

初音ミク ~ project DIVA ~

- 初音ミク ~ project DIVA ~

- ID+ゲーム名

- PV鑑賞全部見える
 - コンボ継続
 - フリープレイ曲全解禁
 - フリープレイ全曲+HARD解禁
 - モジュールコンバート/ミクルーム全部
 - モジュール条件全表示
 - ビジュアルライブラリ全部
 - スタッフクレジットではちゅね無限ジャンプ
 - 簡易みく部屋カメラフリー

ID+ゲーム名

```
_S ULJM-05472  
_G Hatsune Miku project DIVA
```

フリープレイ

PV鑑賞全部見える

```
_CO PV ALL  
_L 0x8042C4D4 0x006C0230  
_L 0x00000001 0x00000000  
_L 0x4042C4D6 0x006C008C  
_L 0x00010001 0x00000000
```

コンボ継続

```
_CO COMBO keizoku  
_L 0x2006AFCC 0x13E0002C
```

```
_CO COMBO keizoku 2  
_L 0x2006AFCC 0x00000000
```

フリープレイ曲全解禁

```
_CO FP ALL  
_L 0x2043B168 0xFFFFFFFF  
_L 0x0043B16C 0x0000000F
```

フリープレイ全曲+HARD解禁

```
_CO FP+HARD ALL  
_L 0x2043B168 0xFFFFFFFF  
_L 0x0043B16C 0x0000000F  
_L 0x2043B17C 0xFFFFFFFF  
_L 0x0043B180 0x0000000F
```

```
_CO モジュール変更  
_L 0x0042C4A4 0x000000xx  
xx=00 ~ 34
```

モジュールコンバート/ミクルーム全部

```
_CO MLC ALL  
_L 0x4043B110 0x00050001  
_L 0xFFFFFFFF 0x00000000  
_L 0x1043B124 0x00007FFF
```

モジュール条件全表示

```
_CO MLC Joken  
_L 0x0043B14B 0x000000FF  
_L 0x2043B14C 0xFFFFFFFF  
_L 0x1043B150 0x00007FFF  
_L 0x2043B160 0xFE4FFC00  
_L 0x1043B164 0x0000FFFF  
_L 0x0043B166 0x000000FF
```

ビジュアルライブラリ全部

```
_CO VL ALL  
_L 0x2043B184 0xFFFFFFFF00  
_L 0x4043B188 0x00050001  
_L 0xFFFFFFFF 0x00000000  
_L 0x1043B19C 0x00003FFF
```

スタッフクレジットではちゅね無限ジャンプ

```
_CO Staff Hachune Jump  
_L 0x6046A254 0x00000001  
_L 0x00000001 0x000000B8
```

簡易みく部屋カメラフリー

```
_CO Miku Room Camera Free  
_L 0x2004A428 0x10000008  
_L 0x2004A490 0x10000008  
_L 0x2004A4F8 0x10000008
```

```
_CO Miku Room Camera Free2  
_L 0x2004A428 0x10000008  
_L 0x2004A490 0x10000008  
_L 0x2004A4F8 0x10000008  
_L 0x2004A5A4 0x10000006  
_L 0x2004A5E8 0x10000006
```

```
_CO Edit Camera Screw  
_L 0xD0000000 0x10008010  
_L 0x2004A784 0x10000008  
_L 0xD0000000 0x10008040  
_L 0x2004A784 0x10600008
```

(リズムゲームエディットのカメラ設定で有効

□+上でスクリュウON、□+下でスクリュウOFF

ONの時、平行移動又は回転移動時に左右ボタンでカメラスクリュウ回転

操作速度とボタンかぶってるのは、ご愛嬌w)

```
_CO Miku Room Camera Change
_L 0xD0000000 0x10000180
_L 0x2004A828 0x00000000
_L 0xD0000000 0x10000120
_L 0x2004A828 0x10400018
```

(L+左ボタンで平行移動
L+右ボタンで回転移動(通常仕様))

```
_CO mikuroom hook
_L 0x2003EAF8 0x03E00008
_CO camera(common)
_L 0x20001000 0x3C080880
_L 0x20001004 0x35080FFC
_L 0x20001008 0xC51D0000
_L 0x2000100C 0x3C080880
_L 0x20001014 0xC51E0000
_L 0x20001018 0x461EEF80
_L 0x20001020 0x3C080880
_L 0x20001030 0x03E00008
_CO camera(Y-f/b: </>)
_L 0xD0000005 0x10000020
_L 0x20000FFC 0x3C23D70A
_L 0x20001010 0x35080FE8
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x35080FDC
_L 0x20001028 0xE51E0000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0xD0000005 0x10000080
_L 0x20000FFC 0xBC23D70A
_L 0x20001010 0x35080FE8
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x35080FDC
_L 0x20001028 0xE51E0000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_CO camera(X-f/b: L + </>)
_L 0xD0000005 0x10000120
_L 0x20000FFC 0x3C23D70A
_L 0x20001010 0x35080FEC
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x35080FE0
_L 0x20001028 0xE51E0000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0xD0000005 0x10000180
_L 0x20000FFC 0xBC23D70A
_L 0x20001010 0x35080FEC
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x35080FE0
_L 0x20001028 0xE51E0000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_CO camera(Z-f/b: start + </>)
_L 0xD0000005 0x10000028
_L 0x20000FFC 0x3C23D70A
_L 0x20001010 0x35080FE4
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x00000000
```

```

_L 0x20001028 0x00000000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0xD0000005 0x10000088
_L 0x20000FFC 0xBC23D70A
_L 0x20001010 0x35080FE4
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x00000000
_L 0x20001028 0x00000000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_CO camera(V-rot: 0 + </>)
_L 0xD0000005 0x10002020
_L 0x20000FFC 0x3C23D70A
_L 0x20001010 0x35080FE8
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x00000000
_L 0x20001028 0x00000000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0xD0000005 0x10002080
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0x20001010 0x35080FE8
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x00000000
_L 0x20001028 0x00000000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_CO camera(H-rot: 0 + L + </>)
_L 0xD0000005 0x10002120
_L 0x20000FFC 0x3C23D70A
_L 0x20001010 0x35080FEC
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x00000000
_L 0x20001028 0x00000000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0xD0000005 0x10002180
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_L 0x20001010 0x35080FEC
_L 0x2000101C 0xE51E0000
_L 0x20001024 0x00000000
_L 0x20001028 0x00000000
_L 0x2003EAF8 0x0A200400
_CO camera(param copy)
_L 0x50000FEC 0x00000004
_L 0x0042C2C4 0x00000000
_L 0x50000FE8 0x00000004
_L 0x0042C2C8 0x00000000
_L 0x50000FE4 0x00000004
_L 0x0042C2CC 0x00000000
_L 0x50000FE0 0x00000004
_L 0x0042C2D0 0x00000000
_L 0x50000FDC 0x00000004
_L 0x0042C2D4 0x00000000
_CO camera reset SEL+START
_L 0xD0000001 0x10000009
_L 0x40000FDC 0x00050001
_L 0x3F800000 0x00000000

```

X軸(旧0+旧3): Lボタン + 十字キー左右
Y軸(旧1+旧4): 十字キー左右

Z軸(旧2): startボタン + 十字キー左右
横回転(旧1): ボタン + Lボタン + 十字キー左右
縦回転(旧2): ボタン + 十字キー左右

```
_C0 camera暗転防止
_L 0xE001C248 0x3042C2C6
_L 0x2042C2C4 0xC2480000
_L 0xE002AFFF 0x2042C2C6
_L 0xE0014244 0x3042C2C6
_L 0x2042C2C4 0x42480000
_L 0xE001C248 0x3042C2CA
_L 0x2042C2C8 0xC2480000
_L 0xE002AFFF 0x2042C2CA
_L 0xE0014248 0x3042C2CA
_L 0x2042C2C8 0x42480000
_L 0xE001C248 0x3042C2CE
_L 0x2042C2CC 0xC2480000
_L 0xE002AFFF 0x2042C2CE
_L 0xE0014248 0x3042C2CE
_L 0x2042C2CC 0x42480000
```

42480000=50.0,C2480000=-50.0

曲が終わるまでCWC画面で放置しとくと・・・