x00000000

パ

_L 0x8070BEAD 0x000628A0
_L 0x000000aa 0x00000000
_L 0x8070BEAE 0x000628A0
_L 0x000000bb 0x00000000
_L 0x8070BEAF 0x000628A0
_L 0x000000cc 0x00000000
_L 0x8070BEB0 0x000628A0
_L 0x000000dd 0x00000000
_L 0x8070BEB1 0x000628A0
_L 0x000000ee 0x00000000
_L 0x8070BEB2 0x000628A0
_L 0x000000ff 0x00000000

aa=方向【01:スライダー 02:カーブ 03:フォーク 04:シンカー 05:シュート 07:ストレート】

bb=横変化量【00(7)~0E(1) : シュート 0F : なし 10(1)~1E(7) : スライダー】

cc=縦変化量【00(1)~0F(7)】

dd=ノビ【00(悪い)~07(良い)】

ee=キレ【00(悪い)~07(良い)】

ff=球速減速量【00(なし)~1E(最大)】

全オリジナル野手とオリジナル投手を超晩成安定型&バランス・変化球型

_C0 original all banseiantei
_L 0x402791B6 0x00120029
_L 0x00280001 0x00000000
_L 0x4027AB56 0x00120029
_L 0x00280001 0x00000000
_L 0x4027C4F6 0x00120029
_L 0x00280001 0x00000000
_L 0x4027DE96 0x00120029
_L 0x00280001 0x00000000
_L 0x4027F836 0x00120029
_L 0x00280001 0x00000000
_L 0x40279D3E 0x00160029

_L 0x00280000 0x00000000
_L 0x4027B6DE 0x00160029
_L 0x00280000 0x00000000
_L 0x4027D07E 0x00160029
_L 0x00280000 0x00000000
_L 0x4027EA1E 0x00160029
_L 0x00280000 0x00000000
_L 0x402803BE 0x00160029
_L 0x00280000 0x00000000

オリジナル選手のバットを金属バットに変える

_C0 original all metal bat
_L 0x802791A7 0x00C800A4
_L 0x00000007 0x00000000

情熱モード

年月日

(2009=07D9)

_L 0x106BF608 0x0000yyyy
_L 0x006BF60A 0x0000000m
_L 0x006BF60C 0x000000dd

絆 学校

_C0 Jounetu School
_L 0x0076CAFE 0x000000FF
_L 0x006B8318 0x000000xx

318=校長
358=マネージャー
398=バスケ顧問
3D8=陸上顧問
418=柔道顧問

部員の絆値は選手能力値の方

地域

_C0 Jounetu Region
_L 0x006B846C 0x000000xx

46C=保護者
4AC=スポーツ店員
4EC=近隣住民
52C=医者
56C=スーパー店員
5AC=屋台の親父

最初のキャプテンの能力値

キャプテン以降+340hで3年生達
-340hで2年生達っぽい

絆

```
_C0 Jounetu Kizuna  
_L 0x006B2808 0x000000xx
```

ミート/パワー/肩/走/守/エラー回避/弾道の順

```
_C0 Jounetu Meat/power/shoulder/run/error  
_L 0x006B2547 0x0000000F  
_L 0x006B2548 0x000000FF  
_L 0x006B2549 0x0000000F  
_L 0x006B254A 0x0000000F  
_L 0x006B254B 0x0000000F  
_L 0x006B254C 0x0000000F  
_L 0x006B2558 0x00000003
```

球速/コントロール/スタミナ

```
_C0 Jounetu speed/control/stamina  
_L 0x006B2568 0x000000A5  
_L 0x006B256A 0x000000FF  
_L 0x006B256B 0x000000FF
```

(2569はフォームっぽ)

スライダー方向の値

```
_L 0x006B256C 0x00000007
```

+1hずつで

カーブ/フォーク/シンカー/シュート方向/第二球種

第二球種の方向指定

```
_C0 Jounetu dai2 hokoushitei  
_L 0x006B2572 0x0000000x
```

x=1 ~ 5

変化球の種類指定

```
_C0 Jounetu henkakyuu syurui  
_L 0x006B2574 0x000000xy
```

x=0 カーブ
=1 ドロップ
=2 スローカーブ
=3 スラップ
=4 ドロップカーブ
=5 ナックルカーブ

y=0 スライダー
=1 Hスライダー
=2 カットボール

```
_C0 Jounetu henkakyuu syurui2
```

```
_L 0x006B2575 0x000000xy
```

x=0 シンカー
=1 Hシンカー

y=0 フォーク
=1 パーム
=2 ナックル
=3 Vスライダー
=4 SFF
=5 チェンジアップ
=6 サークルチェンジ

_C0 Jounetu henkakyuu syurui3

_L 0x006B2576 0x000000xy

x=0 ストレートのみ
=1 ツーシーム追加
=2 ムービングファスト追加
=3 ナックルカーブ追加？

y=0 シュート
=1 Hシュート

第二球種の種類指定

_C0 Jounetu henkakyuu syurui

_L 0x006B2578 0x000000xy

x=0 カーブ y=0 スライダー

_C0 Jounetu henkakyuu syurui

_L 0x006B2579 0x000000xy

x=0 シンカー/スクリュー y=0 フォーク

_C0 Jounetu henkakyuu syurui

_L 0x006B257A 0x000000xy

x=0 ストレート y=0 シュート

(第二球種の方向指定を受けた場所以外はスルーされるかと)

情熱ポイント

(情報画面だけで実際に反映されていない模様)

_L 0x006AFD00 0x00000064

_L 0x006AFD14 0x000000C8

又は

_L 0x106AFD00 0x00000190

情熱注入回数

_L 0x006C08F4 0x00000003

又は

_L 0x106C08F4 0x00000003

情熱の理論と雑学

_C0 Jounetu

_L 0x106AFD64 0x000003E7

_L 0x106AFD50 0x000003E7

```
_L 0x106AFD3C 0x000003E7
_L 0x106AFD78 0x000003E7
_L 0x106AFD8C 0x000003E7
_L 0x106AFDA0 0x000003E7
```

情熱値

(前に出てたのと併用)

```
_L 0x006AFD14 0x000000C8
```

PoTaCa

```
_C0 PoTaCa MAX?(Part1)
_L 0x80239BF8 0x00280004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x80239D60 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023A008 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023A2B0 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023A558 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023A800 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023AAA8 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023AD50 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023AFF8 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023B2A0 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023B548 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023B7F0 0x00500004
_L 0x10008063 0x00000000
_L 0x8023BA98 0x007D0004
_L 0x10008063 0x00000000
```

```
_C0 PoTaCa MAX?(Part2)
_L 0x40239BF4 0x00280002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x40239D5C 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023A004 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023A2AC 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023A554 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023A7FC 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
```

_L 0x4023AAA4 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023AD4C 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023AFF4 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023B29C 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023B544 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023B7EC 0x00500002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x4023BA94 0x007D0002
_L 0x13300000 0x00000000

_CO PoTaCa MAX(100%)
_L 0x40239BF4 0x04790002
_L 0x13300000 0x00000000
_L 0x80239BF8 0x04790004
_L 0x10008063 0x00000000

_CO Po Point
_L 0x60F76484 0x000003E7
_L 0x00010001 0x00004238

その他

追い風MAX

_CO Wind Following MAX
_L 0x00275DB5 0x00000001
_L 0x00275DB6 0x000000FF
_L 0x00275DB8 0x00000004

向かい風MAX

_CO Wind Adverse MAX
_L 0x00275DB5 0x00000001
_L 0x00275DB6 0x000000FF
_L 0x00275DB8 0x00000000

無風

_CO Wind 0
_L 0x00275DB5 0x00000000
_L 0x00275DB6 0x00000000

カウント変更

ストライクカウント

_L 0x00275DC0 0x0000000x

ボールカウント

_L 0x00275DC1 0x0000000x

アウトカウント

_L 0x00275DC2 0x0000000x

試合中の風変更

強制的にロックオン

_C0 Lock on
_L 0x001D2EA5 0x00000002
_L 0x001D2EA6 0x0000000X

X... 0=Lv1 1=Lv2 2=Lv3 3=Lv4 4=Lv5

1P側の操作をオート(パワフル)に変更する

打撃&走塁

_C0 Attack Auto
_L 0x001D2E9B 0x00000001
_L 0x001D2E9C 0x00000004
_L 0x001D2E9D 0x00000001
_L 0x001D2E9E 0x00000004

投球&守備

_C0 Deffence Auto
_L 0x001D2E9F 0x00000001
_L 0x001D2EA0 0x00000004
_L 0x001D2EA1 0x00000001
_L 0x001D2EA2 0x00000004

マニュアルに戻す

_C0 Attack Manual
_L 0x001D2E9B 0x00000000
_L 0x001D2E9D 0x00000000
_C0 Deffene Manual
_L 0x001D2E9F 0x00000000
_L 0x001D2EA1 0x00000000

音声小で9回

_C0 9kai
_L 0xD0000000 0x10200000
_L 0x00275DA8 0x00000009

Lボタンで多分真ん中スローボール

_C1 CPU mannakaL
_L 0xD0000003 0x10000100
_L 0x101D3172 0x00000005
_L 0x101D3174 0x00000005
_L 0x101D3192 0x00000000
_L 0x101D3196 0x000003F80

1P点数

```
_L 0x002789CB 0x000000xx
```

引き継いだりダウンロードした選手のパスワード表示

オリジナル選手全部がサクセス出身になって、パスワード出力可能になる

ただ一部のダウンロード選手が表示はサクセスだけど何故かパスワードが出せない不具合あり
出せるダウンロード選手もいることはいる

```
_C0 All Original Player Password Display
```

```
_L 0x802791AE 0x005A00A4
```

```
_L 0x0000001F 0x00000000
```

```
_L 0x80279D36 0x005A00A4
```

```
_L 0x0000001F 0x00000000
```
